



傳說中惡魔棲息的魔城，
在現代復活！

惡魔城 曉月圓舞曲

完全攻略本

Castlevania Complete Guide Book

GBA 11

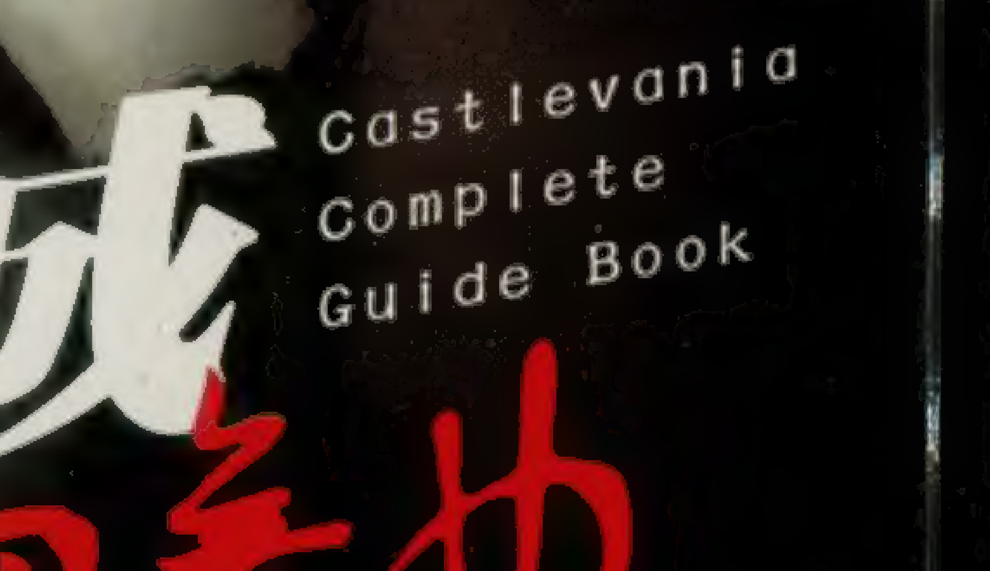
惡魔城 Castlevania 曉月圓舞曲

完全攻略本





傳說中惡魔棲息的魔城，
在現代復活！



Castlevania
Complete
Guide Book







本書特點

系統篇

從基本操作到本作新系統：
戰術魂的使用技巧等，
介紹遊戲攻略中所需要的基本知識

地圖篇

惡魔城精美地圖大公開，各地點連接、
獲得物品及出現怪物也一併介紹。
事件等攻略重點說明與攻略篇連動，
閱讀更深入。隱藏房間的地點也全部公開

攻略篇

從開場到真正結局為止全8大章節的攻略
以流程圖詳解，配合與地圖篇連動的攻略
重點標示，以及進入3種結局的分歧條件
也完全收錄的超強攻略內容

資料篇

全部裝備、全部物品、全部靈魂、
全部敵人資料超完整收錄。
除了基本的設定數值之外，其特徵及
獲得條件、使用方法等情報詳細解說。
敵人資料更附有標示出現地點的簡圖，
敵人出沒範圍更清楚。

實用的附加情報

過關後出現的全部7種隱藏模式，
以及使用隱藏人物過關的條件完全揭曉。
讓初學者到高手都能更深入遊戲的樂趣。

超強金手指密碼

不死、金錢超多、能力超強、
全部敵人資料、擁有全部物品、
全部靈魂……







NT$280



惡魔城
曉月圓舞曲
完全攻略本
CASTLEVANIA

朝地圖探索率100%＆取得全部物品為目標！

惡魔城全圖 完全版



此兩頁請旋轉90度閱讀！

取得物品一覽表

No.	物品	標示
1	[illegible] おまもり	2段
2	[illegible] ヴィジャヤ	[illegible]
3	[illegible] セスタス	
4	[illegible] ランス	
5	[illegible] マント	
6	[illegible] ショートソード	
7	[illegible] グレイブキーパー	
8	藥水 ポーション	
9	藥水 ポーション	
10	[illegible] 皮のむねあて	
11	[illegible] しろのちず1	
12	[illegible] マインドアップ	
13	[illegible] かりゅうのよろい	[illegible]
14	藥水 ポーション	
15	[illegible] どうのむねあて	
16	[illegible] マフラー	
17	[illegible] フライングアーマー	
18	[illegible] やすつな	[illegible]
19	藥水 ポーション	
20	$500	
21	[illegible] マインドハイアップ	2段
22	[illegible] ハイポーション	2段
23	[illegible]	
24	[illegible]	
25	[illegible]	
26	[illegible]	
27	[illegible]	[illegible]
28	[illegible]	
29	[illegible]	
30	[illegible]	
31	[illegible]	
32	[illegible]	
33	[illegible] バスタードソード	
34	鐵鎚 ハンマー	2段
35	解咒藥 アンカース	
36	紅心項鍊 ハートのペンダント	2段
37	寬刃劍 ブロードソード	2段
38	香瓜 メロン	
39	帝王拳套 カイザーナックル	H
40	$100	
41	古紋章1 こもんじょ1	
42	$100	
43	瑪爾法斯 マルファス	
44	鎖鞭劍 ウイップソード	
45	巫醫戒指 シャーマンリング	[illegible]
46	印度短劍 カタール	滑行
47	$100	
48	赤胴	
49	魔法藥水 マナプリズム	
50	$100	
51	高級藥水 ハイポーション	滑行
52	火焰骷髏 スケルトンブレイズ	
53	[illegible] ダインスレイブ	
54	古紋章2 こもんじょ2	
55	高級精神藥水 マインドハイアップ	
56	高級藥水 ハイポーション	
57	[illegible] しのびのふく	
58	[illegible] フルンチング	
59	水妖精 ウンディーネ	
60	精神藥水 マインドアップ	
61	$500	
62	[illegible]3 しろのちず3	
63	$1000	
64	$1000	
65	$500	
66	$500	
67	[illegible] ミストルティン	
68	[illegible] スキュラ	
69	[illegible] デスサイズ	H [illegible]
70	$2000	
71	[illegible] 死神のローブ	H [illegible]
72	[illegible] ブルトガング	
73	[illegible] 漆黒のスーツ	
74	項鍊 ペンダント	
75	妖精長袍 エルフのローブ	水上
76	美味肉塊 うまいにく	
77	拉巴夫冰劍 ラハブの冰劍	
78	超級藥水 エクスポーション	
79	魔法藥水 マナプリズム	
80	水龍鎧甲 すいりゅうのよろい	
81	高級精神藥水 マインドハイアップ	
82	布丁 プリン	
83	$2000	
84	黃金戒指 ゴールドリング	
85	高級藥水 ハイポーション	
86	加拉摩斯 ガラモス	
87	$1000	
88	手槍 ハンドガン	[illegible]
89	米利根石刀 ミリカンの石刀	
90	古紋章3 こもんじょ3	
91	古文戒指 ルーンリング	
92	$2000	
93	長船 おさふね	
94	隆基奴斯槍 ロンギヌスの槍	[illegible]
95	超級藥水 エクスポーション	[illegible]
96	永恆鎧甲 エバーシング	
97	超級藥水 エクスポーション	
98	高級藥水 ハイポーション	
99	雷瓦汀 レーヴァティン	
100	漆黑披風 漆黒のマント	
101	歐洛克西裝 オルロックスーツ	
102	大蝙蝠 おおこうもり	
103	銀槍 シルバーガン	H
104	巴蒙格 バルムング	
105	稀有戒指 レアリング	
106	[illegible] ジョワユース	
107	[illegible] クラウ・ソラス	
108	[illegible] ドラキュラの服	
109	[illegible] ブラックパンサー	
110	[illegible] マナプリズム	
111	[illegible] 血の涙	H
112	[illegible] カラドボルグ	
113	[illegible] ヒポグリフ	
114	[illegible] マナプリズム	
115	[illegible] グングニル	
116	[illegible] 魔王のゆびわ	
117	[illegible] マナプリズム	
118	[illegible] カオスリング	※
119	[illegible] マインドハイアップ	
120	[illegible] エクスポーション	

※只有在靈魂收集率100%且還未擁有混沌戒指時才會出現

地圖內的數字就代表物品的所在位置。如[illegible]等簡稱的標示，代表必須先取得與移動有關的特定靈魂而必須在往後再回來探索的地方。簡稱與靈魂的對應如附表所示。只要取得相對應的靈魂，就可以從標有該簡稱的地方前往新的區域進行探索，而物品一覽表中有標註這些簡稱的物品也可以順利取得。每當玩家取得一個物品就可在一覽表旁的空格中打勾，確實地將所有物品都全部回收。

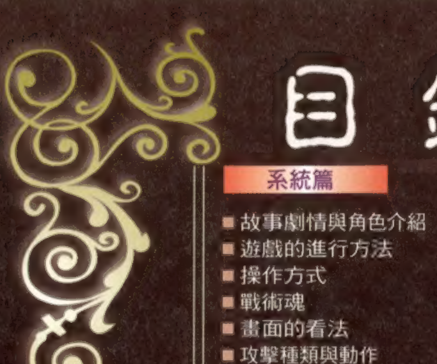
簡稱的說明

- 滑空 飛翔鎧甲（フライングアーマー）→滑翔
- 2段 瑪爾法斯（マルファス）→2段跳躍
- 滑行 火焰骷髏（スケルトンブレイズ）→滑行
- 水上 水妖精（ウンディーネ）→水上步行
- 水中 水妖（スキュラ）→水中移動
- 飛行 大蝙蝠（おおこうもり）→飛行
- H HARD模式限定

- 荒城回廊
- 禮拜堂
- 惡魔城藏書庫
- 舞蹈館（舞踏館）
- 幻夢宮
- 忘卻的庭園（忘卻の庭園）
- 時鐘塔（時計塔）
- 地下水域
- 煉獄鬥技場
- 不可侵洞窟
- 惡魔城最上層（惡魔城最上階）
- 混沌
- 記錄室
- 傳送室

※紅色牆壁代表可以破壞的牆壁





目錄




系統篇

故事劇情

2035年的某一天日全蝕，住在白馬町的高中生．來須蒼眞前往自幼青梅竹馬的白馬彌那家，彌那家同時也是白馬神社，就在此時，蒼眞平時常走的神社樓梯感覺上竟然比平時還要長，就在他通過神社的鳥居時突然便失去了意識。數刻後被彌那抱著的蒼眞睜開了雙眼，所在之處竟然是在不知名的古城中……。

角色介紹



來須蒼真

18歲

住在白馬町的高中生，也是這個遊戲的主角。不管怎麼看都給人一種威嚴壓迫的感覺，很難讓人親近，能夠和他正常交談的大概只有青梅竹馬的友人～彌那了。



白馬彌那

18歲

蒼眞的兒時玩伴。是白馬神社住持的獨生女同時也擔任巫女的職務，由於性格非常開朗容易親近，因此每個人都很喜歡她，此次被不可思議的力量與蒼眞一起被召喚到城內。



有角幻也

年齡不詳

總是身穿黑色西裝的男子，給人一種端正高貴的印象並擁有不食人間煙火的美貌。似乎隸屬於某個握有國家機密的機關，但仍充滿神秘，而且知道德古拉（ドラキュラ）將復活的預言。



葛拉罕・瓊斯

グラハム・ジョーンズ

36歲

相信2035年世界末日將會到來的新興宗教教祖，於1999年7月時誕生在這世上。擁有思考清晰且十分狡獪的頭腦，據說具有魔道之力，而信徒也日益增加。

洋子・費南德斯

ヨーコ・ヴェルナンデス

24歲

隸屬於教會之著名魔法師家族的末裔，在教會得知德古拉即將復活的預言之後，被派遣至城內調查的女性，個性非常健談，和有角是舊識。



J

55歲

1999年時遭逢大事故而失去記憶的男子，擁有非常優異的退魔能力，因此從前是優秀退魔師的可能性很高。自己也不知道爲什麼很害怕德古拉復活，究竟J和齊眞命運性的遭遇結果是如何呢……？！





哈瑪

ハマー

34歲

被軍隊派遣來惡魔城的男子，個性非常豪爽而且做事情還得看他心情高不高興，腦子裡總是想著要退役並經營自己的生意，然後他就眞的開始在惡魔城開店做起生意了。

要傾聽彌那的話

在城堡入口處和彌那交談後就可以聽到關於有角的傳言與解開惡魔城謎題的提示，依照劇情的進行狀況可以聽到的提示會不同（請玩家參考下表），有時在回到荒城回廊後再次和彌那交談，就可以聽到別的提示！

提示的內容	1	2	3	4	5	6	7
滑空	○	—	—	—	—	—	—
HP與MP的交換	○	○	—	○	○	○	—
惡魔的水上疾行	—	—	—	○	○	○	—
飛魚	○	○	○	○	○	○	○
時間停止	○	○	○	○	○	○	○
水上步行	—	—	○	—	—	—	—
水中步行	—	—	—	○	—	—	—
傳送	—	○	○	○	○	—	—
魔王之力（古文書）	○	○	○	○	○	—	○
[illegible]的庭園	○	○	○	○	○	○	○

劇情進行的時機如下所示

1. 開場事件後
2. 葛拉罕（グラハム）登場後
3. 打倒收集者（コレクター）後
4. 打倒死神後
5. 打倒巴羅爾（バロール）後
6. 蕾真覺醒後
7. 從進入[illegible]的庭園後到葛拉罕的[illegible]事件為止

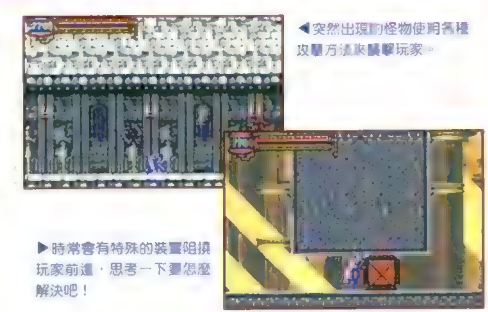


遊戲的進行方法

一開始先來說明遊戲的目的與玩法，「惡魔城～曉月圓舞曲」融合了動作與RPG的要素，這也是本作一貫不變的特色，要好好地加以理解喔！

打倒襲擊而來的怪物，解開惡魔城之謎！

遊戲的目的是要操作主角～蒼真在惡魔城中探索，並找出女主角～彌那逃離城堡的方法。惡魔城內盡是可怕怪物的巢穴，且充斥著許多黑暗界的魔物，要進入探索並不是件簡單的事，玩家在探索時可獲得各種道具，並從打倒的怪物身上吸收魂以成為自己的力量，然後善加利用這些力量來戰鬥，進行遊戲逐漸解開城內的謎題。



◀突然出現的怪物使用各種攻擊方法來襲擊玩家。

▶時常會有特殊的裝置阻擋玩家前進，思考一下要怎麼解決吧！

GAME OVER的條件

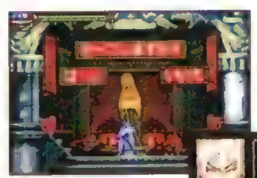
玩家在遭受怪物攻擊或落入城內的陷阱時就會受傷，當傷害累積、HP減至0後就會GAME OVER，但可從最後儲存的地方再度重新開始遊戲。減少的HP可使用道具或魂等來進行回復。



◀敵人的攻擊當然要注意，但也不可輕忽陷阱，如果不小心落入陷阱也是很痛的。

關於中斷遊戲與重新開始

遊戲中若欲中斷遊戲，可利用記錄室或在狀態畫面中選擇SLEEP這兩種方法，若玩家選擇使用記錄室，則可一併回復HP與MP的最大值，一舉兩得。另一方面，若選擇SLEEP，除了無法回復HP＆MP之外，在讀取一次中斷資料後，資料也會跟著消失，建議這個方式可用在當GBA主機的電池快用完且無法馬上移動到記錄室時當成緊急方法使用。



◀這位於記錄室內的聖母像圖將十字架往上扳即可進行儲存＆回復。

▶除了與頭目戰鬥之外隨時都可進行SLEEP的動作，但資料僅能讀取一次。



主角的成長與能力提昇

愈往城堡內部前進，出現的怪物也就愈強，為了對抗這些怪物，玩家自己也要提昇自身的能力才行，而提昇蒼真的戰鬥能力共有「等級提昇」「變更裝備道具」「收集怪物的魂」這3種方法，說明如下所示。



◀有幾種方法可提昇蒼真的戰鬥能力，並向難纏的怪物挑戰。

1 等級提昇

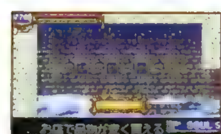
在打倒怪物後就可以獲得經驗值，當獲得的經驗值累積至一定的份量後，蒼真的等級就會提昇，等級提昇後所有能力值也會跟著成長，等級最多可到99，在時間的累積之下，如果一直打倒較弱的敵人等級也是會提昇的，但在遇到不打倒特定的敵人就無法繼續攻略遊戲的狀況時，還是要試著打倒較強的敵人。

2 變更裝備道具

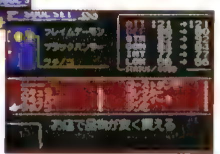
隨著蒼真裝備上武器、防具、裝飾品，攻擊力與防禦力也會提昇，不同種類的武器其攻擊範圍及屬性也就不同，而防具則可減輕特定屬性的傷害，因此在裝備上最好別只以能力的上昇量作為裝備的考量，取得新的裝備品時最好能實際裝備一下以確認其效果。

3 收集怪物的魂

在打倒怪物後可隨機取得怪物的魂，此外，在城內破壞封魂座（ソウルキーパー）後也能獲得魂。這些魂通稱為戰術魂（タクティカルソウル），取得後便可使用象徵該怪物的特殊攻擊，或2段跳躍、水上步行等特殊動作。另外，許多可使用特殊動作的戰術魂，除了可增加玩家的行動範圍外，也是遊戲過關所必備的。



◀不同怪物的魂出現機率也會不同。



▶基本上取得的魂必須在裝備後才能使用，但也有些魂在取得時即可發揮出效果。

過關後追加的各種遊戲模式！

本作中在遊戲過關並迎向結局後會追加各種隱藏模式，由於遊戲共有4種結局，隨著結局的不同所追加的模式也就不同，右表為追加模式與條件一覽。

出現的結局	追加的模式名稱
白魔王（最佳結局）	頭目挑戰模式 ボスラッシュモード
白魔王（最佳結局）	音樂模式 サウンドモード
白魔王（最佳結局）	繼承魂再玩模式 ソウル引継ぎ再プレイ
4種結局的其中之一	HARD模式 ハードモード
4種結局的其中之一	NOUSE模式 ノーユーズモード
4種結局的其中之一	NOSOUL模式 ノーソウルモード
4種結局的其中之一	尤里伍斯模式 ユリウスモード

※各模式的詳細介紹請參考位於資料篇最後的說明。

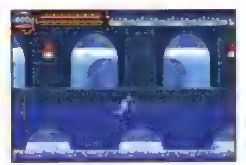


操作方式

為了一掃怪物並順利在惡魔城中探索，事先熟練各種動作的操作方式是很重要的，好好練習以便能自由操作蒼真進行遊戲吧！

移動　十字鈕←或→

將十字鈕往左右扳動，蒼真就會往玩家扳動的方向走步移動，移動速度雖然不是很快，但比蒼真還能快速移動的怪物也不是很多，因此應該不致於會感到不便才是。



◀游泳時的操作方式也一樣，此外，潛入水中還需要特定的魂才行。

蹲下 しゃがむ　十字鈕↓

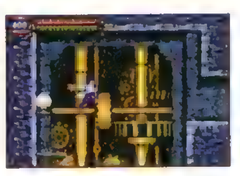
將十字鈕往下扳動，蒼真就可在所在處蹲下，蹲下的姿勢比站著時還低，因此可閃躲過特定怪物的攻擊，另外，在蹲身狀態下是無法左右步行移動的。



◀蹲下可閃躲過巨大敵人的攻擊，且還能不受任何傷害的反擊。

跳躍 ジャンプ　A鈕

按下A鈕後即可跳躍，隨著持續按下按鈕時間的長短可調整跳躍的高度。跳躍中也能左右移動，但若在空中受到傷害而被擊飛時，到著地為止前是無法進行操作的。



◀在躍至較窄的立足點時，跳躍時的空中控制是很重要的。

躍下 飛び降りる　在薄地板上↓＋A鈕

在特定的地板上一邊往下扳動十字鈕並按下A鈕可通過地板並躍下，這個動作和稍後將介紹的滑行（スライディング）雖是相同的操作方式，但若玩家位於可躍下的地板上時，可優先執行此種操作。



◀若是從下方跳躍即可通過的地板就可以躍下。



快步後退 バックダッシュ

在將技能魂「守墓者」設定在ON的狀態下按下L鈕

在技能魂「守墓者 グレイブキーパー」設定為ON的狀態下按下L鈕即可快步後退，當場可快速移動，在欲緊急迴避怪物的攻擊時可加以活用。



◀由於使用後有破綻，因此若連續使用也無法快速移動。

熟練取消技

在按下B鈕以武器攻擊時若使用快步後退，則攻擊動作就會取消而變成快步後退，這是在與發動攻擊後似乎會遭受反擊的怪物戰鬥時必備的操作技巧。

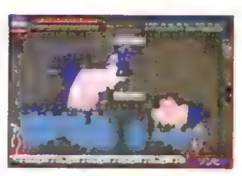


◀當玩家的攻擊命中時，只要快速退離怪物到達對手攻擊範圍外的話，就可安全繼續讓怪物受到傷害。

2段跳躍 2段ジャンプ

在將技能魂「瑪爾法斯」設定在ON的狀態下於跳躍中按下A鈕

在技能魂「瑪爾法斯 マルファス」設定為ON的狀態下按下A鈕，於跳躍後即可再追加一次第二次的跳躍，另外，位於立足點上躍下時也一樣可以進行2段跳躍。



◀若玩家已經學會2段跳躍則行動範圍就可擴大。

跳躍踢 ジャンプキック

在將技能魂「飛踢骷髏」設定在ON的狀態下於2段跳躍中↓+A鈕

這是將技能魂「飛踢骷髏 スケルトンキッカー」設定為ON的狀態下可以使用的特殊動作。在跳躍踢命中後可再進行一次跳躍的動作，然後2段跳躍便可接著再連攜成跳躍踢。

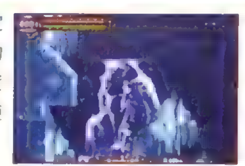


◀大部份的怪物均無法朝其頭上攻擊，這個動作的攻擊力雖然低但使用機會卻很多。

高空跳躍 ハイジャンプ

在將技能魂「西波葛利」設定在ON的狀態下↑+L鈕

將技能魂「西波葛利 ヒポグリフ」設定在ON的狀態下便可以使用。由於在1次的跳躍中可無限次輸入指令，雖然操作難度較高但卻可在空中移動，也能於水中使用。



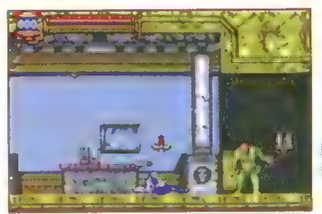
◀在空中時不將方向鍵往上扳只按下L鈕也能進行高空跳躍。





滑行　スライディング　在將技能魂「火焰骷髏」設定在ON的狀態下 ↓＋A鈕

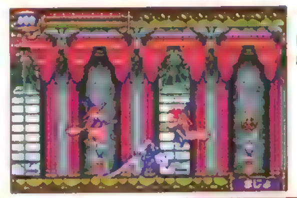
這個動作在將技能魂「火焰骷髏 スケルトンブレイズ」設定為ON時即可使用。可採取低姿勢高速滑行一定距離，主要是在想穿過狹窄的空隙時使用，另外，由於滑行也具有攻擊力，也可在想邊移動邊攻擊時使用，只不過威力並不如使用武器那麼強，所以要特別注意使用時機。



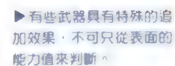
◀由於可採低姿勢移動，也可在想緊急躲避敵人攻擊時使用。

攻擊　B鈕

在按下B鈕後即可使用目前所裝備的武器來攻擊，除了移動中及跳躍之外，在快速後退時也可進行攻擊，但高空跳躍上昇中與滑行中是無法攻擊的，要特別注意。武器的種類不同，攻擊動作、攻擊範圍、命中次數也會不同，因此玩家不只要注意裝備時的能力值上昇量，實際使用時事先加以確認也是十分重要的。還有，如同前面提及的，攻擊動作隨時可在輸入快速後退的指令後取消，要記得善加活用。



◀玩家可隨喜好變更欲使用的武器，儘量嘗試看看吧！

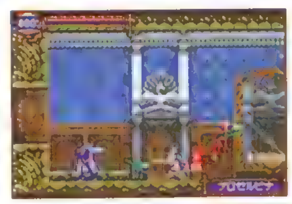




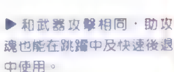
▶有些武器具有特殊的追加效果，不可只從表面的能力值來判斷。

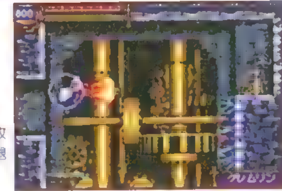
使用助攻魂　↑＋B鈕

將十字鈕往上扳動後再按下B鈕，就可使用目前所裝備的「助攻魂 バレットソウル」。助攻魂為「戰術魂 タクティカルソウル」的一種，大都為利用怪物的力量進行單發攻擊的類型，此外，所有助攻魂在使用時均需耗費規定量的MP，由於許多助攻魂均比一般武器攻擊的攻擊範圍及攻擊力還要優異，因此建議玩家可在一般情況下使用消耗MP少的助攻魂，在頭目戰時使用消耗MP多的助攻魂，若MP不夠時就使用普通武器攻擊吧！



◀由於助攻魂可攻擊至武器無法到達的範圍，玩家可對應情況來使用。





▶和武器攻擊相同，助攻魂也能在跳躍中及快速後退中使用。

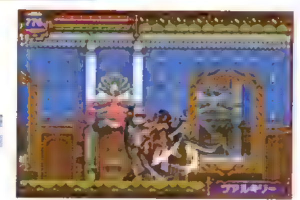


使用守護魂　R鈕

按下R鈕後就可使用目前裝備中的「守護魂 ガーディアンソウル」，守護魂也和「助攻魂」一樣為「戰術魂」的一種，分成按下R鈕後可切換發動與停止的類型與在持續按著的時間內才可發揮出效果的類型。使用時MP會逐漸的減少，若MP不足則會自動停止使用，除了進行直接攻擊以外，尚具有在空中滑行、暫時提高能力等各種效果，由於有數種是遊戲過關所需具備的，因此最好先弄清楚每一種所具有的效果。



◀可切換發動與停止的類型由於可集中其他操作，在使用上極為便利。



▶有些可變身成怪物的型態，種類雖少但效果卻多彩多姿。

狀態畫面顯示　START鈕

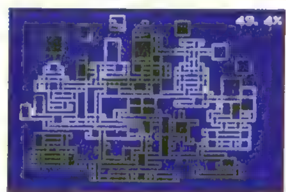
按下START鈕後就會出現狀態畫面，在這個畫面中除了可確認蒼真的能力值、狀態、地圖探索率外，還能變更戰術魂或裝備品、確認敵方資料。另外，SLEEP選項的中斷儲存也是在這個畫面進行的。



◀打倒的怪物資料也可在狀態畫面中加以確認。

地圖顯示　SELECT鈕

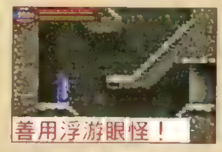
按下SELECT鈕可顯示出地圖，曾經通過的區域會以藍色顯示出來，在拾獲「城堡地圖 しろのちず」後會追加上該區域的簡圖。另外，記錄室（セーブルーム）以紅色、傳送室（ワープルーム）以黃色表示，玩家可利用來確認目前所在的位置。



◀曾經通過的地方在地圖上會以亮藍色顯示。

尋找看看是否有可破壞的牆壁存在

惡魔城內有數道攻擊後可將之破壞的牆壁，在牆壁的另一頭則存在有隱藏房間，有時玩家可在隱藏房間內獲得珍貴的道具，所以一定要四處尋找看看。



◀善用「浮游眼怪 ピーピングアイ」可看穿哪裡有可破壞的牆壁。



戰術魂

可以將怪物具有的各項力量當成自己的能力使用的便是「戰術魂 タクティカルソウル」，每種魂的取得方法及種類均不盡相同，先來瞭解一下關於戰術魂的基本知識吧！

戰術魂的取得方法

戰術魂就是怪物的魂，利用戰術魂可讓蒼真使用各種怪物的力量。基本上，在打倒怪物時即可取得魂，但其中也有可利用其他方法取得的戰術魂，以下是在本作中可以取得魂的3種方法介紹，可讓玩家作為收集戰術魂的參考。

~エネミーデータ~
01 こうもり　02 ゾンビ
03 スケルトン　04 にんぎょじん
05 アックスアーマー　06 スカルアーチャー
07 ビーピングアイ　08 キラーフィッシュ
09 ほねばしら　10 ブルークロウ
SOUL 91 2
←L 01/12 R→

◀打倒怪物可以取得魂時，玩家可在狀態畫面確認收集率。

取得方法1 打倒怪物

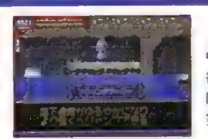
如同以上的說明，幾乎所有的魂都可在打倒怪物時獲得，但並非每次打倒時都可取得，其出現機率是隨機的，一般說來，出現數量愈多的怪物，魂出現的機率就有愈低的傾向。



◀只會出現一次的頭目級怪物，在滿足取得條件時一定可以獲得魂。

取得方法2 破壞封魂座

在城內的特定場所中有所謂封魂座（ソウルキーパー）的特殊燭台，將其破壞後就可取得封印在其中的魂，可藉由這個方法取得的魂，幾乎都是將遊戲過關必備的重要物品。



◀隨著從封魂座中獲得魂的力量之後，蒼真的行動範圍就會變得愈來愈寬廣。

取得方法3 SOUL TRADE

使用通信連接線和其他擁有GBA主機的朋友進行通信，就可相互交換彼此擁有的魂，就算玩家將存檔COPY 2個至其他檔案夾，交換後的魂也會從兩方的資料中消除，玩家要特別注意。



◀和朋友交換彼此所擁有的魂，目標是達成100%的魂收集率。

魂的取得機率

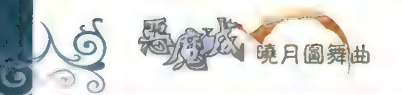
在打到怪物時可以取得的魂之機率，每隻怪物會隨著被稱為「魂基準」的數值不同而各異，另外，此時蒼真的LCK（運氣的好壞）也會影響到取得的機率，以下的計算公式可以算出魂的獲得機率。例如：怪物的魂基準為40、蒼真的LCK為48時，透過計算公式則可得知魂的取得機率約為1.7%。總而言之，魂基準數值愈大的怪物就愈難取得魂。

取得機率＝6 ×100% ÷（32＋（魂基準 ×8）－（LCK的數值 ÷16））

（括弧）內的數值在48以上時以48來計算。

裝備物品「食魂戒指 ソウルイーター」時，此數值以14計算。

※各怪物的魂基準值請參考後頁的一覽表。



怪物的魂基準值

怪物中文名稱	怪物日文名稱	魂基準值
蝙蝠	こうもり	7
殭屍	ゾンビ	180
骷髏人	スケルトン	8
半魚人	はんぎょじん	7
巨斧鎧兵	アックスアーマー	30
骷髏弓兵	スカルアーチャー	12
浮游眼怪	ビーピングアイ	120
殺人魚	キラーフィッシュ	15
骷髏砲台	ほねばしら	180
藍烏鴉	ブルークロウ	30
獅頭車輪	ブエル	10
白骨龍	ホワイトドラゴン	10
殭屍士兵	ゾンビアーミー	12
骷髏騎士	スケルトンナイト	10
鬼魂	ゴースト	20
海魔女	セイレーン	10
迷你惡魔	ミニデビル	20
多露卡	ドゥルガー	40
巨石鎧甲	ロックアーマー	69
巨大鬼魂	ビッグゴースト	8
飛翼骷髏	ウイングスケルトン	12
牛頭人	ミノタウロス	15
見習魔女	まじょみならい	20
蜘蛛女	アルケニー	10
跳蚤人	のみ男	25
惡魔屠夫	エビルブッチャー	9
骸骨蛇神	ケツァルクァトル	15
人面瘤	エクトプラズム	150
石化牛怪	カトブレパス	50
鬼魂舞者	ゴーストダンサー	10
骷髏小子	スケルトンボーイ	12
殺人人偶	キラードール	50
殭屍戰士	ゾンビソルジャー	30
腰斬骷髏	がしゃどくろ	40
木魔像	ウッドゴーレム	12
土龍	ツチノコ	6
女侍保鏢	プロセルピナ	50
莉莉絲	リリス	15
無影劍士	ネメシス	40
鏡魔	キョウマ	30
時鐘法師	クロノメイジ	6
女武神	ヴァルキリー	50
魔女	まじょ	7
卡利	カーリー	50
亞泰鷹	アルタイル	18
紅烏鴉	レッドクロウ	10
雞身蛇尾獸	コカトリス	15
死亡騎兵	デッドトルーパー	8
惡魔	デビル	32
小妖	インプ	15
狼人	ワーウルフ	20
巨牛怪	ゴルゴン	20
圓盤鎧甲	ディスクアーマー	25
魔像	ゴーレム	20
翼獅獸	マンティコア	32
小妖魔	グレムリン	15
女妖鳥	ハーピー	12

怪物中文名稱	怪物日文名稱	魂基準值
梅度沙頭顱	メデゥサヘッド	120
炸彈鎧兵	ボンバーアーマー	60
電擊人偶	かみなりにんぎょう	56
巨神鎧兵	グレートアーマー	30
妖草	ウネ	12
巨蟲怪	ジャイアントワーム	20
千針球	ニードルス	15
食人蟲	マンイーター	15
魚頭砲台	フィッシュヘッド	12
夢魔	ナイトメア	20
海王子	トリトン	25
史萊姆	スライム	12
巨大魔像	ビッグゴーレム	15
樹妖	ドリアード	50
劇毒蟲	ポイズンワーム	100
上級惡魔	アークデーモン	60
凱那卓	カイナッツォ	20
開膛手	リッパー	30
豹人	ワージャガー	20
縱火魔	ココバック	15
花妖女	アルラ・ウネ	60
畢夫隆	ビフロン	20
曼陀羅草	マンドラゴラ	20
閃光魔像	フレッシュゴーレム	20
飛魚	スカイフィッシュ	1
死亡十字軍	デッドクルセイダー	25
飛踢骷髏	スケルトンキッカー	2
虎人	ワータイガー	20
殺人披風	キラーマント	13
泥人怪	マッドマン	11
石像魔	ガーゴイル	180
紅牛頭怪	レッドミノタウロス	80
光束骷髏	スケルトンビーマー	15
劍魔	アラストール	25
千年魔怪	スカルミリオーネ	10
骸骨巨人	ビッグがいこつ	12
劍鬥士	グラディエーター	10
轉輪魔	バエル	20
女夜魔	サキュバス	5
秘密客	ミミック	30
史特拉斯	ストラス	25
耶里紐斯	エリニュス	120
路比剛德	ルビカンテ	80
石化妖鳥	バジリスク	30
鋼鐵魔像	アイアンゴーレム	20
惡魔王	デーモンロード	30
終極衛兵	ファイナルガード	30
火焰惡魔	フレイムデーモン	3
幻影騎士	シャドウナイト	20
收集者	コレクター	0
死神	しにがみ	0
雷吉翁	レギオン	0
巴羅爾	バロール	0
尤里伍斯	ユリウス	0
葛拉罕	グラハム	0
混沌	カオス	0



戰術魂的使用方法

戰術魂依使用方法來區分共可分成4種，其中3種可在狀態畫面中選擇使用，剩下的1種可在切換ON／OFF後使用，接下來將介紹每一種魂的特徵與魂裝備畫面的看法。

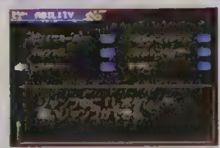
裝備後可以使用的類型（助攻魂類型／守護魂類型／妖術魂類型）

上述3種魂是在想使用時裝備即可使用的方式，消耗MP也可在此加以確認。



切換ON／OFF後可以使用的類型（技能魂）

只有技能類型的魂是以切換ON／OFF的方式來使用的，基本上全都切換成ON就沒問題了。





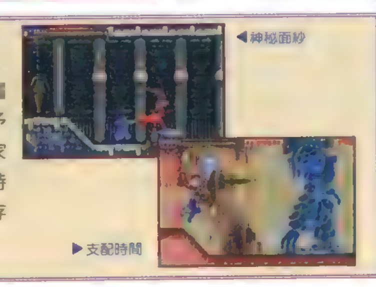
助攻魂類型
守護魂類型
妖術魂類型
消費MP
能力值
目前持有的魂
訊息視窗

ABILITY畫面

技能類型
ON／OFF切換開關
訊息視窗

關於魂的屬性

在助攻魂或守護魂中，有些魂具備有特定的屬性，針對怪物懼怕的屬性來使用魂的話，就能給予更大的傷害。另外，雖然屬性各異，但要提醒玩家的是在助攻魂中，神秘面紗（殺人披風）與支配時間（時鐘法師）是有能抵抗這兩種助攻魂的敵人存在的（詳細資料請玩家參考資料篇的部份）。


◀神秘面紗
▶支配時間

戰術魂的種類

助攻魂 バレットソウル　按下↑+B鈕發動

這是將十字鈕往上扳再按下B鈕即可使用的魂類型，全部共有55種，大都屬於擊飛彈丸狀物的單發攻擊。以下就幾種助攻魂的部份來做介紹。



▶消耗MP少者可取代武器運擊使用。



飛行道具系
骷髏光束（光束骷髏）



直接攻擊系
根性直拳（豹人）



輔助系
魅惑的咖哩飯（骷髏小子）



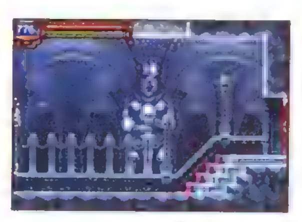
輔助系
隱形（無影劍士）



輔助系
鏡中世界（鏡魔）

守護魂 ガーディアンソウル　按下R發動

按下R鈕即可使用的魂共有24種，就如同其名，守護魂的特色是在發動時可幫忙蒼真防禦，且大都具有輔助戰鬥的效果。



▲也有可變身成怪物的魂，是移動至特定場所所需的魂。



輔助系
緩慢降落（飛翔鎧甲）



輔助系
魔法之盾（魔女）

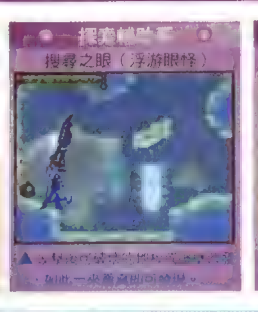
妖術魂 エンチャントソウル　只要裝備即會發揮效果

只要裝備就可自動發動效果的魂，種類數量僅次於助攻魂，共有35種，除了可讓特定的能力值提昇之外，也能讓本身具有水上步行等特殊能力。



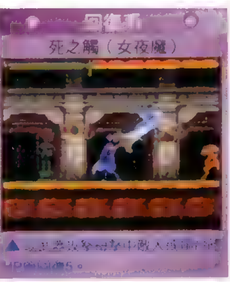
▶ 可發揮各種特殊的能力，使用頻率相當的高。

探索輔助系　搜尋之眼（浮游眼怪）



▲ [illegible] 如此一來 [illegible]。

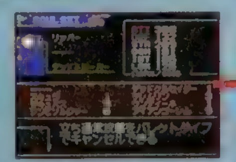
回復系　死之觸（女夜魔）



▲ [illegible] 攻擊 [illegible] 敵人 [illegible] MP會回復5。

快速攻擊（死亡騎兵）的使用方法

妖術魂類型的快速攻擊（クイックバレット）具有以助攻魂來取消普通攻擊的效果，只要善加利用，就能讓攻擊力高但攻擊後僵硬時間長的鐵鎚等武器使用起來不會出現僵硬時間。若有裝備可連射之助攻類的魂時，也能取消僵硬時間進行攻擊，玩家試著取得快速攻擊試試吧！



▲ 先裝備好快速攻擊或投擲手裏劍（闇忍手）等可連續攻擊的魂。



▲ 首先以武器進行攻擊，接著馬上使用助攻類的投擲手裏劍。



▲ 僵硬時間取消並可進行助攻類的攻擊，玩家要記清楚流程喔！

技能魂 アビリティソウル　取得的同時即會發揮效果（可藉由ON／OFF來切換）

和其他4種不同，這是不用裝備就可自動發揮效果的魂，不會消耗MP，全部共有6種，大都是與使用2段跳躍或滑行等特殊動作有關的魂。這種魂大都可在打倒頭目後，將位於內部小房間的封魂座破壞後取得，不過飛踢（飛踢骷髏）則必須在打倒飛踢骷髏（スケルトンキッカー）後隨機獲得；大跳躍（西波葛利）則必須在惡魔城最上層的隱藏房間內取得。技能類的魂大部份均可讓蒼真的動作幅度變得較廣，且在取得的同時即會發揮出效果，在多加練習後便可熟練。



◀ 在與頭目戰鬥的房間內前進就可發現盡頭處的小房間。

▶ 只要破壞封魂座就可取出被封印的魂。

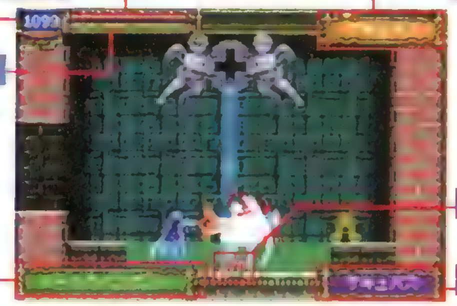


▲ 種類雖少但特徵是大都扮演著對攻略十分重要的角色。

畫面的看法

以下是遊戲中主畫面、輔助畫面以及地圖畫面的看法介紹。

主畫面



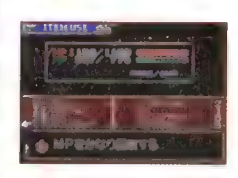
① 體力（HP）的數值與計量表

在受到敵人的攻擊後體力減少，計量表紅色部份與左側數值也會逐漸減少，玩家可利用回復物品、特定的魂以及記錄室來進行體力回復。



② 精神力（MP）計量表

使用助攻或是守護類型的魂後，精神力減少後計量表藍色的部份也會減少，玩家可利用回復物品、記錄室或使用打壞燭台後取得的紅心來進行回復。另外，若什麼都沒做的話也是會一點一點自行慢慢回復的。



③ 取得的魂名

在打倒怪物時就可取得該怪物的魂。第一次取得的魂會在畫面上出現該魂的名稱以及說明文字。名稱的視窗顏色因魂的種類不同而異，若為助攻魂的話則是紅色，守護魂的話則為藍色，妖術魂的話則是黃色，第二次取得的魂只會在畫面右上方的視窗顯示出魂的名字而已。



▲ 第一次取得的魂會如圖片般顯示出魂的說明。



▲ 在SOUL SET畫面中可確認取得之魂的情報。



▲ 第二次取得的魂只會在畫面右上方顯示出魂的名稱。



輔助畫面……按下START鈕即會出現

① 能力值

到目前為止的遊玩時間、地圖過關率、擁有之金錢

目前的經驗值點數以及到下一等級前所需的經驗點數

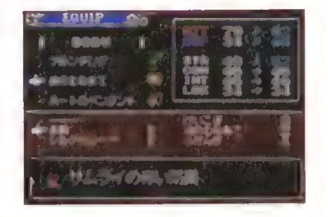
訊息視窗

目前的等級

② 選單

① 能力值

能力值會隨著等級的提昇、裝備武器或防具及特定的魂時而發生變化，且在受到敵人攻擊時也會發生變化。



能力值

HP	目前的體力值／最大值	CON	肌肉的強度
MP	目前的精神力／最大值	LCK	運氣的好壞
STR	力量	ATT	裝備武器狀態下的攻擊力
INT	聰明度	DEF	裝備防具、裝飾品狀態下的防禦力

狀態

GOOD	一般的狀態。
POISON	中毒的狀態，若放任不管，則10秒間會減少4分之1的STR、CON、INT，可使用物品「解毒藥アンチドーテ」來回復，或在經過10秒鐘後即會回復。
CURSE	受到詛咒的狀態，若放任不管則在10秒內MP會持續減少，可使用物品「解咒藥 アンカース」來回復，或在經過10秒後即會回復。
STONE	石化狀態。石化中若受到傷害則傷害會增為2倍，可藉由隨機擊打十字鈕、A或B鈕來回復。



② 選單

玩家可在選單中進行魂或物品等的裝備、變更及各種設定。

SOUL SET



取得的魂（助攻魂、守護魂、妖術魂）可在此選項中進行裝備，隨著裝備的變更能力值會增減，玩家可在畫面右上方的視窗中加以確認。

EQUIP



可在此裝備取得的武器（HAND）、防具（BODY）、裝飾品（ACCESSORY），確認在畫面右上方視窗中的能力值變化後，即可視情況來進行裝備的變更。

ABILITY



在新取得技能類的魂時就可在這個選項中加入，選擇魂的名稱後按下A鈕，就可切換魂的效果為ON或OFF，但應該沒有必要將其設為OFF吧？！

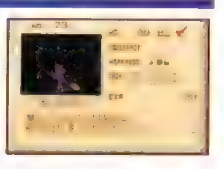
ITEM USE

想使用擁有的物品時就可選擇這個選項來使用回復HP．MP等的消耗性物品。

SLEEP

在記錄室外也能中斷遊戲進行儲存，再次開始遊玩後資料即會消失。

ENEMY



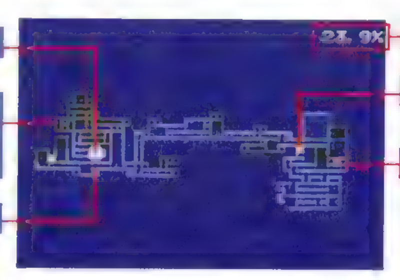
可在此確認打倒的敵人情報，TOLERANCE代表耐性屬性、WEAKNESS代表弱點屬性，可能確認敵人所掉落的物品名稱，若按下十字鈕就會出現取得之魂的說明。

CONFIG

可藉由這個選項來變更按鈕的設定，在此按下SELECT鈕即會返回初期設定。

地圖畫面……按下SELECT鈕即會出現

在遊玩中按下SELECT鈕就會出現惡魔城的地圖畫面，顯示出的地圖範圍會隨著畫真探索到新的區域或取得物品「城堡地圖　しろのちず」而擴大，而畫面右上方相對應的地圖探索率也會隨之增加。



攻擊種類與動作

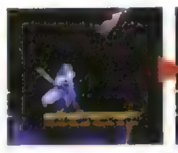
武器以攻擊種類來區分共可分成5種，但大部份武器均屬於橫砍．縱砍這2種。隨著攻擊種類的不同，著真的動作以及攻擊判定的位置也就不同，此外，有些武器還能產生一擊命中數次的效果。



▶真空劍（ヴァルマンウェ）雖然是劍系類的武器，但真空刃卻是能造成無數打擊的特殊攻擊。

橫斬

在開始揮舞時會稍微往後，接著舉起手臂往水平方向揮砍出去。和縱砍相較之下速度較快，基本上攻擊判定發生在前方。

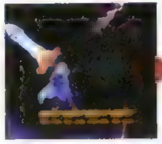
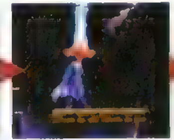




▲往橫向快速揮砍之後，在前方發生武器的攻擊判定。

縱斬

在開始時會將武器往斜後方舉起，接著描繪出弧形往縱向劈砍下去。攻擊判定會發生在上方至前方的寬廣範圍上。

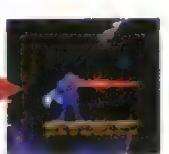




▲攻擊判定很廣，可同時攻擊到上方與前方的敵人。

突刺

在開始時會將武器拿往斜下方，接著再將武器由下往前方突刺，由於上方並無攻擊判定，因此難以攻擊到位於空中的敵人。

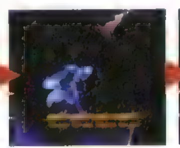




▲利用攻擊距離較長的特性來攻擊位於較遠處的敵人。

拳擊

開始時將手肘往上舉，接著整個身體會稍微前進並往前方出拳來攻擊敵人，是在接近戰時最能發揮出效果的攻擊方式。

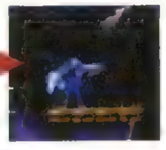




▲由於攻擊距離短，因此最好在引誘敵人接近之後才能確實命中。

手槍

開始時將槍舉起並馬上往前發射，可攻擊至遠處，且開始動作到攻擊為止的動作也十分迅速，能命中位於遠處的敵人。





▲雖然攻擊動作快但攻擊力低，不適合在接近戰時使用。




關於物品

物品的種類繁多，有武器、防具等的裝備品以及以HP回復藥為首的消耗物品等，接下來將傳授玩家與所有物品有關的基礎知識。

物品的取得方法

在城內可利用各種方法來取得物品，取得物品的方法大致上分成4種，以下是各種方法的詳細說明，玩家可配合資料篇中所刊載的物品取得方法，更有效率的來收集物品。

1 撿拾掉落的物品

城內各處都可發現有掉落的物品，不管是哪個地方掉落哪種物品都是固定的，且只能撿拾一次，有些效果較高的物品大都隱藏在較難發現的地方，仔細探索看看吧！



◀有許多裝備品只能靠著撿拾取得，仔細探索別錯過任何東西。



2 破壞蠟燭後取得

城內的蠟燭或雕像在受到攻擊時就會被破壞，破壞後會出現紅心與金錢等物品，被破壞的蠟燭在離開房間切換畫面後即會再生，因此只要記下出現高額金錢的場所，來回幾次就能有效率地賺取資金了。



◀只要記下大紅心出現的場所，就能有效率地回復MP。



3 打倒怪物後取得

在打倒怪物時除了魂之外尚會出現物品，從怪物身上掉落的物品種類是固定的，也有許多稀有的物品是必需打敗特定怪物才能取得的。



◀打倒怪物獲得強力的裝備物品才能順利進行遊戲。



4 在商店中購買

從劇情中期開始位於城堡入口販賣物品的商店即會開張，玩家能在這裡購買數量充足的藥水及精神藥水等使用頻繁的消耗性物品，只要善加利用即可利於探索，另外，不需要的物品也能在這裡販賣喔！



◀在哈瑪的店內可以買入武器及防具等的裝備物品，有些物品只能在這裡買到。



物品的種類與使用方式

物品大致上共可分成5大類，除了可裝備物品外，尚有消耗物品、普通物品、紅心及金錢等，各種物品的詳細資料、取得方式及介紹請玩家參閱「資料篇」。

1 裝備物品

這是蒼真可裝備使用之物品的總稱，可裝備的地方共分成HAND．BODY．ACCESSORY這3種。

裝備畫面的看法

在裝備畫面中的「EQUIP」中可以裝備上玩家在惡魔城裡獲得的各種物品。

EQUIP畫面

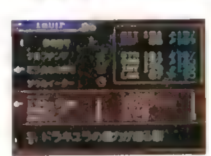


① HAND裝備欄（武器）



這個選項可將攻擊敵人的武器裝備在手上，每種武器都有固定的攻擊力，再加上蒼真的STR（力量）數值，就是蒼真裝備該武器時的攻擊力。

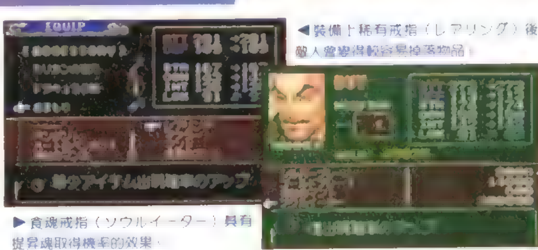
② BODY裝備欄（防具）



這個選項可將守護敵方攻擊的防具裝備在身上，每種防具都有固定的防禦力，再加上蒼真的CON（肌肉強度）數值，就是蒼真裝備該防具時的防禦力。

③ ACCESSORY裝備欄

披風、圍巾、項鍊等裝飾品具有提昇蒼真的防禦力與特定能力值的效果，另外也有如「古文戒指 ルーンリング」這樣擁有特殊效果的飾品。和武器防具不同，裝飾品並無附帶有特定的屬性，玩家不妨在取得後於EQUIP畫面中加以確認。



▶貪魂戒指（ソウルイーター）具有提昇魂取得機率的效果。

◀裝備上稀有戒指（レアリング）後敵人會變得較容易掉落物品。





2 消耗物品

具有回復HP效果的藥水類或恢復狀態異常的治療藥等都屬於消耗物品。就如同其名，消耗性物品均只能使用一次，用完後該物品就會消失不見，雖然在打壞蠟燭時不會出現，但可經由其他3種方式取得，比起裝備物品要來得容易取得。特別是像藥水（ポーション）或精神藥水（マインドアップ）等可在商店內買到的物品，只要經常使用即可輕鬆地進行遊戲。消耗物品和裝備物品及稍後將提及的普通物品一樣，同種物品最多只能持有9個，在與頭目等強敵戰鬥之前，建議事先在商店中購買最多9個使用頻率高的藥水。



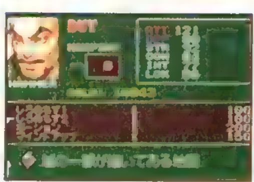
◀具有HP回復效果的物品種類繁多，但有些是腐壞的東西，要特別注意！



◀為了因應狀態異常的情況，偶爾也要記得帶些治療藥在身上。

3 普通物品

和消耗物品不同，這是在使用後不會消失的物品，種類不多只有各3種的「城堡地圖しろのちず」及「古紋章こもんじょ」，合計6種。由於上面寫有將遊戲過關的提示內容，在獲得後別忘了確認上方的內容喔！


◀由於「城堡地圖」可在商店中買到，若無法自行發現就不妨購買吧。

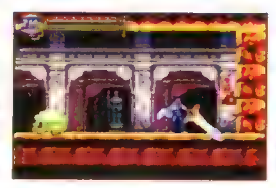
4 紅心

共有大紅心與小紅心2種，有時在玩家破壞蠟燭後即會出現，取得後可回復蒼真的MP，大紅心的回復量較多，在紅心出現後經過一定時間即會閃爍消失，所以發現後一定要記得趕緊回收。


◀在蒼真的MP消耗時打壞蠟燭會出現紅心。

5 金錢

金錢袋的金額從＄1到＄2000不等，除了破壞蠟燭後可以取得之外，有時＄100以上的高額金錢也會掉落在城內特定的地方，另外，有時在打倒怪物時也可以獲得，還有，有些怪物會變成金錢矇騙玩家，雖然HP不高可是還是要特別注意。


◀煉獄鬥技場的上部會出現裡面有＄1000金錢的蠟燭，記得到這邊來賺取金錢喲！





哈瑪的商店

若玩家能善加利用哈瑪所經營的商店，對探索應該會十分有幫助，以下是哈瑪商店的登場時期及販賣商品的變化等必要情報介紹。

商店的登場時期與場所

當劇情進行到某個程度之後，在惡魔城藏書庫就會遇到哈瑪（ハマー），接著他的商店就會開張玩家並可購買或販賣道具，商店的所在處就在遊戲START地點的城堡入口，由於附近有傳送室因此可以就近順便前往看看。



◀在哈瑪前方將方向鈕往上扳或按下B鈕，即可開始交談並利用商店。

販賣商品一覽與變化時期

商店的商品會在故事每進行到特定點時追加，追加的次數有2次。以下的表格有初期販賣商品與中途追加商品的整理一覽，可作為玩家購物時的參考，特別是要加以確認只能在此處購買到的道具喲！

便宜購買到商品的方法

在前往商店時若身上裝備有「土龍ツチノコ」之魂的話，就可以以定價打8折的價錢來購買物品。

初期狀態

道具名稱	種類	價格
城堡地圖1　しろのちず1	普通物品	100
城堡地圖2　しろのちず2	普通物品	100
藥水　ポーション	消耗物品	200
精神藥水　マインドアップ	消耗物品	150
解毒藥　アンチドーテ	消耗物品	100
解咒藥　アンカース	消耗物品	100
巴傑特短劍　バーゼラルド	裝備物品	600
戰鬥小刀　コンバットナイフ	裝備物品	1000
西洋劍　レイピア	裝備物品	1000
鐵鎚　ハンマー	裝備物品	1200
寬刃劍　ブロードソード	裝備物品	1400
標槍　スピア	裝備物品	1500
鬥士劍　グラディウス	裝備物品	1800
新月彎刀　シミター	裝備物品	1900
日本刀　カタナ	裝備物品	2200
皮胸甲皮　のむねあて	裝備物品	800
戰鬥服　せんとうふく	裝備物品	1600
銅胸甲　どうのむねあて	裝備物品	1880

收集者（コレクター）戰後

道具名稱	種類	價格
印度短劍　カタール	裝備物品	1700
戰鎚　ウォーハンマー	裝備物品	2000
艾斯托克　エストック	裝備物品	2000
三叉戟　トライデント	裝備物品	2100
騎槍　ランス	裝備物品	3000
闊刃劍　クレイモア	裝備物品	3500
葉刃槍　パルチザン	裝備物品	3800
格拉姆　グラム	裝備物品	4000
士兵服　ぐんぷく	裝備物品	2800
鐵胸甲　てつのむねあて	裝備物品	2800
軍用外套　アーミージャケット	裝備物品	2800
鋼胸甲　はがねのむねあて	裝備物品	4200
鮮紅披風真紅　のマント	裝備物品	600

死神（しにがみ）戰後

道具名稱	種類	價格
高級藥水　ハイポーション	消耗物品	1000
高級精神藥水　マインドハイアップ	消耗物品	800
阿斯卡隆　アスカロン	裝備物品	12000
水龍鎧甲　すいりゅうのよろい	裝備物品	5200
銀鎧甲　シルハーフレート	裝備物品	8000
黃金鎧甲　ゴールドプレート	裝備物品	14000
食魂戒指　ソウルイーター	裝備物品	300000

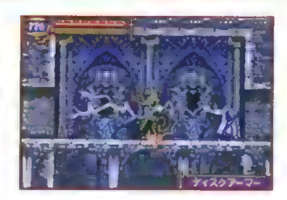


屬性與狀態異常

玩家攻擊時產生的傷害威力取決於屬性，仔細瞭解各屬性的種類與效果並在戰鬥中活用吧！

攻擊時的屬性效果

使用武器或戰術魂進行攻擊時，伴隨著使用之攻擊方式的屬性與被攻擊對象的弱點＆耐性，造成的傷害量也會發生變化。下面就是具各屬性的代表性武器（無屬性者為戰術魂）介紹。




◀所有的攻擊方式都具有屬性，因此要針對怪物的弱點來攻擊。

各屬性的效果與代表性的攻擊方式

屬性	效果	主要攻擊
打	在沒有持刀刃時伴隨著打擊攻擊的屬性	主要攻擊：鐵鎚、手指虎等
斬	以刀刃劈斬時產生傷害的屬性	主要攻擊：小刀、標槍等
炎	伴隨著火燄或高熱而造成傷害的屬性	主要攻擊：雷瓦汀等
冰	伴隨著冷氣而造成傷害的屬性	主要攻擊：拉巴夫冰劍等
雷	伴隨著電擊之力而造成傷害的屬性	主要攻擊：雷光劍、雷神之鎚等
闇	伴隨著黑暗之力而造成傷害的屬性	主要攻擊：卡拉波格、魔奴劍等
光	伴隨著神聖光芒而造成傷害的屬性	主要攻擊：神木劍、克勞索拉等
毒	伴隨著猛毒而造成傷害的屬性	主要攻擊：刀鋼刪、毒手等
咒	伴隨著詛咒之力而造成傷害的屬性	主要攻擊：妖刀村正等
石	讓對手石化的屬性	主要攻擊：米利根石刀等
入	讓對手的HP與MP交換的屬性	主要攻擊：猵人披風（戰術魂）
時	將時間停止讓對手無法行動	主要攻擊：時鐘法師（戰術魂）

狀態異常時的處置方法

和玩家這邊相同，怪物的攻擊也具有屬性，蓄真有時也會因此而陷入狀態異常的情況，所以要清楚的記下右邊所介紹的狀態異常種類與處置方法喔！

狀態	效果	主要敵人
中毒	所有能力值低下，在經過一定時間或使用解毒藥（アンチドーテ）後即可回復。	鷲獅獸、史萊姆、泥人怪等
詛咒	MP急速減少，在經過一定時間或使用解咒藥（アンカース）後即可回復。	人面瘤
石化	石化後變得無法行動，在連擊一定次數的按鈕後即會回復	梅度沙頭顱、石化牛怪等
混亂	無法移動、會持續揮動武器，在經過一定時間後即會回復	小妖


地圖篇




地圖資料的看法

在地圖篇裡，將為您介紹惡魔城全區的詳細地圖。在此將包括可獲得物品種類及攻略重點的場所等等，在地圖上所標示之各種情報的意義做清楚的說明。

1 顯示該介紹區域在全體地圖上所在位置的地點。

2 區域的名稱。

3 與該區域有關的簡單說明。

4 該頁內所掉落的物品，以及可從封魂座裡取得的靈魂，編號與地圖上的號碼相對應。在物品名稱後面有加上H的項目，是只會在困難模式裡才會出現的物品。如果取得該物品需要用到特定的靈魂或其他條件時，就會再加上註釋。但是，初次到達該處時如果確定會擁有必須的靈魂時就不再另行贅述。

5 該區域內出現怪物的名稱。至於詳細的出現場所，請參照資料篇裡的敵人資料。

6 攻略重點的位置。標示的地方通常會發生各種事件，或是有某些特別機關的地方，頁數則與攻略篇裡的內容相對應。此外，以紅色顯示的POINT為遊戲過關所必須經過的地點，以卡其色顯示的POINT為遊戲過關過程中非必須，但是對攻略過程較有幫助的地點。

7 顯示同區域內的地圖連接點。上方標示的頁數為連接位置的頁數。

8 顯示連接到其他區域的連接點。標示的頁數為連接位置的頁數。



惡魔城全圖

在城內全部區分為12個區域。玩家可以在這裡確認各區域之間的相關位置及介紹的頁數。

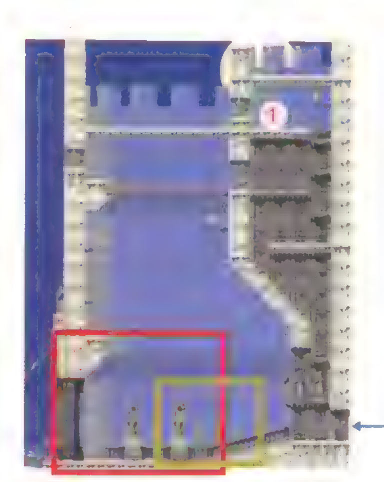
記錄室
傳送室
※紅線為可破壞的牆壁





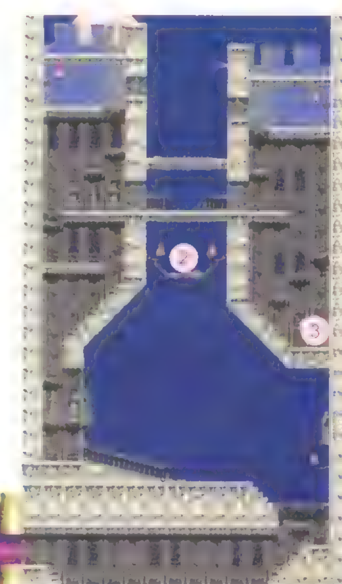
荒城回廊

這是連接到城內各大區域的通道，從哪一扇門可以連接到哪一個區域去，玩家必須好好掌握這些地圖的連接位置。



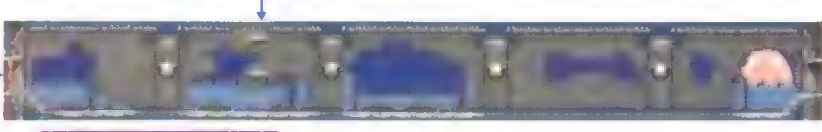
1 片頭開場 ▶ P.78

15 哈瑪的商店開張 ▶ P.84





傳送室

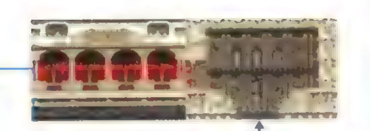


獲得物品

- 護身符 おまもり
- 雷光劍 ヴィジャヤ
- 手指虎 セスタス

1 要瑪爾法斯（マルファス）
2 要大蝙蝠（おおこうもり）





舞蹈館（舞踏館）▶ P.43

出現敵人

名稱	日文名	頁	名稱	日文名	頁
巨斧鎧兵	アックスアーマー	▶P.131	殭屍	ゾンビ	▶P.130
石化牛怪	カトブレパス	▶P.135	殭屍士兵	ゾンビアーミー	▶P.132
殺人人偶	キラードール	▶P.135	殭屍戰士	ゾンビソルジャー	▶P.135
殺人魚	キラーフィッシュ	▶P.131	半魚人	はんぎょじん	▶P.131
猛斬骷髏	がしゃどくろBOSS	▶P.135	浮游眼怪	ピーピングアイ	▶P.131
鬼魂	ゴースト	▶P.133	獅頭車輪	ブエル	▶P.132
蝙蝠	こうもり	▶P.130	藍烏鴉	ブルークロウ	▶P.131
骷髏弓兵	スカルアーチャー	▶P.131	白骨龍	ホワイトドラゴン	▶P.132
骷髏人	スケルトン	▶P.131	迷你惡魔	ミニデビル	▶P.133
骷髏騎士	スケルトンナイト	▶P.132	巨石鎧甲	ロックアーマー	▶P.133
海魔女	セイレーン	▶P.133			

獲得物品

1. 騎槍 ランス
2. 披風 マント
3. 短劍 ショートソード
4. 守墓者 グレイブキーパー

POINT 16 以2段跳躍＋滑翔前往新區域 ▶ P.84





P.34 A



地下水域 ▶ P.54

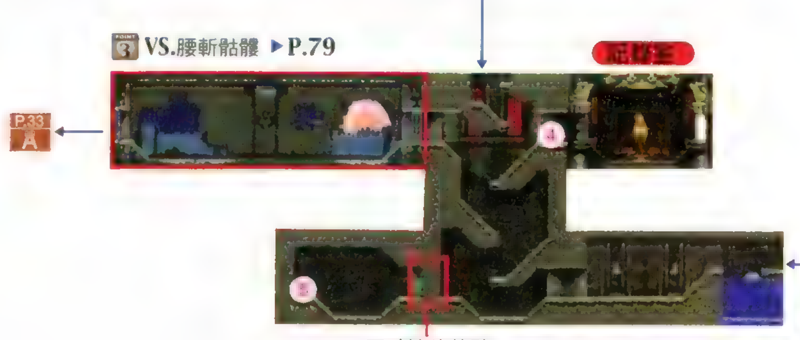
POINT 2 獲得守墓者 ▶P.78

以飛翔鎧甲滑行 ▶P.80

獲得物品
1 藥水 ポーション
2 藥水 ポーション
3 皮胸甲 皮のむねあて
4 城堡地圖1 しろのちず1
5 精神藥水 マインドアップ

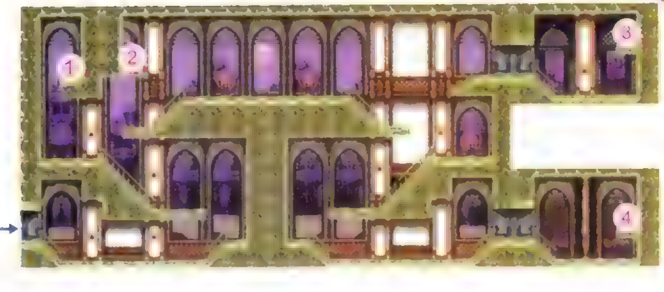
幻夢宮 ▶P.47

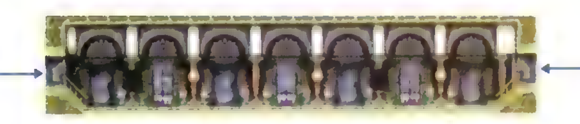
VS.腰斬骷髏 ▶P.79



地圖篇 荒城回廊



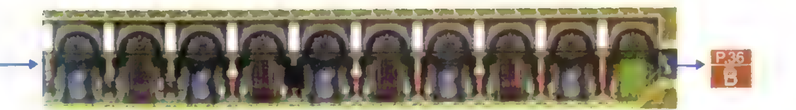




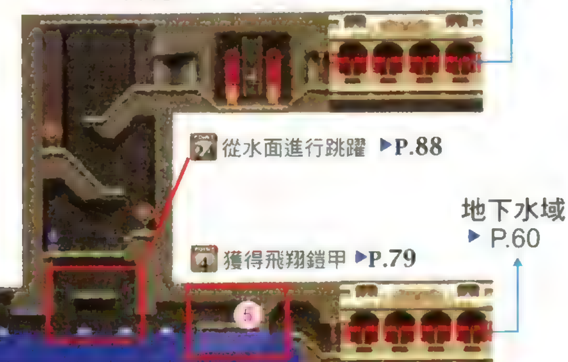
獲得物品

火龍鎧甲	かりゅうのよろい
藥水	ポーション
銅胸甲	どうのむねあて
圍巾	マフラー
飛翔鎧甲	フライングアーマー

※1 要大蝙蝠（おおこうもり）

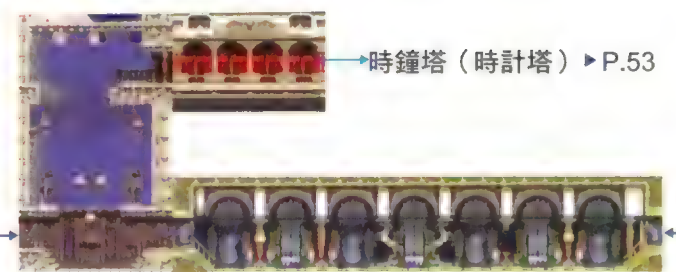


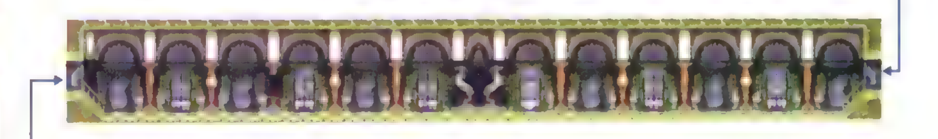
忘卻的庭園（忘却の庭園）
▶P.48



地下水域
▶ P.60





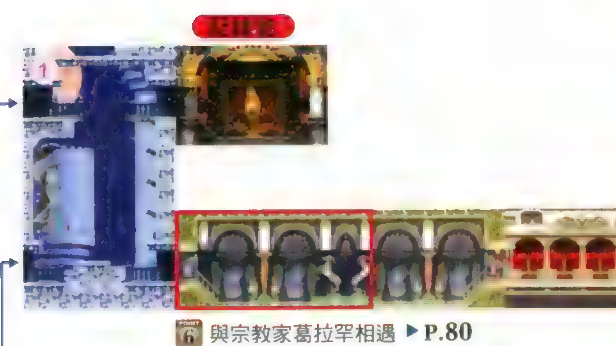


惡魔城最上層（惡魔城最上階）▶ P.70



P.35
B



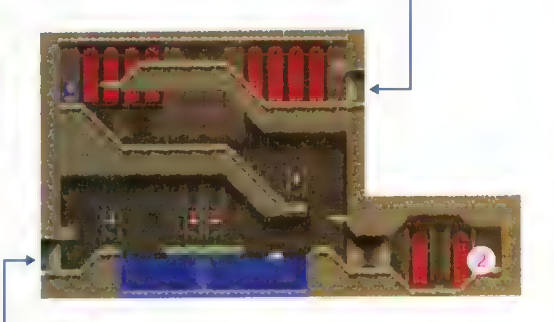


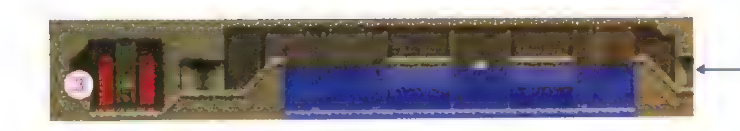
禮拜堂 ▶ P.38

6 與宗教家葛拉罕相遇 ▶ P.80

獲得物品
1 安綱 やすつな
2 藥水 ポーション
3 $500

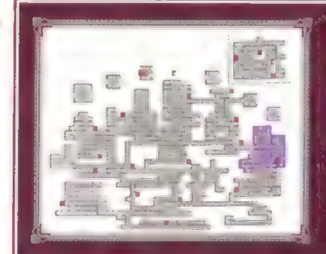
※1 要大蝙蝠（おおこうもり）











禮拜堂

這裡雖然是初期就可以到達的地方，但是有一部份區域卻得等到取得「大蝙蝠（おおこうもり）」可以飛行之後才能探索，玩家不妨留意看看。



荒城回廊 ▶ P.37

出現敵人

名稱	日文名	頁數	名稱	日文名	頁數
巨斧鎧兵	アックスアーマー	▶ P.131	殭屍戰士	ゾンビソルジャー	▶ P.135
飛翼骷髏	ウイングスケルトン	▶ P.133	多露卡	ドゥルガー	▶ P.133
妖草	ウネ	▶ P.140	跳蚤人	のみ男	▶ P.134
石像魔	ガーゴイル	▶ P.145	巨大鬼魂	ビッグゴースト	▶ P.133
骷骨蛇神	ケツアルクアトル	▶ P.135	白骨龍	ホワイトドラゴン	▶ P.132
鬼魂	ゴースト	▶ P.133	骷髏砲台	はねばしら	▶ P.131
鬼魂舞者	ゴーストダンサー	▶ P.135	[illegible]獅獸	マンティコア BOSS	▶ P.139
蝙蝠	こうもり	▶ P.130	迷你惡魔	ミニデビル	▶ P.133
骷髏人	スケルトン	▶ P.131	巨石鎧甲	ロックアーマー	▶ P.133
骷髏騎士	スケルトンナイト	▶ P.132			

獲得物品

物品
高級精神藥水 マインドハイアップ
高級藥水 ハイポーション
精神藥水 マインドアップ
竹刀
$ 100

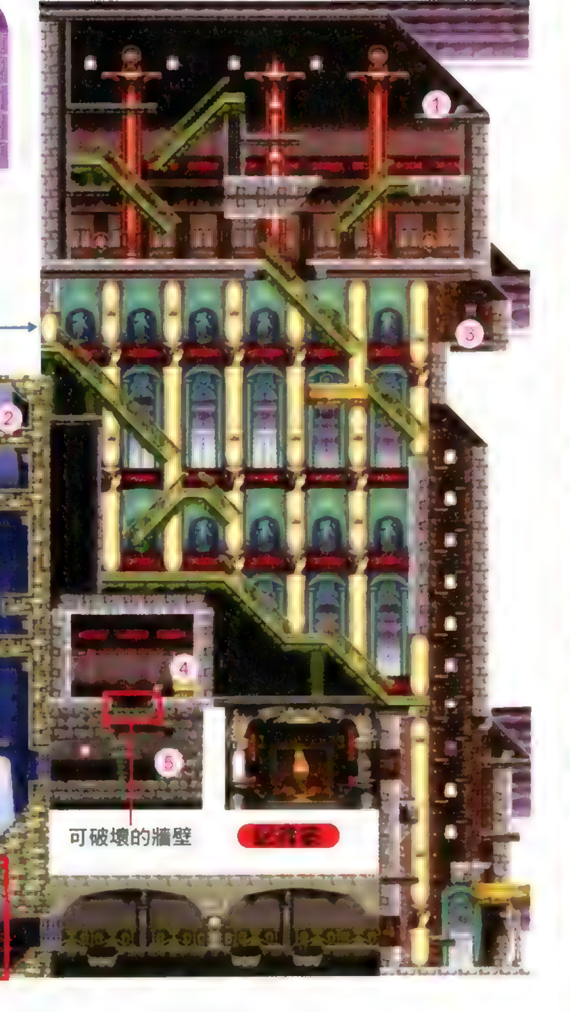
※ 1 2 斐瑪爾法斯（マルファス）



獲得物品

- 西洋劍 レイピア
- 雷神之鎚 トールハンマー
- $100
- $1000
- 絲長袍 シルクのローブ

✤2 要大蝙蝠（お[illegible]こうもり）





VS.翼獅獸 ▶P.81








P.39 A



獲得物品
1 解毒薬 アンチドーテ
2 $100

P.39 B

14 使用傳送室前往荒城回廊 ▶P.83

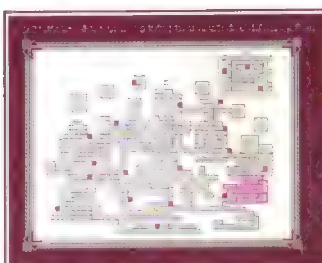


惡魔城藏書庫 ▶P.41



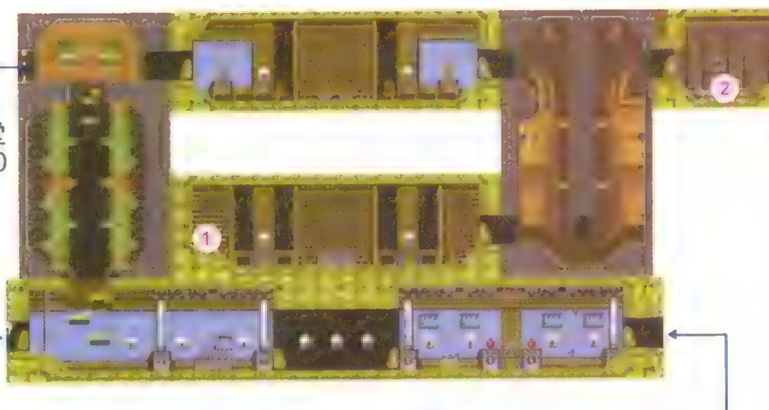


惡魔城藏書庫



這裡有使用箱子移動的區域，以及背對後就會打開的門等等，可說是充滿許多特殊機關的區域。一一通過這些機關，取得想要的物品吧。

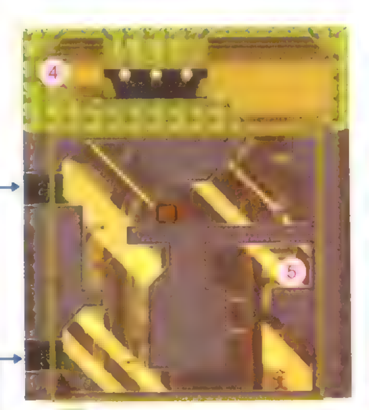
禮拜堂 ▶ P.40





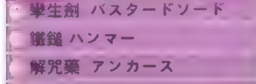
出現敵人

蜘蛛女	アルケニー	▶ P.134
飛翼骷髏	ウイングスケルトン	▶ P.133
人面獨	エクトプラズム	▶ P.135
惡魔屠夫	エビルブッチャー	▶ P.134
石化牛怪	カトブレパス	▶ P.135
巨神鎧兵	グレートアーマー BOSS	▶ P.140
骷髏弓兵	スカルアーチャー	▶ P.131
多露卡	ドゥルガー	▶ P.133
巨大鬼魂	ビッグゴースト	▶ P.133
跳蚤人	のみ男	▶ P.134
獅頭車輪	フエル	▶ P.132
骷髏砲台	ほねばしら	▶ P.131
見習魔女	まじょみならい	▶ P.134
迷你惡魔	ミニデビル	▶ P.133
牛頭人	ミノタウロス	▶ P.133
巨石鎧甲	ロックアーマー	▶ P.133



13 使用木箱回收物品 ▶ P.83

獲得物品



- 孿生劍 バスタードソード
- 鐵鎚 ハンマー
- 解咒藥 アンカース
- 紅心項鍊 ハートのペンダント
- 寬刃劍 ブロードソード

※2 4 5 要瑪爾法斯（マルファス）







8 追蹤葛拉罕的女人・洋子 ▶P.81

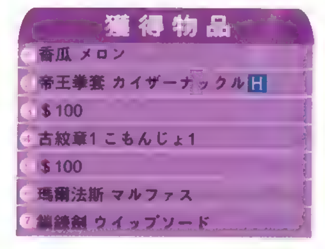
5

11 買賣軍人・哈瑪登場 ▶P.82

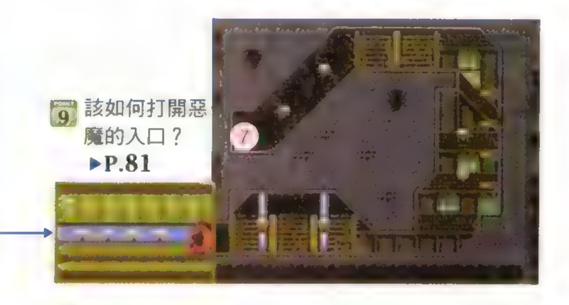
6

12 取得瑪爾法斯 ▶P.82

10 VS.巨神鎧兵 ▶P.82

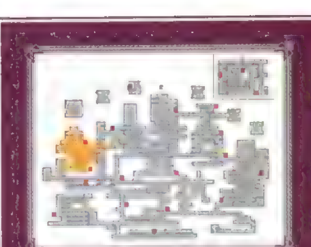


獲得物品
1 香瓜 メロン
2 帝王拳套 カイザーナックル H
3 $100
4 古紋章1 こもんじょ1
5 $100
6 瑪爾法斯 マルファス
7 鎖鏈劍 ウイップソード



9 該如何打開惡魔的入口？ ▶P.81

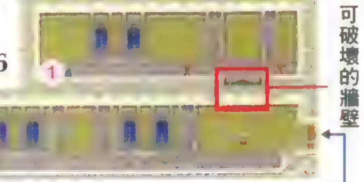




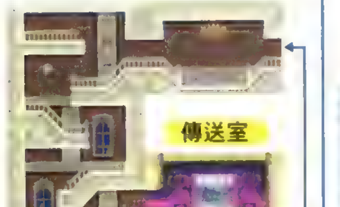
舞蹈館 舞踏館

位於地圖中央的舞廳，內部被牆壁區隔開來而使得移動的路線受限。雖然是個很狹小的區域，但是擁有2個隱藏的房間，玩家得更加仔細的探索。





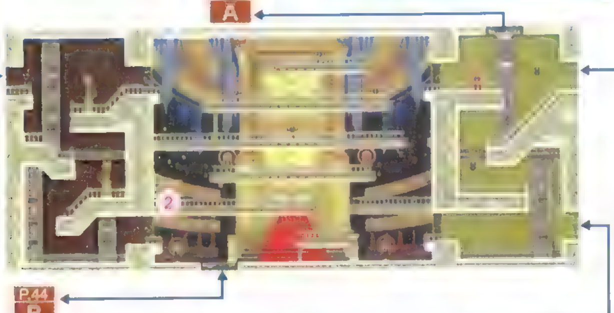




出現敵人

蜘蛛女	アルケニー	▶ P.134	殭屍戰士	ゾンビソルジャー	▶ P.135
飛翼骷髏	ウイングスケルトン	▶ P.133	土龍	ツチノコ	▶ P.136
木魔像	ウッドゴーレム	▶ P.136	多爾卡	ドゥルガー	▶ P.133
惡魔屠夫	エビルブッチャー	▶ P.134	無影劍士	ネメシス	▶ P.137
腰斬骷髏	がしゃどくろ	▶ P.135	跳蚤人	のみ男	▶ P.134
石化牛怪	カトブレパス	▶ P.135	巨大魔像	ビッグゴーレム(BOSS)	▶ P.141
殺人人偶	キラードール	▶ P.135	骷髏砲台	ほねばしら	▶ P.131
骸骨蛇神	ケツアルクアトル	▶ P.135	白骨龍	ホワイトドラゴン	▶ P.132
鬼魂舞者	ゴーストダンサー	▶ P.135	牛頭人	ミノタウロス	▶ P.133
骷髏騎士	スケルトンナイト	▶ P.132	秘密客	ミミック	▶ P.146
骷髏小子	スケルトンボーイ	▶ P.135			







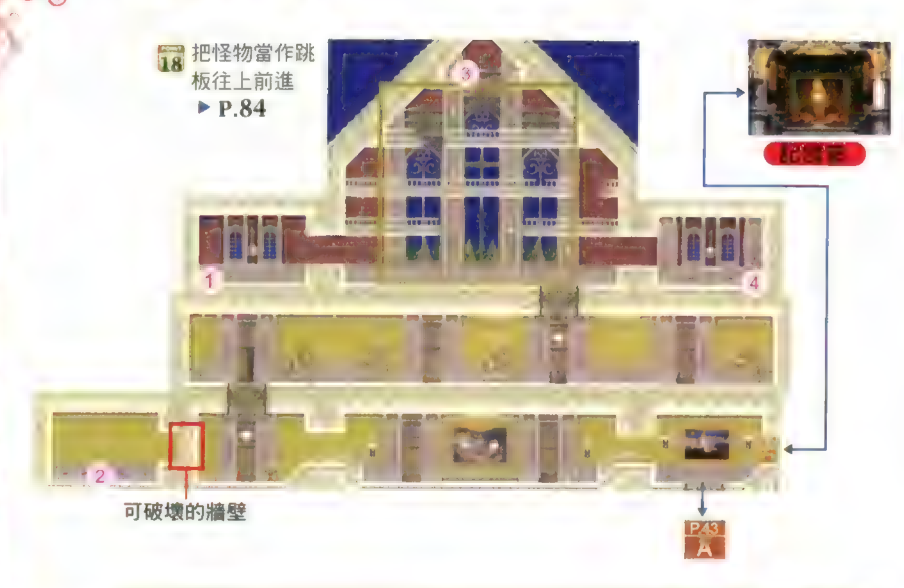
獲得物品

- ①巫醫戒指 シャーマンリング
- ②印度短劍 カタール

※1 要大蝙蝠（おおこうもり）
　2 要火焰骷髏（スケルトンブレイズ）



18 把怪物當作跳板往上前進 ▶ P.84



P43
B

獲得物品
$ 100
赤胴
魔法藥水 マナプリズム
$ 100
高級藥水 ハイポーション
火焰骷髏 スケルトンブレイズ

※ 5 要火焰骷髏（スケルトンブレイズ）

5

19 VS.巨大魔像 ▶P.85

6

20 獲得火焰骷髏 ▶ P.85



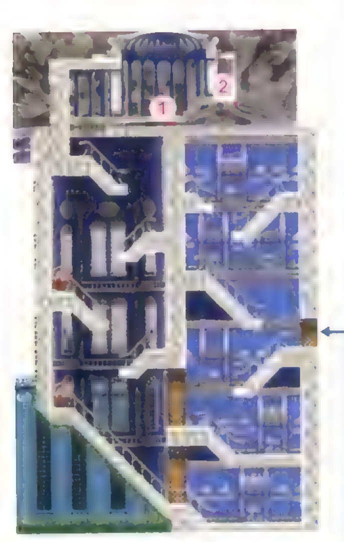


幻夢宮

玩家想要從時鐘法師所在的通道往左邊區域探索的話，必須要等到故事末期以後才行。初期還是先去探索其他區域吧。

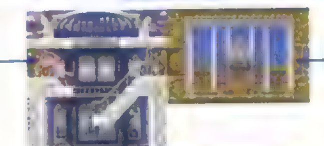
出現敵人

中文名	日文名	頁數
上級惡魔	アークデーモン	▶P.142
小妖	インプ	▶P.138
女武神	ヴァルキリー	▶P.137
迦理	カーリー	▶P.137
電擊人偶	かみなりにんぎょう	▶P.140
鏡魔	キョウマ	▶P.137
殺人人偶	キラードール	▶P.135
時鐘法師	クロノメイジ	▶P.137
收集者	コレクター BOSS	▶P.148
圓盤鎧甲	ディスクアーマー	▶P.139
多魯卡	ドゥルガー	▶P.133
無影劍士	ネメシス	▶P.137
女侍保鑣	プロセルピナ	▶P.136
魔女	まじょ	▶P.137
見習魔女	まじょみならい	▶P.134
莉莉絲	リリス	▶P.136

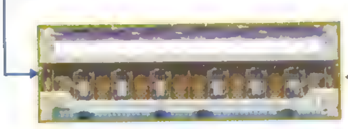












44 突破時間停止的世界 ▶P.96

獲得物品

- 魔奴劍 ダインスレイブ
- 古紋章2 こもんじょ2
- 高級精神藥水 マインドハイアップ
- 高級藥水 ハイポーション
- 忍者服 しのびのふく

舞蹈館（舞踏館）▶P.43

3

可破壞的牆壁

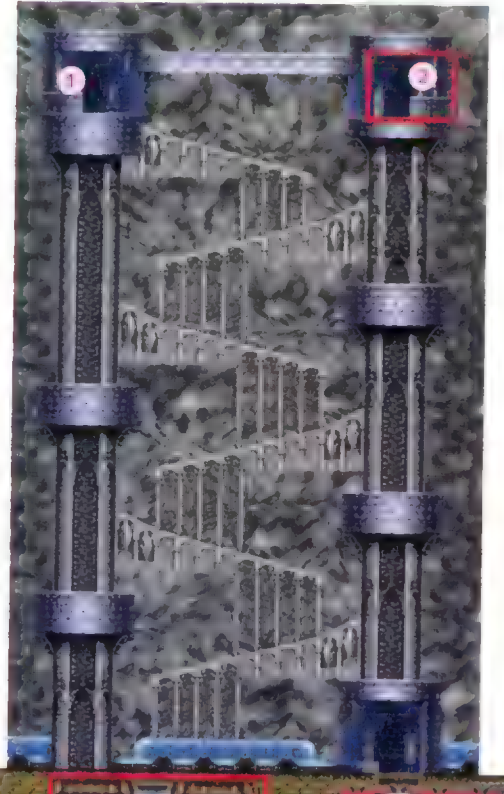


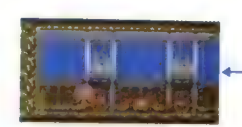
可破壞的牆壁

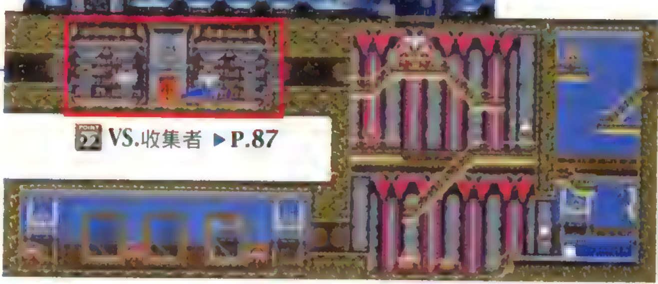


獲得物品
- 刃毒劍 フルンチング
- 水妖精 ウンディーネ

23 取得水妖精 ▶P.87



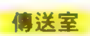


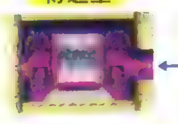


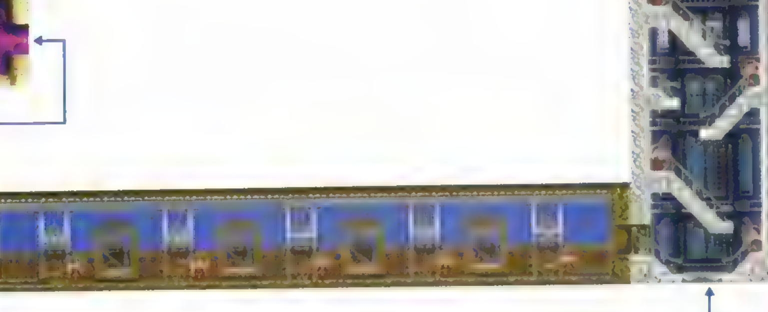
22 VS.收集者 ▶P.87











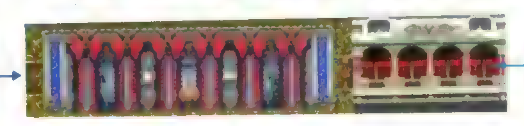
獲得物品

精神藥水 マインドアップ

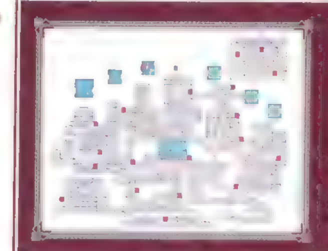


荒城回廊 ▶P.34

惡魔城最上層（惡魔城最上階） ▶P.70

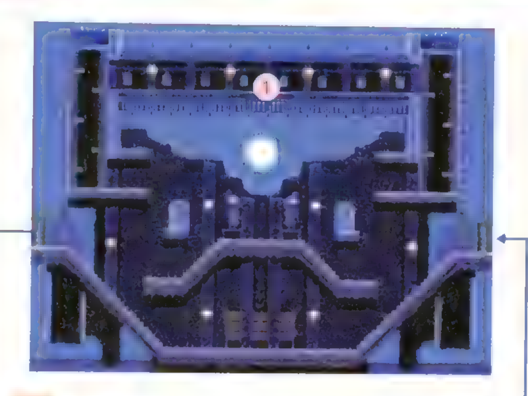






忘卻的庭園 忘却の庭園

在數個小房間之間以傳送來移動，很特殊的區域。從哪一扇門可以連接到哪一個區域去，玩家必須好好掌握這些地圖的連接位置。



P.50 A

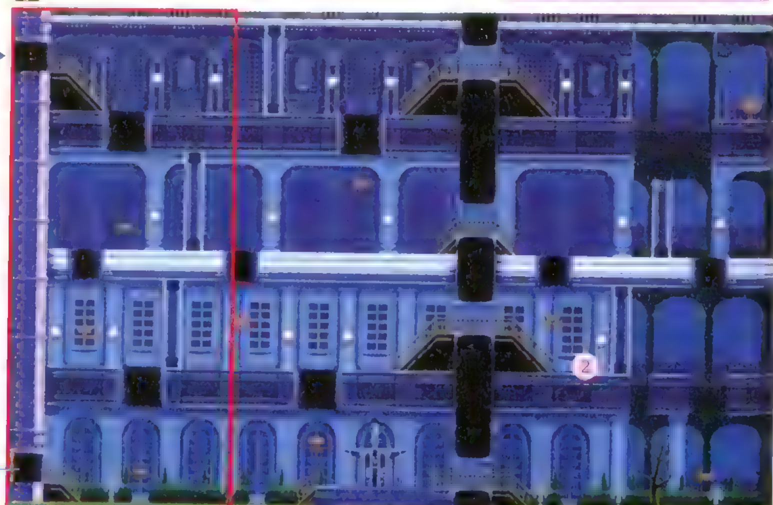
出現敵人

小妖	インプ	▶P.138
亞泰鷹	アルタイル	▶P.137
魔像	ゴーレム	▶P.139
雞身蛇尾獸	コカトリス	▶P.138
巨牛怪	ゴルゴン	▶P.139
飛踢骷髏	スケルトンキッカー	▶P.144
圓盤鎧甲	ディスクアーマー	▶P.139
死亡騎兵	デットトルーパー	▶P.138
惡魔	デビル	▶P.138
骷髏砲台	ほねばしら	▶P.131
翼獅獸	マンティコア	▶P.139
曼陀羅草	マンドラゴラ	▶P.143
尤里烏斯	ユリウス BOSS	▶P.149
開膛手	リッパー	▶P.143
紅烏鴉	レッドクロウ	▶P.137
狼人	ワーウルフ	▶P.139

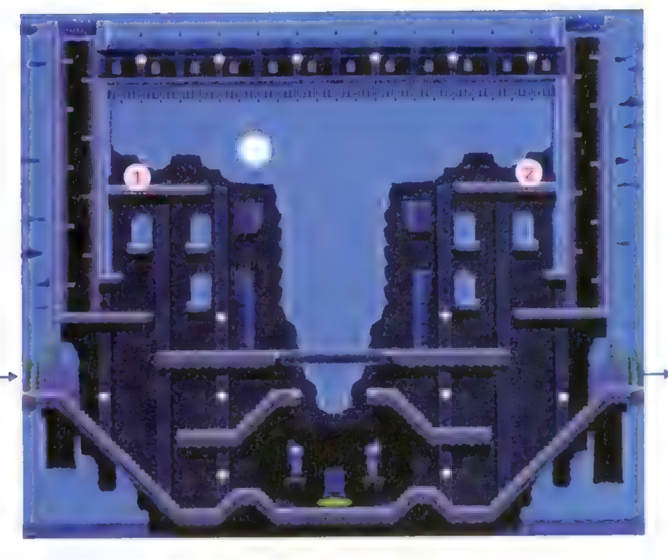
獲得物品

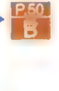
1. $500
2. 城堡地圖3 しろのちず3

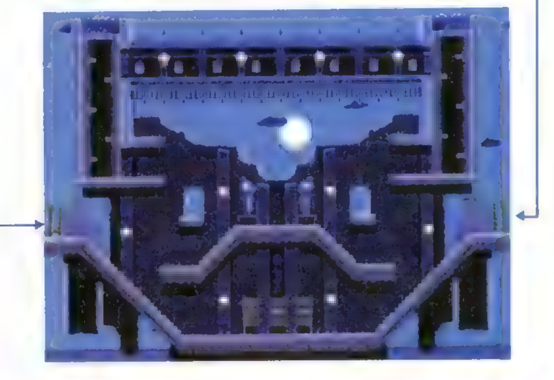
POINT 25 穿越庭園前往時鐘塔 ▶P.89



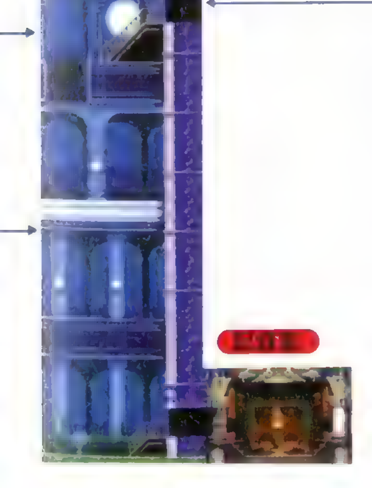
荒城回廊 ▶P.35

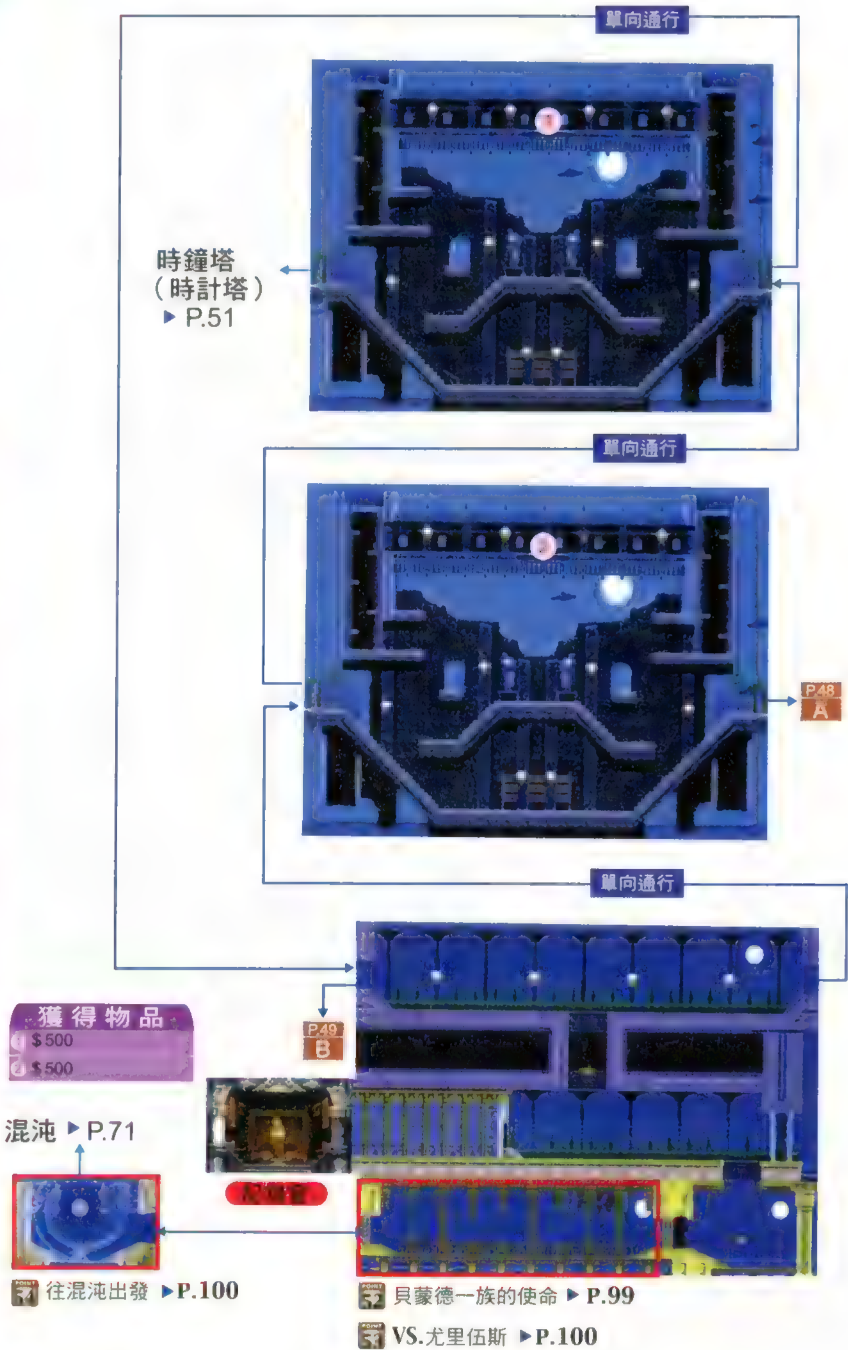

1
2


P.50
B




獲得物品
1 $ 1000
2 $ 1000

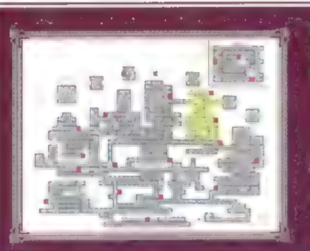




往混沌出發 ▶P.100

貝蒙德一族的使命 ▶ P.99

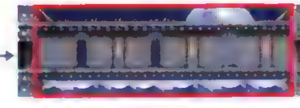
VS.尤里伍斯 ▶P.100



時鐘塔 時計塔

這個地圖裡有些地方在地板與牆壁上都設置了尖刺的陷阱，是個十分危險的地區。裝備對上下方攻擊範圍都很大的武器，對抗從空中來襲的敵人吧。

POINT 26 變臉的葛拉罕 ▶P.89



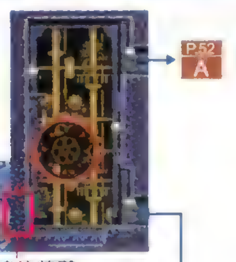


忘卻的庭園（忘却の庭園）

▶ P.50

出現敵人

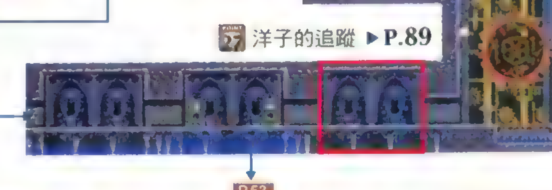
女武神	ヴァルキリー	▶P.137	圓盤鎧甲	ディスクアーマー	▶P.139
電擊人偶	かみなりにんぎょう	▶P.140	惡魔	デビル	▶P.138
巨神鎧兵	グレートアーマー	▶P.140	千針球	ニードルス	▶P.141
小妖魔	グレムリン	▶P.139	女妖鳥	ハーピー	▶P.139
魔像	ゴーレム	▶P.139	炸彈鎧兵	ボンバーアーマー	▶P.140
死神	しにがみ BOSS	▶P.138	梅度沙頭顱	メディウサヘッド	▶P.139
海魔女	セイレーン	▶P.133	[illegible]沙頭顱	メディウサヘッド(金)	▶P.139



P.52 A

可破壞的牆壁

POINT 27 洋子的追蹤 ▶P.89



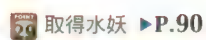
P.53 B

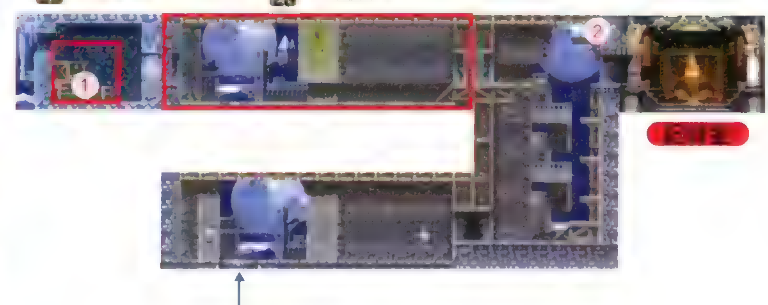
獲得物品

① 神木劍 ミストルティン

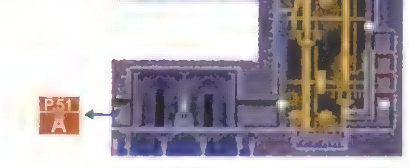





POINT 29 取得水妖 ▶P.90　POINT 28 VS.死神 ▶ P.90



惡魔城最上層
（惡魔城最上階）
▶ P.69




獲得物品

1 水妖 スキュラ
2 死神鐮刀 デスサイズ H
3 $2000
4 死神長袍 死神のローブ H

※2 4 要大蝙蝠（おおこうもり）

P.51 B

1

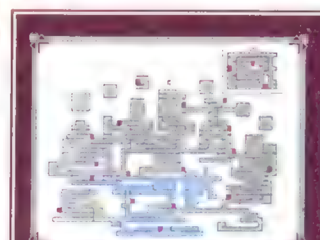
2

獲得物品
①防禦劍 ブルトガング
②漆黑西裝 漆黑のスーツ

荒城回廊 ▶P.36


傳送室





地下水域

這裡是位於城堡地下的廣大地圖，頭目雷吉翁（レギオン）所出現的最下層區域，是名為「地下深淵」的獨立場所。



→ 荒城回廊 ▶P.33

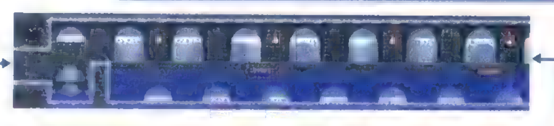
出現敵人

上級惡魔	アークデーモン	▶P.142	千針球	ニードルス	▶P.141
花妖女	アルラ・ウネ	▶P.143	半魚人	はんぎょじん	▶P.131
小妖	インプ	▶P.138	巨大魔像	ビッグゴーレム	▶P.141
妖草	ウネ	▶P.140	畢夫隆	ビフロン	▶P.143
石像魔	ガーゴイル	▶P.145	魚頭砲台	フィッシュヘッド	▶P.141
凱那卓	カイナッツォ	▶P.142	火焰惡魔	フレイムデーモン	▶P.147
殺人魚	キラーフィッシュ	▶P.131	閃光魔像	フレッシュゴーレム	▶P.143
蝙蝠	こうもり	▶P.130	劇毒蟲	ポイズンワーム	▶P.142
巨牛怪	ゴルゴン	▶P.139	炸彈鎧兵	ボンバーアーマー	▶P.140
巨蟲怪	ジャイアントワーム	▶P.141	食人蟲	マンイーター	▶P.141
飛魚	スカイフィッシュ	▶P.143	曼陀羅草	マンドラゴラ	▶P.143
骷髏人	スケルトン	▶P.131	迷你惡魔	ミニデビル	▶P.133
史萊姆	スライム	▶P.141	梅度沙頭顱	メディウサヘッド(金)	▶P.139
圓盤鎧甲	ディスクアーマー	▶P.139	噬火魔	ユコバック	▶P.143
死亡十字軍	デッドクルセイダー	▶P.144	開膛手	リッパー	▶P.143
樹妖	ドリアード	▶P.142	雷吉翁	レギオン BOSS	▶P.148
海王子	トリトン	▶P.141	豹人	ワージャガー	▶P.143
夢魘	ナイトメア	▶P.141			

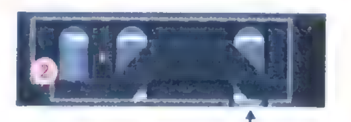
獲得物品

- 項鍊 ペンダント
- 妖精長袍 エルフのローブ
- 美味肉塊 うまいにく

※2 要水妖精（ウンディーネ）







POINT 30 潛入水中挺進地下水域 ▶P.91







P.56 A



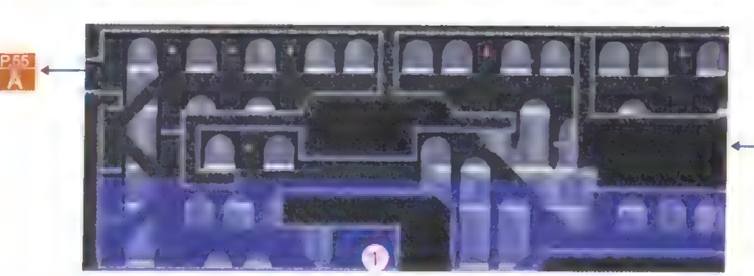
獲得物品

- 拉巴夫冰劍 ラハブの冰劍

P.56 B

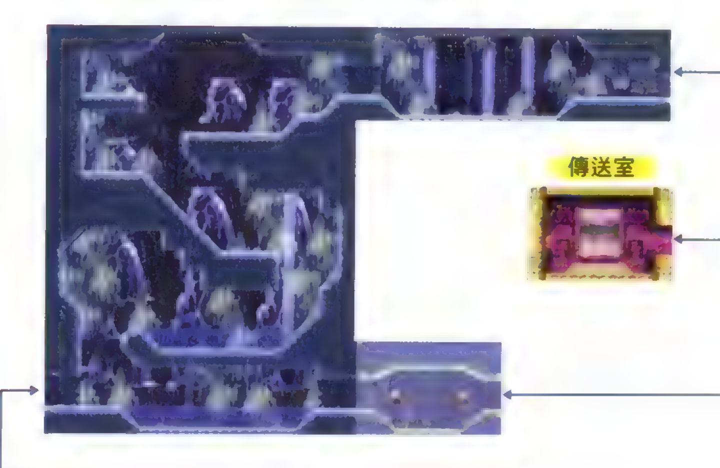


P.56 C

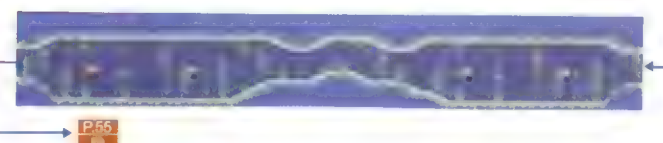


獲得物品

- 超級藥水 エクスポーション
- 魔法藥水 マナプリズム



傳送室





P.55 B



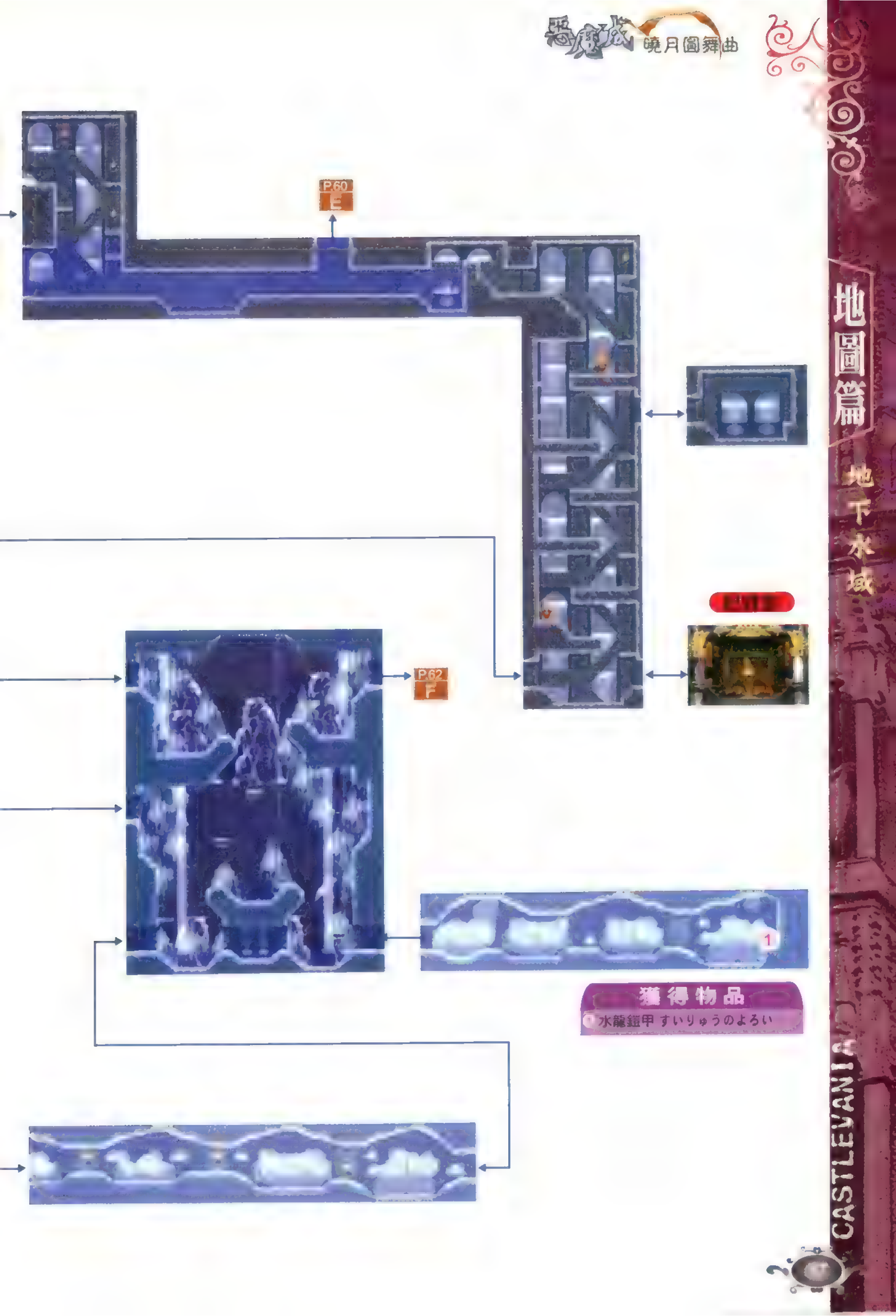
P.55 C





P.58 D

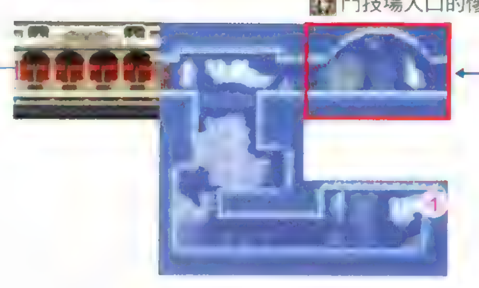




P.60
E
P.62
F
1
獲得物品
1 水龍鎧甲 すいりゅうのよろい
CASTLEVANIA

鬥技場入口的慘劇 ▶P.93

煉獄鬥技場
▶P.63

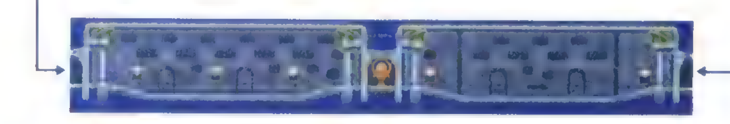


P.56
D

獲得物品
高級精神藥水 マインドハイアップ
布丁 プリン

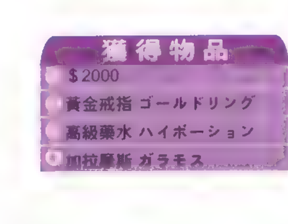


可破壞的牆壁





35 VS.雷吉翁▶P.93



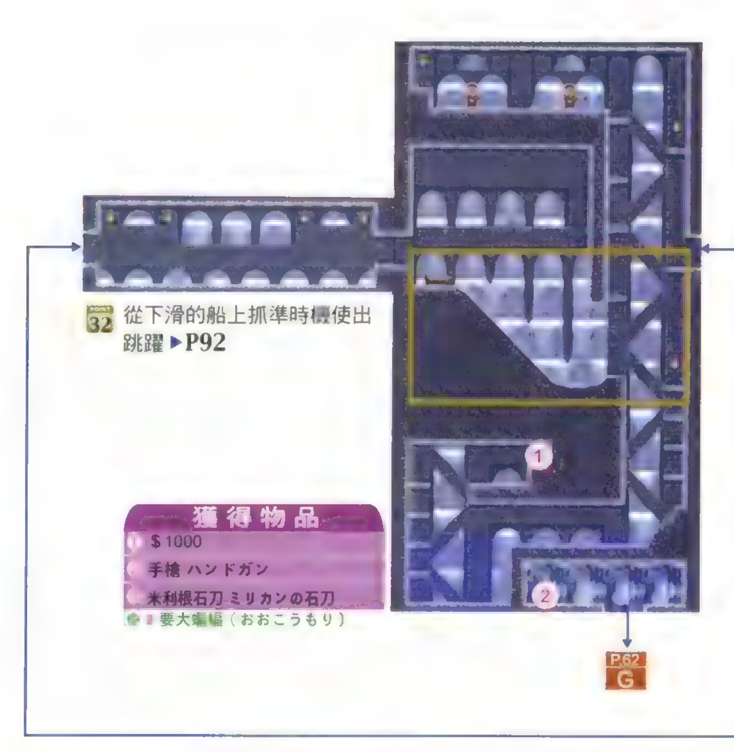
獲得物品

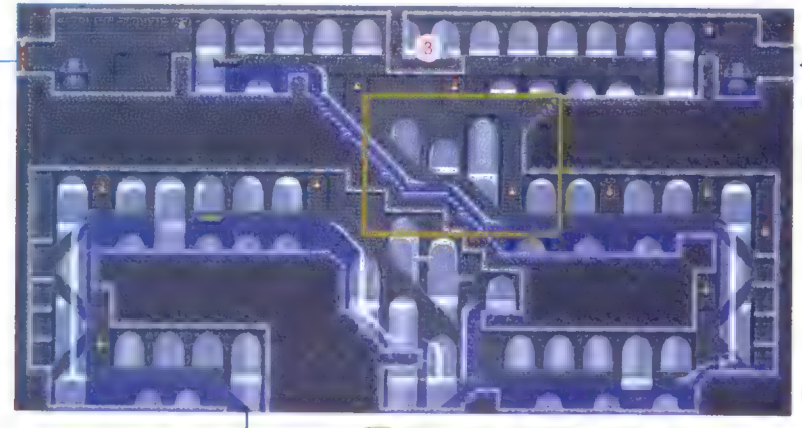
- $2000
- 黃金戒指 ゴールドリング
- 高級藥水 ハイポーション
- 加拉摩斯 ガラモス

36 取得加拉摩斯 ▶ P.93






1
2
P.62
G
32 從下滑的船上抓準時機使出跳躍 ▶P92
獲得物品
$ 1000
手槍 ハンドガン
米利根石刀 ミリカンの石刀
要大蝙蝠（おおこうもり）


荒城回廊 ▶P.35
3
P.57
E


31 從船上使出2段跳躍＋滑翔 ▶P.91

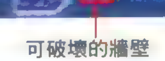




獲得物品
古紋章3 こもんじょ3
古文戒指 ルーンリング
$2000
長船 おさふね



P.62



可破壞的牆壁





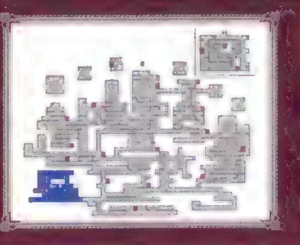
POINT 33 突破瀑布所需要的能力 ▶P.92





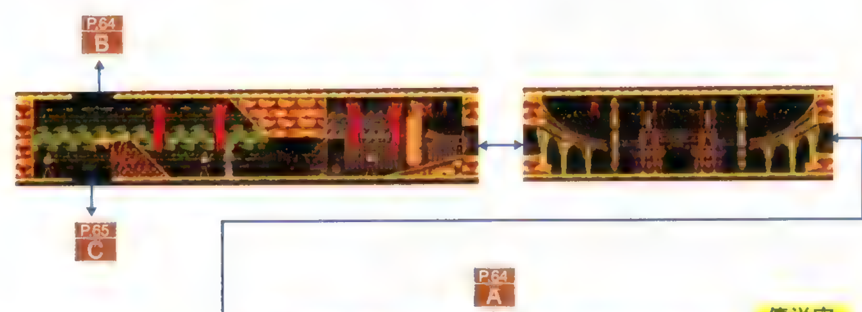
1. 隆基奴斯槍 ロンギヌスの槍
2. 超級藥水 エクスポーション
3. 永恆鎧甲 エバーシング
4. 超級藥水 エクスポーション

※ 1 2 要大蝙蝠（おおこうもり）



煉獄鬥技場

設置有名為「修嚴道」之特殊機關的通道一共有三個，不管哪一條通道，玩家只要能成功突破的話就可以取得好用的裝備或物品。請玩家一定要挑戰看看！





地下水域 ▶P.58

出現敵人

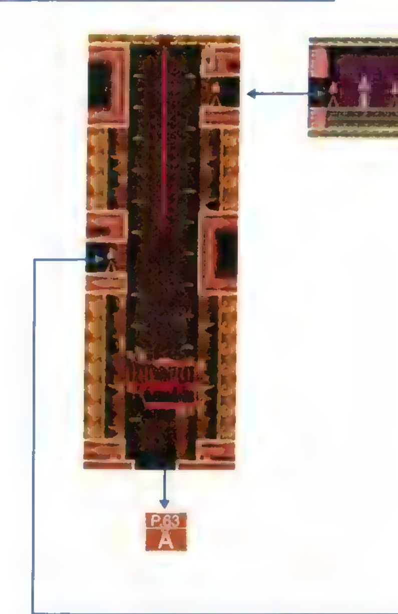
上級惡魔	アークテーモン	▶P.142
耶里紐斯	エリニュス	▶P.147
石像魔	ガーゴイル	▶P.145
殺人披風	キラーマント	▶P.144
劍鬥士	グラディエーター	▶P.145
女夜魔	サキュバス	▶P.146
千年魔怪	スカルミリオーネ	▶P.145
光束[illegible]	スケルトンビーマー	▶P.145
死亡十字軍	デッドクルセイダー	▶P.144
轉輪魔	バエル	▶P.146
巴羅爾	バロール BOSS	▶P.148
骸骨巨人	ビッグがいこつ	▶P.145
梅度沙頭顱	メディウサヘッド(金)	▶P.139
莉莉絲	リリス	▶P.136
[illegible]剛德	ルビカンテ	▶P.147
紅牛頭怪	レッドミノタウロス	▶P.145
虎人	ワータイガー	▶P.144



1. 高級藥水 ハイポーション
2. 雷瓦汀 レーヴァティン
3. 漆黑披風 漆黑のマント




P.63 B

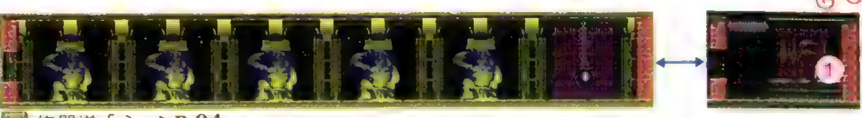


P.63 A









38 修嚴道「心」▶P.94

獲得物品

- 歐洛克西裝 オルロックスーツ
- 大蝙蝠 おおこうもり
- 銀槍 シルバーガン H
- 巴蘭格 バルムング
- 稀有戒指 レアリング





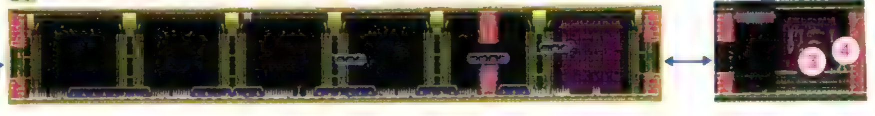
42 取得大蝙蝠 ▶P.95



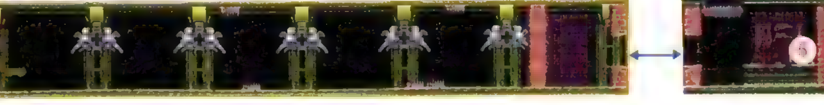


41 VS.巴羅爾 ▶P.95　43 男子已經甦醒的記憶 ▶P.96

39 修嚴道「技」▶P.94

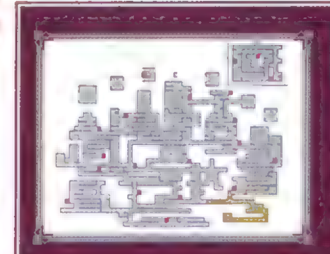


40 修嚴道「體」▶P.94







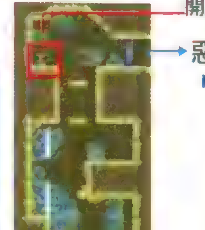


不可侵洞窟

由於無法從惡魔城藏書庫側移動來這裡，只能從地下水域通過瀑布移動而來。這裡可以取得強力的裝備，一定要來探索看看。

出現敵人

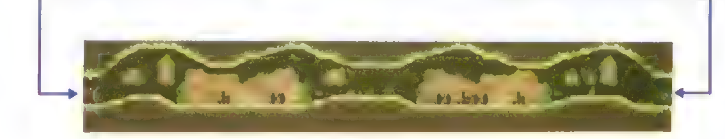
花妖女	アルラ・ウネ	▶P.143	魚頭砲台	フィッシュヘッド	▶P.141
凱那卓	カイナッツォ	▶P.142	劇毒蟲	ポイズンワーム	▶P.142
石像魔	ガーゴイル	▶P.145	泥人怪	マッドマン	▶P.145
殺人魚	キラーフィッシュ	▶P.131	秘密客	ミミック	▶P.146
樹妖	ドリアード	▶P.142	開膛手	リッパー	▶P.143
女妖鳥	ハーピー	▶P.139	豹人	ワージャガー	▶P.143
火焰惡魔	フレイムデーモン	▶P.147			



惡魔城藏書庫
▶P.42

地下水域
▶P.62





獲得物品

1 黃金劍 ジョワユース





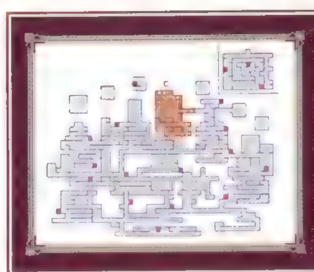
獲得物品

克勞索拉 クラウ・ソラス

34 藏在地底深處的東西

▶ P.92

可破壞的牆壁



惡魔城最上層 惡魔城最上階

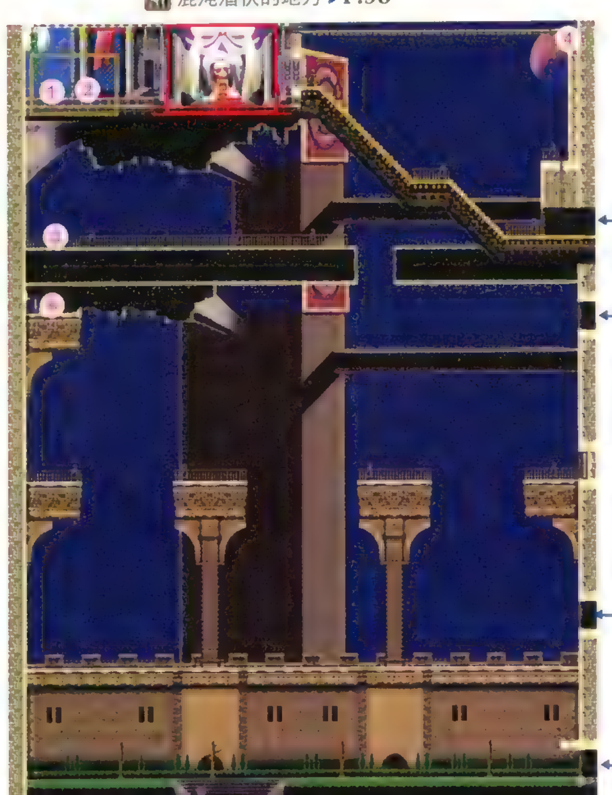
此區域大都沒有立足點，「大蝙蝠（おおこうもり）」飛行能力消耗的MP量很大，因此真正的探索將在取得「西波葛利（ヒポグリフ）」後開始。

48 德古拉的力量 ▶P.97

49 VS.葛拉罕 ▶P.98

50 混沌潛伏的地方 ▶P.98

51 取得黑豹 ▶P.99

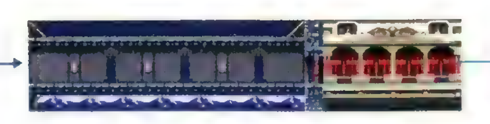


可破壞的牆壁

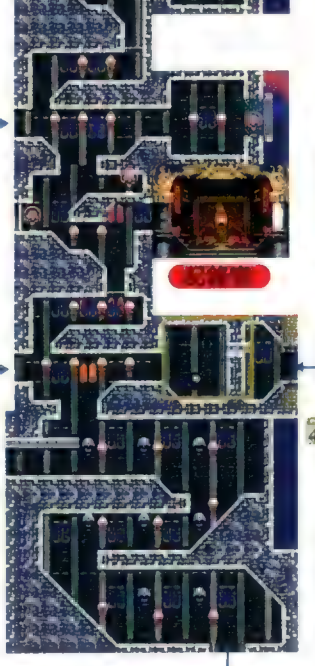
46 取得西波葛利 ▶P.97

獲得物品

1. 德古拉之服 ドラキュラの服
2. 黑豹 ブラックパンサー
3. 魔法藥水 マナプリズム
4. 血淚 血の涙 H
5. 卡拉波格 カラドボルグ
6. 西波葛利 ヒポグリフ



時鐘塔（時計塔）
▶P.52



出現敵人

中文名	日文名	頁碼
鋼鐵魔像	アイアンゴーレム	▶P.147
耶里紐斯	エリニュス	▶P.147
石像魔	ガーゴイル	▶P.145
葛拉罕	グラハム BOSS	▶P.149
女夜魔	サキュバス	▶P.146
史特拉斯	ストラス	▶P.146
石化妖鳥	バジリスク	▶P.147
轉輪魔	バエル	▶P.146
終極衛兵	ファイナルガード	▶P.147
路比剛德	ルビカンテ	▶P.147
紅牛頭怪	レッドミノタウロス	▶P.145

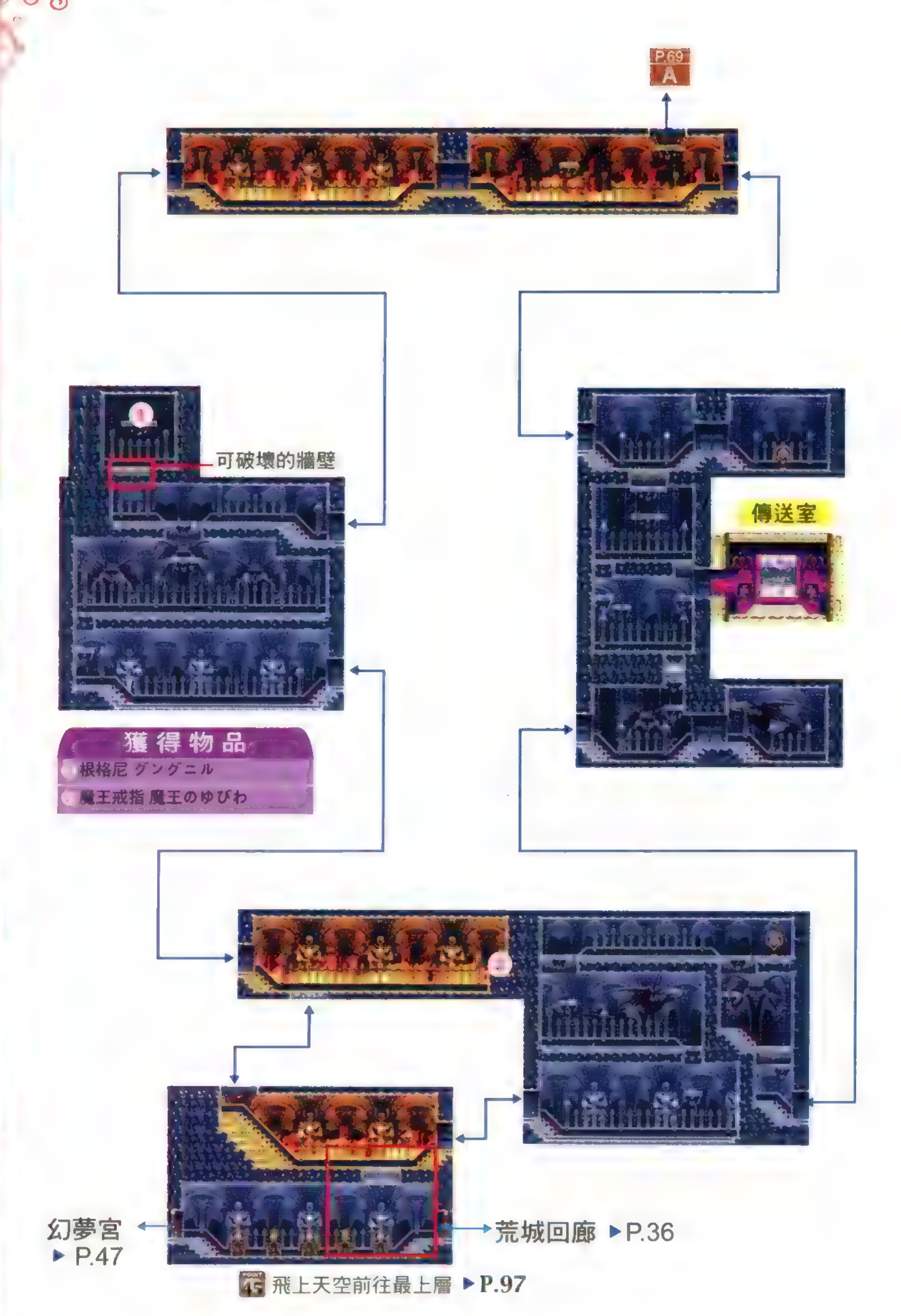
獲得物品

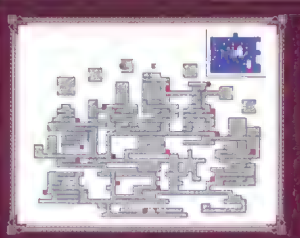
- 魔法藥水 マナプリズム

47 打開前往時鐘塔的路

▶P.97




P.69
A
可破壞的牆壁
傳送室
獲得物品
根格尼 グングニル
魔王戒指 魔王のゆびわ
幻夢宮
▶ P.47
荒城回廊 ▶P.36
飛上天空前往最上層 ▶P.97



混沌

這是城內各種區域的地形組合而成的特殊地圖，由於無法參考地圖的全體圖來掌握目前所在位置，因此要特別注意。

P.73 A

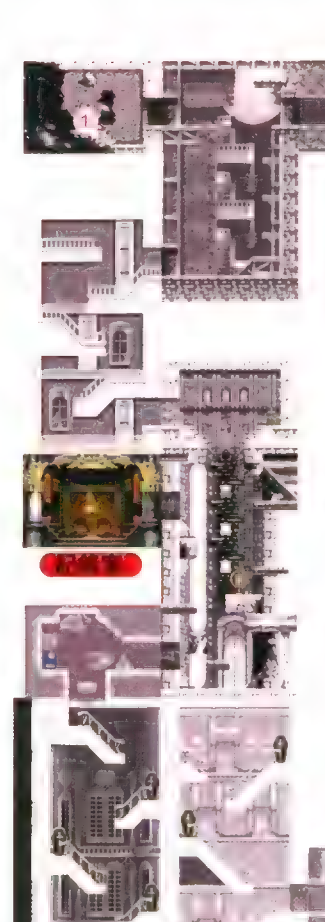
出現敵人

鋼鐵魔像	アイアンゴーレム	▶P.147	惡魔王	デーモンロード	▶P.147
劍魔	アラストール	▶P.145	死亡十字軍	デッドクルセイダー	▶P.144
耶里紐斯	エリニュス	▶P.147	海王子	トリトン	▶P.141
混沌	カオスBOSS	▶P.149	石化妖鳥	バジリスク	▶P.147
劍鬥士	グラディエーター	▶P.145	骸骨巨人	ビッグがいこつ	▶P.145
女夜魔	サキュバス	▶P.146	終極衛兵	ファイナルガード	▶P.147
幻影騎士	シャドウナイト	▶P.147	魚頭砲台	フィッシュヘッド	▶P.141
光束骷髏	スケルトンビーマー	▶P.145	秘密客	ミミック	▶P.146
史特拉斯	ストラス	▶P.146	梅度沙頭顱	メディウサヘッド（金）	▶P.139
史萊姆	スライム	▶P.141	路比剛德	ルビカンテ	▶P.147

獲得物品

- 魔法藥水 マナプリズム


忘卻的庭園 ▶ P.50



獲得物品

① 混沌戒指 カオスリング

※當魂收集達100%而未持有混沌戒指時才會出現。



P.71 A

P.74 B

1

2

獲得物品

1	高級精神藥水 マインドハイアップ
1	超級藥水 エクスポーション





P.73 B

56 VS.混沌
▶P.101

55 在最終決戰之前
▶P.100




攻略篇

攻略篇的流程

在攻略篇裡，將從開始到結局為止的全部流程分成8個章節進行攻略。此外，各章節的開頭會介紹在該移動範圍內所能獲得的靈魂，以及有哪些重要事件會發生的檢索表。



攻略單元的看法





❶章節的標題。全部8章。

❷與該章節攻略內容有關的說明。介紹該章節的目的與攻略時要注意的地方。

❸顯示該章節裡進行攻略地點位置的地圖。頁數在29～74頁的地圖篇裡也有介紹，玩家可以同時併用參考。

❹攻略重點的流程。該地點所在的區域名稱也會一併介紹。

❺普通的攻略重點。以紅色顯示的重點為遊戲過關過程中必須通過的，以卡其色顯示的重點則是遊戲過關過程中非必要通過的，不過如果瞭解這些部分的話，對攻略會更有幫助。由於攻略重點是以最普遍的進行路線為前提排列的，因此只要照著編號順序進行攻略的話，就可以順利地玩到結局。

❻介紹該攻略重點在地圖篇裡的頁數。玩家可以從連結的頁數找到地圖上的詳細位置。

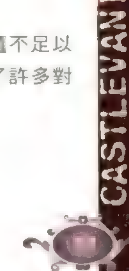
❼在舉出攻略重點的場所裡所發生的事件內容，以及其攻略法的說明。

❽與敵人頭目戰鬥時的攻略重點。這部分跟普通的攻略重點一樣，有過關過程中必須交戰的頭目，以及過關過程中非必要打倒的頭目等，一樣以紅色及卡其色加以區分。在資料篇的敵人資料中也會介紹。

❾列舉出頭目怪物的能力值。HP及弱點、抵抗屬性等在戰鬥時最重要的幾個項目介紹。想要知道更詳細的完整資料的話，請參考129頁起的攻略資料。

❿有效攻略法的說明。

⓫與攻略有關的小專欄。雖然重要性還不足以列入攻略重點裡面，但是裡面收集了許多對攻略小有幫助的情報哦。



第1章

黑暗力量的覺醒

闇の力の目覚め

第1章裡介紹的是從片頭開場到獲得飛翔鎧甲(フライングアーマー)過程的攻略。由於此時蒼真的等級還很低，因此戰鬥時千萬不能逞強。

POINT 3 – P34 –
POINT 4 – P35 –
POINT 1 – P32 –
POINT 2 – P33 –

攻略流程

荒城回廊	1	片頭開場
	2	獲得守墓者
	3	VS.腰斬骷髏
	4	獲得飛翔鎧甲

▶▶▶ P.32

POINT 1 片頭開場

當昏倒的蒼真發覺自己被彌那叫醒之後，發現自己處於一座古城的入口。在一旁的神秘男子：有角，告訴蒼真這裡就是惡魔城。雖然蒼真還半信半疑，但看到一一來襲的怪物，使他不得不相信這個異常的狀況。為了找出脫逃的方法，於是他便前往城主的房間。

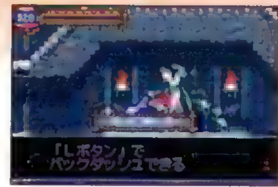


◀在第一次的戰鬥中，蒼真體內吸收怪物靈魂的力量也隨著覺醒了。

▶▶▶ P.33

POINT 2 獲得守墓者（グレイブキーパー）

開始進入城內探索之後，最初可以獲得技能魂（アビリティソウル）的場所共有2個。只要在這裡取得守墓者（グレイブキーパー），按下L鈕時就可以使出快步後退（バックダッシュ）。雖然這是遊戲攻略過程中非必要取得的靈魂，但由於在戰鬥中非常有用，玩家一定要拿到手。



◀一邊注意一邊通過水路，將封魂座（ソウルキーパー）破壞就可取得。



▶▶▶ P.34

POINT 3

VS.腰斬骷髏 がしゃどくろ

敵人資料→P.135

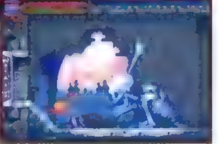
HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
240	259	光	闇	110

使用飛翼骷髏從遠距離加以攻擊

他以手中骨頭攻擊時距離很遠，而且也會吐出火焰，因此在近距離下戰鬥是很危險的。把開場劇情中取得的助攻魂「飛翼骷髏(ウイングスケルトン)」一直使用到耗盡MP為止，只有在還沒辦法打倒他時才接近牠以武器攻擊。如果發射時讓「飛翼骷髏」朝地面刺時的位置與腰斬骷髏重疊，可以造成連續打擊的效果，能更有效率地重創敵人。牠吐出的火焰可以用蹲下回避，或者直接以攻擊加以破壞。



◀從稍遠一點的距離邊射「飛翼骷髏」的話就很安全。



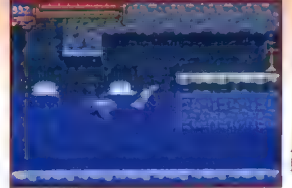
▶當牠口中開始聚集火光時，就會吐出火焰。只要蹲下來就可以輕易躲過。

▶▶▶ P.35

POINT 4

獲得飛翔鎧甲（フライングアーマー）

在 4 裡可以發現第2個封魂座。在這裡所獲得的，是守護魂「飛翔鎧甲（フライングアーマー）」。它具有能在玩家按住R鈕的時候，讓跳躍時的落下速度變得較為緩慢的效果，結果就可以延長跳躍時的移動距離。



◀一邊注意水中的殺人魚，在水路中前進。

還未探索的場所也要記住

在荒城回廊裡雖然可以朝各個方向前進，但事實上剛開始時玩家可以探索的地方有相當多的限制。在進行探索的過程中玩家將會陸續學到2段跳躍或飛行等等能擴大行動範圍的能力，因此玩家如果能記得先前還沒探索的地方，可以在後來再回來進行探索。



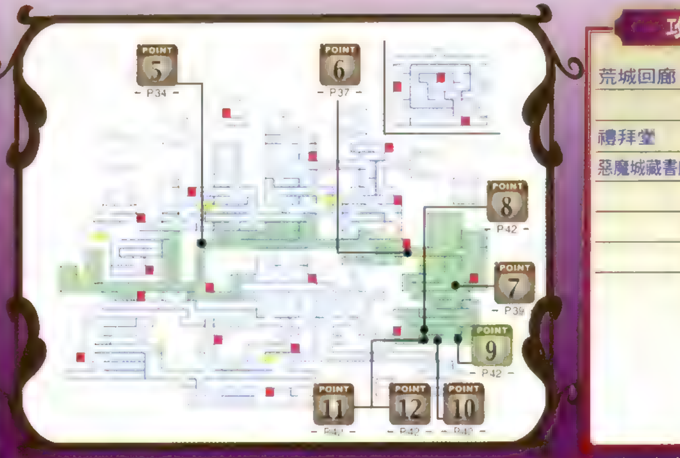
◀在最初還無法到達的地方，往往都放有貴重的物品。

第2章

城堡的探索者們

城の探索者たち

在惡魔城藏書庫裡取得「瑪爾法斯（マルファス）」是這一章的主要目的。由於一共會有2次頭目戰，因此玩家一定要趕快熟悉蒼真的操作方法。



攻略流程

區域		流程
荒城回廊	5	以飛翔鎧甲滑行
	6	與宗教家葛拉罕相遇
禮拜堂	7	VS.翼獅獸
惡魔城藏書庫	8	追蹤葛拉罕的女人・洋子
	9	該如何打開惡魔的入口？
	10	VS.巨神鎧兵
	11	買賣軍人・哈瑪登場
	12	取得瑪爾法斯

▶▶▶ P.34

POINT 5 以飛翔鎧甲滑行

在5裡要往右邊移動時，靠普通跳躍的話飛行距離會不夠；這時候就輪到在4裡取得的守護魂「飛翔鎧甲（フライングアーマー）」出場了。只要延長在跳躍後滑行的距離，就可以順利地飛過去了。



◀只要按住R鈕不放進行跳躍，就可以輕易地飛躍過去了。

▶▶▶ P.37

POINT 6 與宗教家葛拉罕相遇

前進到6的走廊時，一名男子出現在蒼真的面前。他的名字叫葛拉罕。他似乎正在調查有關德古拉的事情，並且會詳細地告訴你有關於德古拉的傳說與預言。雖然他絕口不提來到城裡的目的是什麼，但是目前看來他還不會是我們的敵人。



◀因為宗教家這個職業的關係，他對德古拉的傳說可說是知道得非常清楚。

▶▶▶ P.39

POINT 7

VS.翼獅獸 マンティコア

敵人資料→ P.139

HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
440	1500	斬/石/咒	無	250

察覺其攻擊的前兆加以閃躲

牠會以口中吐出的火球與尾巴進行攻擊。由於尾巴上面附有毒針，因此一旦被它攻擊的話就會陷入中毒狀態。玩家一旦看到尾巴開始動的時候就要馬上使出快步後退，確實地躲過牠的攻擊。至於火球攻擊雖然可以直接加以破壞，但由於牠是連續發射的，因此還是用跳躍閃躲會比較安全；但是，因為上面的平台設有陷阱，因此玩家在跳躍的時候得小心不要碰到，並且注意位置與跳躍的時機。



◀尾巴攻擊就用快步後退回避。只要仔細看清楚動作的話，就可以輕易躲過。



▶如果擁有「殭屍（ゾンビ）」的話，就要在中毒的狀態下使用。

▶▶▶ P.42

POINT 8

追蹤葛拉罕的女人‧洋子

進入惡魔城藏書庫並前進不久之後，這次出現在蒼真面前的則是一名女性。她的芳名為洋子‧貝南德斯（ヨーコ・ヴェルナンデス）。對於蒼真所擁有的魂魄吸收能力，她會詳細的對你解說。此外，她也忠告蒼真要小心葛拉罕這個人，不過，我們究竟應該相信誰才好呢？



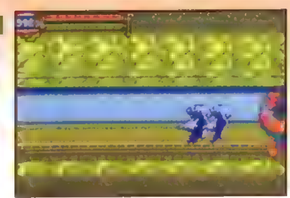
◀看來她與葛拉罕之間的關係似乎是對立的。她好像為了葛拉罕而來到這座城。

▶▶▶ P.42

POINT 9

該如何打開惡魔的入口？

在城堡內存在著許多不可思議的機關，在 9 那座有著惡魔臉孔的門就是其中之一。這扇門具有當蒼真背向它的時候才會開啟的特性。也就是說，只要以快步後退前進的話就可以進入裡面了。在裡面可以取得鎖鍊劍（ウイップソード）。



◀快步後退可不是只有在戰鬥的時候才能派上用場哦。




▶▶▶ P.42

POINT 10

VS.巨神鎧兵 グレートアーマー

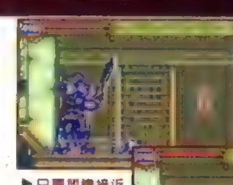
敵人資料→P.140



HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
650	999	雷	無	300

突破盾牌的防御給予損傷

由於牠會以架在前方的盾牌防御攻擊，因此除非是接近其本體直接攻擊他，否則是無法有效果地給予傷害的。只要以水平攻擊型的武器蹲下攻擊的話，牠就無法用盾牌抵擋，玩家可以記住。牠以大劍攻擊的方式，有重砍與突刺兩種。重砍攻擊在出招之前會先把劍高高地舉起來，因此比較容易察覺，但是突刺攻擊從預備到出招的速度很快，玩家得注意。此外，兩者只要接近到很近的距離時蹲下，就不會被牠打到了。


◀一邊以快步後退閃躲攻擊，找出破綻再使出蹲下攻擊。


▶只要蹲著接近牠，就可以閃過攻擊。但是，要注意別被牠的身體碰到。

▶▶▶ P.42

POINT 11

買賣軍人．哈瑪登場

打倒了巨神鎧兵之後再繼續前進，就會遇到一個名為哈瑪（ハマー）的軍人。他因為軍方的命令前來視察神社，不知不覺間就在城裡迷路了。看來他已經放棄任務，在城堡的入口開始做起生意，他在跟蒼真宣傳自己的店之後就先行離開了。



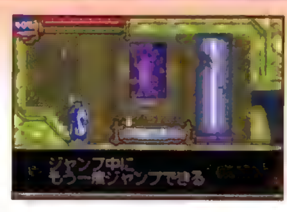
◀在這個事件之後，哈瑪的商店就會在城堡的入口出現。

▶▶▶ P.42

POINT 12

取得瑪爾法斯

在哈瑪所在的房間裡面，也設置了一個封魂座。這裡面所封印的，是技能魂「瑪爾法斯（マルファス）」。獲得它之後就可以使出2段跳躍，玩家可以探索的範圍將一口氣大幅增加。當然，這也是遊戲過關所不能少的重要靈魂哦。



◀等到可以使出2段跳躍之後，戰鬥時行動的自由度也會更高。

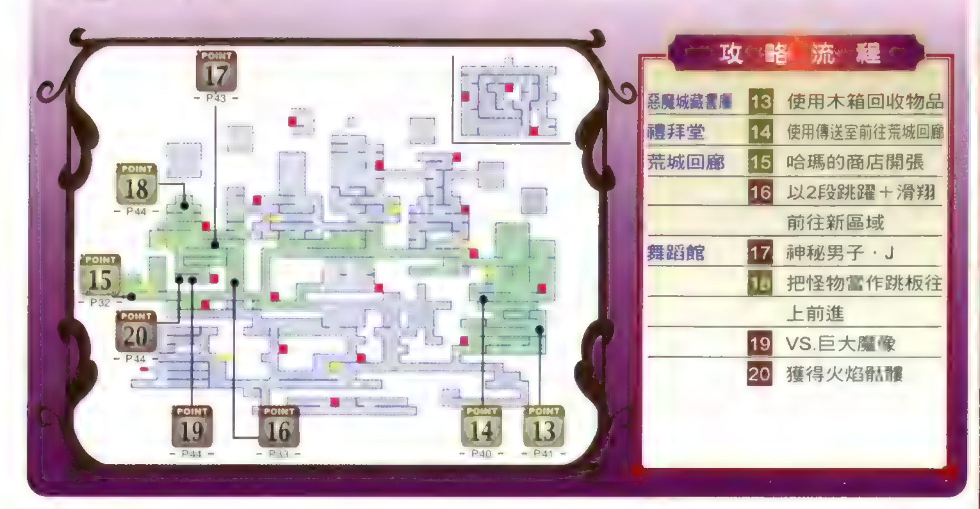


第3章

沒有記憶的男子

記憶のない男

在第3章裡將要回到先前所走過的路，從荒城回廊進入舞蹈館。玩家要到能以2段跳躍探索的地方再仔細檢查一番。



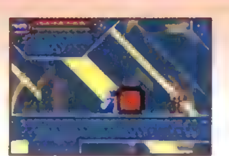
攻略流程

惡魔城藏書庫	13	使用木箱回收物品
禮拜堂	14	使用傳送室前往荒城回廊
荒城回廊	15	哈瑪的商店開張
	16	以2段跳躍＋滑翔前往新區域
舞蹈館	17	神秘男子・J
	18	把怪物當作跳板往上前進
	19	VS.巨大魔像
	20	獲得火焰骷髏

▶▶▶ P.41

POINT 13 使用木箱回收物品

隨著玩家可以使用2段跳躍，蒼真將可以往更高的地方跳躍。但是在 13 的2個平台，即使是用2段跳躍也無法跳上去。玩家必須推動同一個房間裡面的大木箱，利用它作為跳板跳上去吧。



▲推著木箱移動，有效地利用它作為踏板吧。

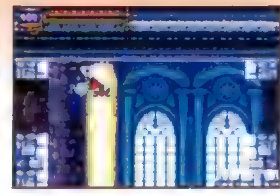


▲需要用到這種踏板的地方一共有兩個，這兩個地方玩家要留意。

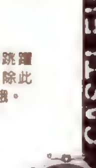
▶▶▶ P.40

POINT 14 使用傳送室前往荒城回廊

以前在通過 14 的時候雖然還無法往左邊前進，但是在可以使出2段跳躍之後，就可以順利通過這裡。只要再繼續前進，就可以在未探索的區域裡發現傳送室（ワープルーム）。只要利用傳送室，就可以在一瞬間回到城堡的入口附近。



◀可以用2段跳躍移動的地方，除此之外還非常多哦。



▶▶▶ P.32

POINT 15 哈瑪的商店開張

在 11 裡與哈瑪見過面之後，只要再回到城堡的入口，他的商店就會開張。在這個時候玩家應該還不是很有錢，不過像藥水之類的東西非常好用，玩家最好能大量購買備用。至於武器與防具都可以在城裡撿到更強的裝備，玩家可以不必在這裡購買。



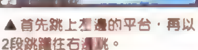
◀正如先前的約定所說，哈瑪在這裡開了一間店。玩家要好好加以利用。

▶▶▶ P.33

POINT 16 以2段跳躍＋滑翔前往新區域

16 也是一樣，是在可以使用2段跳躍之後就可以通過的區域之一。但是，在這個地方必須要再併用「飛翔鎧甲（フライングアーマー）」才行。只要通過這裡再往上前進的話，就可以到達舞蹈館了。





▲首先跳上左邊的平台，再以2段跳躍往右邊跳。



▲跳躍後就進行滑翔，一邊延長飛行距離一邊前進。

▶▶▶ P.43

POINT 17 神秘男子・J

到達舞蹈館後不久，一個名為J的男子出現在蒼真的面前。J目前陷入了喪失記憶的狀態，J似乎也並非是他的本名。由於他是為了德古拉這個名字而來到城裡，看看是否能藉此讓他回想起什麼事。在簡短的對話之後，他便離開繼續尋找他記憶的線索了。

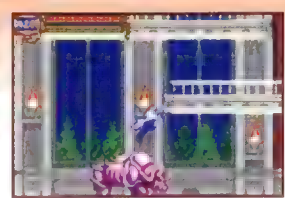


◀光是從他一眼就看出蒼真擁有的黑暗力量，就可知道他決不是個簡單的人物。

▶▶▶ P.44

POINT 18 把怪物當作跳板往上前進

在出現的怪物當中，也存在著某些即使跳到牠上面也不會受傷的怪物。在 18 就要利用這一點，往房間的上方前進。可作為跳板的怪物，為石化牛怪（カトブレパス）與骷髏砲台（ほねばしら）。骷髏砲台要先打倒3～4顆後調整其高度，才能將牠們當作踏板。



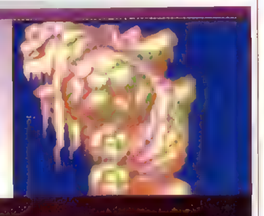
◀將敵人當成跳板的技巧，除了這裡以外還有其他地方有機會用到。

▶▶▶ P.44

POINT 19

VS.巨大魔像 ビッグゴーレム

敵人資料→P.141



HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
1200	1200	無	時	1000

瞄準牠踏出去的那隻腳加以攻擊吧

牠會前後慢慢地移動，偶爾還會伸出牠的手臂加以攻擊。雖然牠的攻擊範圍很大，但由於動作非常緩慢，因此除非逞強一直攻擊，否則要躲過牠的攻擊應該是非常簡單的。由於牠在移動時會大大地踏出腳步，因此我們在攻擊的時候就可以瞄準牠的腳。此外，由於牠並不會轉身到背後，因此只要我們稍微受一點傷強行跑到牠的背後去的話，就不會被牠的手臂攻擊了。但是，玩家往往會因此被逼到牆角，到時候反而更加危險，所以並不推薦玩家使用。



◀由於攻擊牠的手臂會被牠抵擋，因此瞄準的目標要鎖定腳部。以距離較長的武器攻擊吧。



▶牠並沒有特別明顯的弱點屬性。玩家也可以使用戰術魂加以攻擊。

▶▶▶ P.44

POINT 20

獲得火焰骷髏

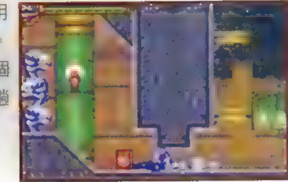
只要打倒了巨大魔像進入隔壁的房間，就可以找到封魂座。在這個封魂座裡玩家可以得到「火焰骷髏（スケルトンブレイズ）」。這樣一來，蒼真就可以使出新的動作「滑行（スライディング）」，可以探索的範圍也就更加廣闊了。



◀滑行基本上是移動用的動作。攻擊力偏低。

利用滑行動作回收物品

到目前為止探索過的場所當中，可以利用滑行重新通過而取得物品的場所共計有4個。其中有3個都集中在舞蹈館，但剩下的那一個則是在惡魔城藏書庫。由於特地跑回去一趟實在很辛苦，玩家可以慢一點再回去探索。

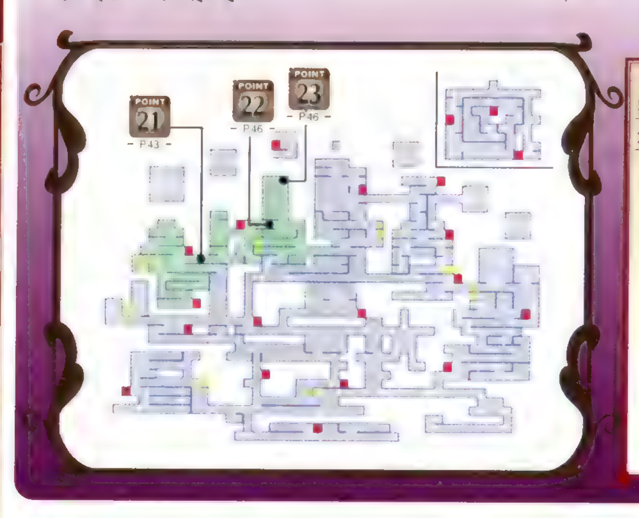


◀在惡魔城藏書庫裡能取得的是「古紋章1（こもんじょ1）」。優先度比較低。

第4章 瘋狂的收集家

狂氣の收集家

這裡將為您說明到幻夢宮取得「水妖精（ウンディーネ）」為止的攻略流程。由於登場的敵人也開始變強，玩家在前進的時候得留意。



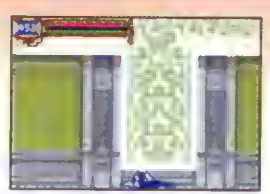
攻略流程

舞蹈館	21	以滑行突破通道
幻夢宮	22	VS.收集者
	23	取得水妖精

▶▶▶ P.43

POINT 21 以滑行突破通道

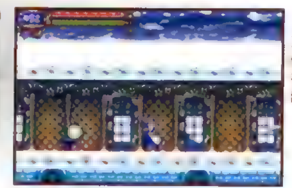
在從舞蹈館連接到幻夢宮的通道途中，會遇到天花板非常低而無法以步行通過的地方。利用在 20 之後玩家新獲得的滑行動作就可以順利突破。此外，由於在這通道上會有3隻強體牛頭人（ミノタウロス）登場，玩家在前進時必須格外慎重，以避免遭受無謂的損傷。



◀即使是天花板很低的地方，利用滑行也可以順利通過。

時鐘法師的通道慢一點再來

44 的通道上會有時鐘法師（クロノメイジ）出現。在這裡只要蒼真一接近時鐘法師或者是對牠攻擊的話，時鐘法師就會將時間倒轉，讓蒼真回到通道的入口處。由於突破這個地方已經是很後面的事了，因此玩家還是先走別的路吧。



◀要突破這個地方必須要擁有某個特定的靈魂。在遊戲終盤時再回來這裡吧。



▶▶▶ P.46

POINT 22

VS.收集者 コレクター

敵人資料→P.148



HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
700	800	斬	闇／時	3000

看穿其各形態下的攻擊方法

只要玩家對牠造成一定程度的損傷後牠的頭就會掉落，藉由裝上新的頭顱進行3階段變身。各形態下的攻擊方法都完全不同，女人臉的時候是以小刀、老人臉的時候是發出雷與炎的魔法、惡魔臉的時候則是以伸長的舌頭與毒霧進行攻擊。玩家要記住各形態下的回避方法，並分別加以對應。此外，打倒牠之後一定會出現靈魂。

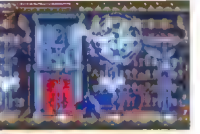


▶由於在遊戲中只會出現一次而已，因此一定要確實地取得牠的靈魂。效果也相當優秀哦。



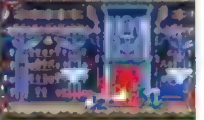
女人臉

◀她丟出的小刀只要蹲下來就不會被打到。平台上也是安全地帶。



老人臉

◀牠的雷電魔法只要站在閃電之間就可以躲過。至於火焰則要以2段跳躍跳過去。



惡魔臉

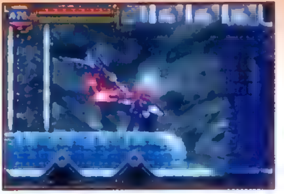
◀在地面上伸長的舌頭，可以用蹲下閃過。對舌頭攻擊也是有效的。

▶▶▶ P.46

POINT 23

取得水妖精

在 23 的封魂座裡頭，玩家可以取得讓蒼真在水面上步行的的妖術魂「水妖精（ウンディーネ）」。玩家必須先將位於同一區裡的強敵圓盤鎧甲（ディスクアーマー）一隻一隻加以打倒前進，一直前進到頂上才能取得這個靈魂。



◀刃毒劍（フルンチング）也可以在這個地方取得。對付女武神（ヴァルキリー）時效果非常好。

為了今後的攻略而必須取得的靈魂

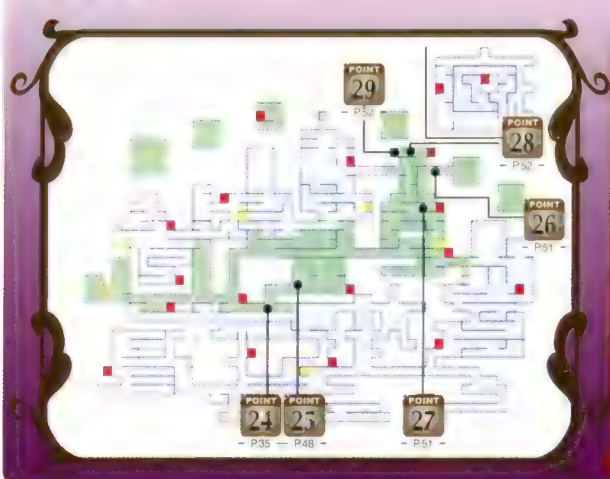
在幻夢宮裡登場的怪物所出現的靈魂當中，玩家必須要取得的就是迦理（カーリー）的靈魂。雖然因為MP消耗量大而平常大多不會使用，但是在接下來要突破 33 的瀑布時就會用到它。雖然說也可以用翼獅獸（マンティコア）或惡魔（デビル）的靈魂代用，但是若考量到獲得的難易度，還是選擇迦理會比較輕容易。

第5章

忘卻之路

忘却の道

第5章的探索舞台是在忘卻的庭園與時鐘塔。這裡有許多如傳送點及旋轉齒輪等煩人的機關，在攻略時將會特別辛苦。



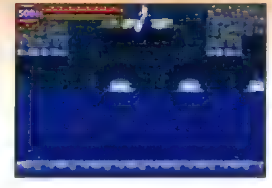
攻略流程

荒城回廊	24	從水面進行跳躍
忘卻的庭園	25	穿越庭園前往時鐘塔
時鐘塔	26	變臉的葛拉罕
	27	洋子的追蹤
	28	VS.死神
	29	取得水妖

▶▶▶ P.35

POINT 24 從水面進行跳躍

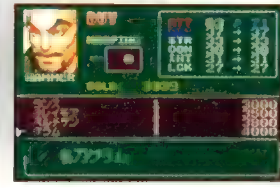
在 24 只要使用「水妖精（ウンディーネ）」的效果從水面上使出2段跳躍的話，就可以前進到忘卻的庭園（忘却の庭園）。還有，在這個時候能活用「水妖精」效果的地方，除了這裡以外還有地下水域左上方的水路。由於在那裡也可以取得裝備物品，因此玩家可以順便過去看看。



◀站在水面上使出2段跳躍的話，就可以跳到先前無法到達的地方。

哈瑪的商店有所變化……

在 22 裡打倒了收集者之後，在城堡入口的哈瑪商店裡，商品的種類就會出現變化。追加的商品全部都是武器及防具類，而且有很多都是在這時候購買就能發揮極大功效的東西。如果有到這附近來的話，就到商店裡看看吧。

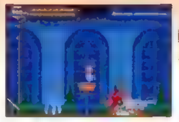


◀追加了新商品之後，這裡的使用價值也更高了。回復物品也要充分補充。

▶▶▶ P.48

POINT 25 穿越庭園前往時鐘塔

在忘卻的庭園裡，各個房間之間都以特殊的方式連接起來，玩家很難瞭解移動的通道。當你移動到其他房間之後，一定要打開全體地圖，確認現在的位置。還有想要到達目的地時鐘塔的話，只要從最初的房間往左上方前進，之後再一直往左邊前進就可以順利到達。在途中會掉落幾個＄500與＄1000的錢袋，玩家往往會想要盡可能全部取得，但由於這裡出現的敵人遠比以前更加難纏，因此只要一不小心的話就會導致遊戲結束。因此玩家先不要勉強探索，一路往時鐘塔前進吧。



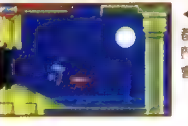
◀跳到進入後不遠處的移動平台上，朝左上方前進吧。



▶以惡魔（デビル）為首，有許多非常難纏的敵人出沒。玩家絕對不要勉強硬幹。

黑色門的秘密

在忘卻的庭園裡面，有一個被黑色門封印起來的地方。只要玩家一接近這扇門，就會被彈開而飛出去。想要解開這道門的封印，必須等到大部分謎題都已解開的遊戲末期，因此目前還是先別去管它。



◀對任何接近的人都會予以拒絕的門。究竟在這裡面會是什麼呢？

▶▶▶ P.51

POINT 26 變臉的葛拉罕

在進入時鐘塔後不遠處的通道上，蒼真會再度遇到葛拉罕。葛拉罕雖然以一副充滿自信的表情告訴蒼真自己才是德古拉，但是在蒼真告訴他自己體內的支配能力已經覺醒之後，葛拉罕突然性情大變，並慌慌張張地跑進城的內部。看來事情並未朝他所想的方向進行。

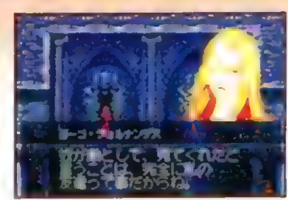


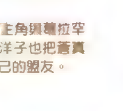
◀葛拉罕的樣子突然變得十分狼狽。他一邊咒罵著蒼真，並慌慌張張地離去了。

▶▶▶ P.51

POINT 27 洋子的追蹤

在時鐘塔裡繼續進行探索之後，這次又再度與洋子重逢了。蒼真告訴洋子剛剛才遇到葛拉罕，並且已經慌張地跑向城主房間。這時候，洋子會說在葛拉罕開始顯得焦急的這個時候正是大好良機，接著就興沖沖地繼續追蹤葛拉罕。





◀隨著主角與葛拉罕為敵，洋子也把蒼真視為自己的盟友。

▶▶▶ P.52

POINT

28 VS.死神 しにがみ

敵人資料→P.148

HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
4444	4444	無	闇／時	4444

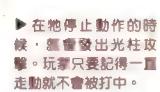


千萬別被牠豐富的攻擊方法給迷惑

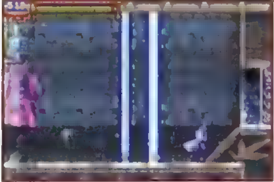
牠主要會以手中的大鐮刀，以及從空中召喚的許多小鐮刀進行攻擊。雖然任何攻擊都無法打中牠那半透明的本體，但是只要攻擊牠的大鐮刀就可以對牠造成傷害，這點玩家要記住。只要讓牠受到一定程度的損傷後，牠就會進行變身，並使出丟擲大鐮刀及突進攻擊。大鐮刀只要以2段跳躍、突進則以滑行就可以躲過，玩家可以再趁其破綻朝無防備的本體盡情展開攻擊。



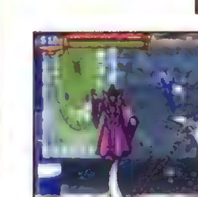
◀小鐮刀只要直接攻擊就可以加以破壞，玩家應該對只要適時攻擊破壞保留一條可以脫逃的路就可以了。



▶在牠停止動作的時候，還會發出光柱攻擊。玩家只要記得一直走動就不會被打中。



▲與收集者一樣，死神也是只會在遊戲中出現一次的敵人。在戰鬥之後一定要取得牠的靈魂。





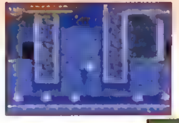
◀在變身後丟出的大鐮刀一定會往右邊飛。只要朝本體稍微右邊一點閃躲，就是反擊的好機會！

▶▶▶ P.52

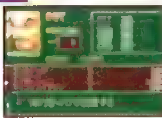
POINT

29 取得水妖

在死神房間的左邊，設置有一個封魂座。在此玩家所取得的是「水妖（スキュラ）」的靈魂。這是可以讓你在水中潛水的妖術魂。在取得它之後，玩家就可以正式踏足至今一直都無法進去探索的地下水域了。地下水域跟荒城回廊一樣，在單一區域裡面可說是面積最為廣大的。由於探索過程十分危險，玩家最好先到哈瑪的商店去補充回復用的物品。



◀時鐘塔也有一部份是屬於水中區域。玩家也別忘了要到這裡來探索。



▶隨著死神被打倒，哈瑪的商品裡又會再增加商品。

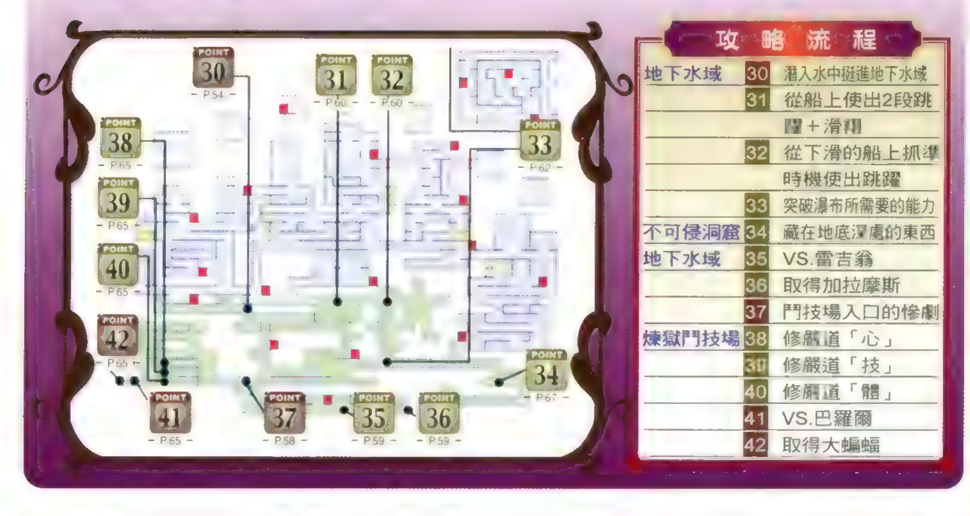


第6章

潛伏在地底的威脅

地底に潜む脅威

在第6章裡玩家將跨足城堡的地底區域。雖然這裡有許多非過關所需的攻略重點，但如果能完成攻略的話，對今後的攻略將會很有幫助。



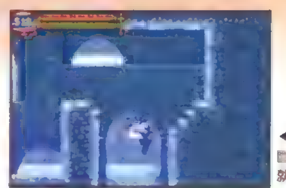
攻略流程

區域	POINT	內容
地下水域	30	潛入水中挺進地下水域
	31	從船上使出2段跳躍＋滑翔
	32	從下滑的船上抓準時機使出跳躍
	33	突破瀑布所需要的能力
不可侵洞窟	34	藏在地底深處的東西
地下水域	35	VS.雷吉翁
	36	取得加拉摩斯
	37	鬥技場入口的慘劇
煉獄鬥技場	38	修嚴道「心」
	39	修嚴道「技」
	40	修嚴道「體」
	41	VS.巴羅爾
	42	取得大蝙蝠

▶▶▶ P.54

POINT 30 潛入水中挺進地下水域

在目前可以用來進入地下水域的路線共計有兩個地方。雖然兩者都是要從荒城回廊進入，但是若考慮到要先到哈瑪的商店去補貨這一點，還是建議玩家從 30 進入。從這個地方進入也離記錄室比較近，玩家使用起來比較方便。

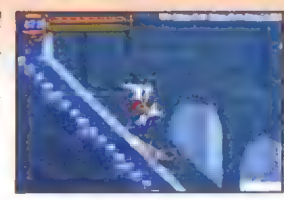


◀先到商店去把需要的東西都買齊之後，就要往水中潛入了！

▶▶▶ P.60

POINT 31 從船上使出2段跳躍＋滑翔

在 31 要往右邊移動的話，即使是用2段跳躍飛行距離也還是不夠。這時候就要搭乘沿著水路往下流的小船移動，再從船上使出2段跳躍＋滑翔的複合式技巧。玩家要施展跳躍的位置可以參考圖片。



◀不要急著做第2次跳躍，在第1次跳躍和滑翔時間長一點是秘訣所在。

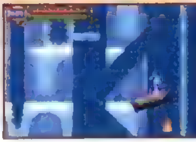
▶▶▶ P.60

POINT
32 從下滑的船上抓準時機使出跳躍

在這個地方也要使用小船。只要推動放在坡道上的小船就能讓它滑出去，玩家要快速地跳上去跟著往下滑，接著在小船彈跳起來的時候抓緊時機跳到上方的平台去。若是失敗的話就暫時先回到上一個地圖，然後再回到這個地圖，小船就會回到原來的位置了。



▲只要把小船往右邊推就能讓小船滑出去，玩家要盡快跳上小船。



▲當小船跳到最高點的時候就要馬上跳躍。

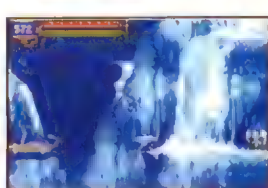
▶▶▶ P.62

POINT
33 突破瀑布所需要的能力

從地下水域通往不可侵洞窟的通道，被一座巨大的瀑布給擋住。這時候就要變身為怪物，利用衝撞的力量加以突破。只要玩家使用「翼獅獸（マンティコア）」「迦理（カーリー）」「惡魔（デビル）」等其中一種，再加上「水妖精（ウンディーネ）」就可以了。

◀從離瀑布稍遠的位置利用「水妖精」站在水上，接著再變身為怪物。

▶變身之後直接朝瀑布衝刺。利用衝撞的力量就可以強行通過瀑布了。



▶一般只要接近瀑布的話就會被彈開來。即使從水裡面過也是一樣。

▶▶▶ P.67

POINT
34 藏在地底深處的東西

在不可侵洞窟裡雖然並沒有任何過關所必須取得的重要物品，但是遊戲中最強的武器卻長眠在此，玩家如果錯過的話那就太可惜了。位置就在 34 。由於它是在從水中破壞牆壁後才能進入的隱藏房間，因此玩家可以參考地圖把它找出來。此外，擋住通往惡魔城藏書庫通道的閘門，只要玩家踩下開關就可以打開，因此玩家別忘了去將它打開。還有，在洞窟裡撿到的黃金劍（ジョワユース）雖然並不是什麼強力武器，不過在商店裡可以賣到高價，玩家也要加以取得。



◀同時兼具出眾攻擊力與攻擊範圍的克勞索拉（クラウ・ソラス），玩家一定要拿到手。

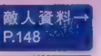


▶黃金劍可以賣到很高的價錢，建議玩家把它賣掉換成黃金。

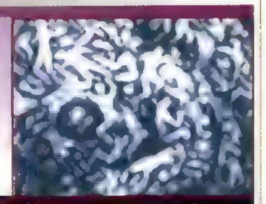


▶▶▶ P.59

POINT
35 VS.雷吉翁 レギオン

敵人資料→ P.148


HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
5000	9999	光	闇／時	12000



將外皮全部剝除後再攻擊核心

牠以分割成4份的外皮保護核心，如果不將核心破壞的話是無法打倒牠的。一邊在房間裡繞圈圈移動，不斷攻擊其外皮讓牠的核心露出來吧。只要以類似「迦理（カーリー）」之類能變身為怪物的靈魂朝牆壁衝撞與雷吉翁重疊在一起，就可以連續對牠造成重創。雖然這是只會在遊戲中出現一次的怪物，但是如果不先把外皮全部剝除再加以打倒的話，是無法讓牠的靈魂出現的，因此要注意攻擊其核心的時機。



◀牠的弱點是光屬性。若先前有在 34 裡取得噩夢索指（クラウ・ソラス）的話會更好打。



▶只要將外皮剝除的話牠就會從觸手裡發出雷射攻擊。要注意觸手的方向。

▶▶▶ P.59

POINT
36 取得加拉摩斯

位於 36 的封魂座裡，封印的是「加拉摩斯（ガラモス）」的靈魂。這是具有能讓時間停止效果失效的靈魂，是通過 44 所需要的靈魂。如果玩家想要將怪物資料全部收集齊全，並且讓靈魂收集率達到100%的話，這是一定要拿到手的。



◀必須先拿到它才能打倒的怪物一共存在有2種。

▶▶▶ P.58

POINT
37 鬥技場入口的慘劇

正當玩家從地下水域再走幾步就可到達煉獄鬥技場的時候，追上葛拉罕的洋子被小刀刺傷的慘劇，就在蒼真的面前發生了。看到受到重傷而瀕臨死亡的洋子，蒼真心裡雖然十分擔心她，但是隨後趕來的有角卻大喊著要他繼續前進，蒼真這才離開現場。

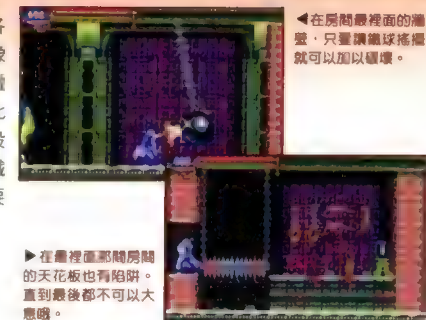


◀葛拉罕在刺傷了洋子之後就逃走了。難道已經無法阻止他了嗎？

▶▶▶ P.65

POINT 38 修嚴道「心」

38～40都是設有特殊機關的區域，並且各自都有其名字。其中的38，是背景中的石像與大量的路比剛德（ルビカンテ）會展開激烈攻擊的區域。玩家不要急忙前進，將路比剛德一隻隻地打倒，石像前面則是要以2段跳躍閃躲攻擊一邊前進。在房間裡面有鐵球，只要攻擊鐵球就能讓它左右搖擺。只要抓對時間持續攻擊的話就能讓它越搖越大，玩家可以利用它將牆壁破壞。



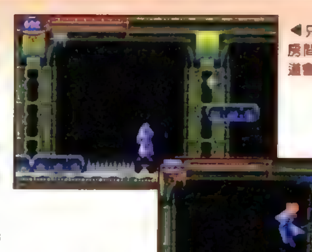
◀在房間最裡面的牆壁，只要讓鐵球搖擺就可以加以破壞。

▶在最裡面那間房間的天花板也有陷阱。直到最後都不可以大意哦。

▶▶▶ P.65

POINT 39 修嚴道「技」

在39裡，玩家必須以滾輪旋轉輸送帶的平台，突破滿佈尖刺的危險地帶，以高難度的動作通過。雖然一邊閃躲梅度沙頭顱（メディウサヘッド）與耶里紐斯（エリニュス）、上級惡魔（アークデーモン）等怪物的攻擊一邊前進十分辛苦，但玩家還是要精準地控制跳躍動作小心前進。只要裝備了「梅度沙頭顱」或「石像魔（ガーゴイル）」的靈魂，前進時多少會比較輕鬆點。此外，在途中的開關，具有能讓滾輪反轉的效果。



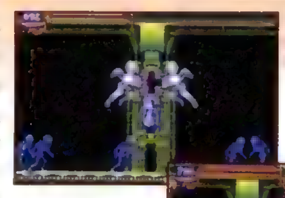
◀只要一踩上開關，房間最裡面的狹窄通道會比較容易通過。

▶比起踩到尖刺陷阱，被敵人撞到反而還比較好。但是要小心不要被石化了。

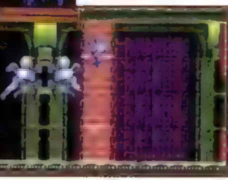
▶▶▶ P.65

POINT 40 修嚴道「體」

在40，位於房間入口處的平台上藏有一個秘密。只要玩家一站上這個平台，就會自動前進並且停在十字鍵形狀的雕像前面。若是繼續等待的話十字雕像裡面就會點亮紅色的光，玩家必須在那一瞬間朝同樣的方向按下十字鍵。只要玩家能成功地連續完成規定次數的話，就可以往右前進，並且重複再做一樣的動作。只要依照此方式前進到房間的右邊，就可以破壞牆壁往裡面前進。此外，只要在途中輸入失敗過一次，平台就會消滅而必須重新來過。



◀只要站在雕像前面依照指示以十字鍵輸入方向，平台就會移動。



▶事實上在牆壁上有一個洞，只要使用「大蝙蝠（おおこうもり）」就可以通過。



▶▶▶ P.65

POINT 41 VS.巴羅爾 バロール

敵人資料→ P.148

HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
4000	4000	無	時	16000



閃躲拳頭攻擊並瞄準牠的眼睛

牠會以巨大的兩支手臂對玩家使出拳頭攻擊。由於只有拳頭的部分才有攻擊力而已，因此牠的攻擊出乎意料的好躲。當牠由上往下鎚時就用快步後退、橫方向的拳頭就用滑行從下方穿越閃躲。由於牠的弱點在眼睛，玩家要以跳躍攻擊打擊牠的眼睛。只要對牠造成一定程度的損傷後，牠就會把手放下，從眼睛發射光線對地面進行掃射攻擊。不只是光線，連爆風都具有攻擊力，玩家要以跳躍回避。

◀只要使用克勞索拉（クラウ・ソラス）攻擊，即使不用跳躍也可以直接打到眼睛。

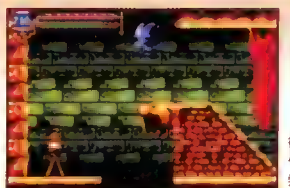


▶打倒巴羅爾後他一定會出現靈魂。它可以使出破壞力強大的拳頭攻擊哦。

▶▶▶ P.65

POINT 42 取得大蝙蝠

在 42 的封魂座裡所封印的，是在與巴羅爾交戰之前被捏碎的「大蝙蝠（おおこうもり）」的靈魂。這是可以讓玩家變身成蝙蝠的樣子，在空中自由飛行的守護魂。這樣一來過關所需的最後一個靈魂終於拿到手了。



◀在可以飛行之後，城內幾乎沒有什麼地方是不能探索的了。

只要與特定靈魂併用的話……

雖然「大蝙蝠」是相當方便的靈魂，但弱點是在變身當中並無法攻擊。然而，只有在裝備特定靈魂的時候可以同時使用助攻魂。詳細的使用條件在本書資料篇115頁有詳細的介紹，玩家可以參考試試看。



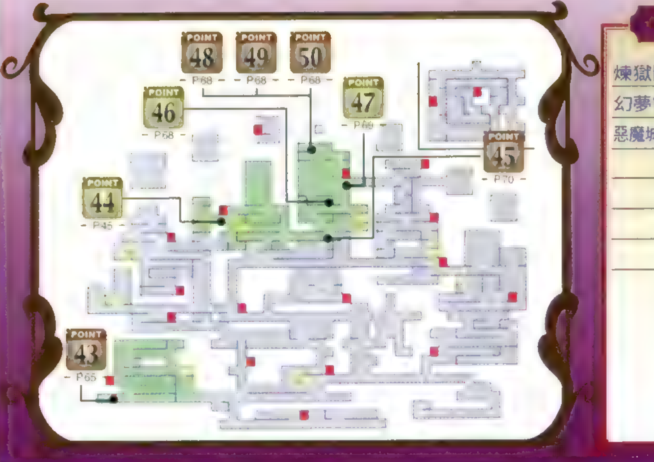
◀若有需要在敵人密集的地帶飛行時，便可以同時進行攻擊，讓人比較放心。

第7章

為黑暗瘋狂的男子

闇に狂った男

在第7章裡，玩家必須朝城內最後留下的未探索地區，也就是惡魔城最上層（惡魔城最上階）。在城主之間裡，等待著著真的命運究竟會是什麼？



攻略流程

煉獄鬥技場	43	男子已經甦醒的記憶
幻夢宮	44	突破時間停止的世界
惡魔城最上層	45	飛上天空前往最上層
	46	取得西波葛利
	47	打開前往時鐘塔的路
	48	德古拉的力量
	49	VS.葛拉罕
	50	混沌潛伏的地方

▶▶▶ P.65

POINT 43 男子已經甦醒的記憶

取得了「大蝙蝠」後，若是返回先前來時的道路，就會與J再度見面。看來他似乎已經找回他的記憶，他自稱本名為尤里伍斯．貝蒙德（ユリウス・ベルモンド），是自古以來就一直與德古拉戰鬥並加以封印的一族的末裔。接著就會為了尋找能打倒德古拉的武器而離去。

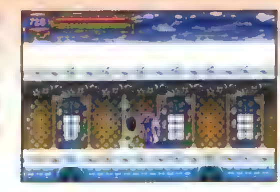


◀不過看起來，尤里伍斯對於葛拉罕的身份似乎更加在意……

▶▶▶ P.45

POINT 44 突破時間停止的世界

在 36 取得了「加拉摩斯（ガラモス）」的靈魂之後，在前往惡魔城最上層之前就先到 44 來看看吧。由於「加拉摩斯」的效果可以讓時鐘法師的時間停止能力失效，因此除了可以突破這個通道之外，還可以打倒時鐘法師取得牠的靈魂哦。



◀時鐘法師的特殊能力現在對著真已經不管用了。繼續朝裡面探索吧。

▶▶▶ P.70

POINT 45 飛上天空前往最上層

從時鐘塔通往惡魔城最上層的通道，因為被石牆擋住的關係而封閉，因此想要前往惡魔城最上層的話，必須從 45 變身為「大蝙蝠」才能進入。目的地城主的房間雖然是在最上面，但是該區域裡可以找到幾個非常好用的物品，玩家最好一點一點徹底地探索再前進。

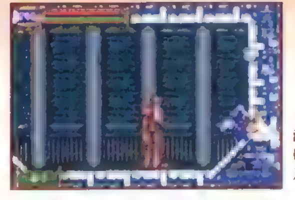


◀這裡會有與先前完全截然不同的強敵出現，玩家要格外注意。

▶▶▶ P.68

POINT 46 取得西波葛利

位於 46 的封魂座裡，封印著「西波葛利（ヒポグリフ）」的靈魂。取得之後就可以使出高空跳躍（ハイジャンプ）了，玩家將可以不必消耗MP就能在空中移動了。為了要在這個有許多毫無立足點的空間裡探索，請玩家一定要取得它。

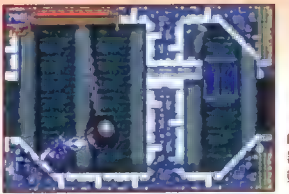


◀由於 46 是隱藏房間，玩家要破壞牆壁才能進入裡面。

▶▶▶ P.69

POINT 47 打開前往時鐘塔的路

從惡魔城最上層通往時鐘塔的通道被石牆給封鎖了。雖然從時鐘塔這一邊無論如何都無法破壞這面牆，但若是從惡魔城最上層這一邊走的話，就可以搖動牆壁左邊的大鐵球，用它撞擊牆壁就可加以破壞。此外，鐵球若是用能使出連續攻擊的武器攻擊，會更容易搖動哦。



◀機關本身跟 38 的鐵球一樣。以武器攻擊就能加以搖動。

▶▶▶ P.68

POINT 48 德古拉的力量

當你到達城主的房間之後，葛拉罕已經先到這裡了。葛拉罕對於原本應該屬於自己的惡魔城之力量，被蒼真以支配之力給偷走感到十分憤怒，終於對蒼真下達死刑宣言。不讓蒼真有辯駁的餘地，葛拉罕馬上發揮剛剛得到的德古拉之力向蒼真襲擊。



◀得到德古拉的力量並且自稱為城主的葛拉罕，玩家能否將他打倒？



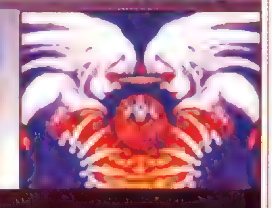



▶▶▶ P.68

POINT 49 VS.葛拉罕 グラハム

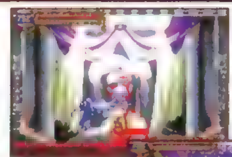
敵人資料→P.148

HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
5000	9999	無	時	0



精準地朝位於高處的弱點進行攻擊

最初他是人類的姿態，只要攻擊他到一個程度後就會化身為魔王的樣子進行攻擊。當牠還是人類姿態時，會以火焰或魔力彈攻擊。火焰只要直接攻擊就可以破壞，但魔力彈無法加以破壞，因此要以跳躍閃躲。由於牠的弱點就在頭部，玩家只要在閃躲時順便攻擊即可。變身後的弱點就在心臟部分。由於位置還是比較高，因此要以對上方有較大攻擊範圍的武器，或者以跳躍攻擊持續給予重創。爪子的攻擊則以滑行閃躲最為有效。



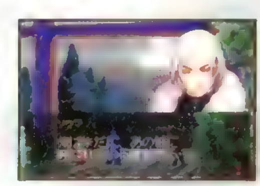
◀若要使用跳躍攻擊的話，建議使用攻擊次數較多的武器。



▶變身後要一邊閃躲雷擊一邊攻擊牠。爪子就用滑行閃躲吧。

結局——沈眠之城

打倒了葛拉罕之後，他所收集的魔力將會四處飛散。接下來，在聽從不知不覺間突然現身的有角的建議下，蒼真下達了命令，切開了空間後終於得以逃出城堡。但是，城堡為了尋找新的城主，往後依然將持續徬徨下去……

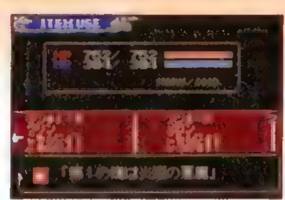


◀心裡面似乎已經有所定見，蒼真對於自己能夠逃出來並不感到高興……

▶▶▶ P.68

POINT 50 混沌潛伏的地方

在打倒葛拉罕的第一階段（人類姿態）的瞬間，只要玩家遵照古紋章（こもんじょ）上的話裝備「火焰惡魔（フレイムデーモン）」「大蝙蝠（おおこうもり）」「女夜魔（サキュバス）」等3種靈魂的話，就暫時不會進入結局，故事將進入第8章。蒼真心裡已經下定決心要與邪惡意志的來源：混沌進行決戰。



◀在古紋章上所寫的話，原來指的就是這個意思啊。

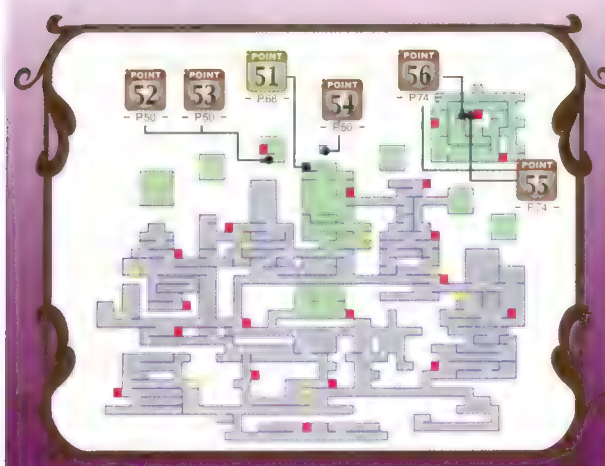


第8章

與混沌的決戰

混沌との決戰

為了斬斷在自己身體裡流竄的邪惡意志，蒼真決定往混沌出發。漫長的探索旅程，終於要在第8章裡進入結尾。



攻略流程

惡魔城最上層	51	取得黑豹
忘卻的庭園	52	貝蒙德一族的使命
	53	VS.尤里伍斯
	54	往混沌出發
混沌	55	在最終決戰之前
	56	VS.混沌

▶▶▶ P.68

POINT 51 取得黑豹

在出發與混沌戰鬥之前，可以先到51來一趟。打破這裡的封魂座，就可以取得「黑豹（ブラックパンサー）」的靈魂。只要使用它，玩家就可以使出具有攻擊判定的高速移動，玩家在城裡探索的時候將會更加順利。



◀這是最後一個可從封魂座取得的靈魂，在移動時可以派上用場。

▶▶▶ P.50

POINT 52 貝蒙德一族的使命

位於忘卻的庭園裡的黑色門，因為蒼真取得了魔王的力量而得以解開其封印。通過這扇門之後再繼續前進，尤里伍斯就會追上你並且要求跟你決鬥。這雖然是蒼真、尤里伍斯彼此都不希望發生的戰鬥，但是兩個人彼此都不願意逃避這場宿命的戰鬥……。



◀傳說中的吸血鬼獵人的力量，即將對蒼真解放！



▶▶▶ P.50

POINT 53 VS.尤里伍斯 ユリウス

敵人資料→P.149

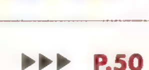
HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
6000	9999	無	光／時	0

以能連續攻擊的武器將他擊退

他的主要攻擊武器為神聖退魔鞭。玩家可以站在原地等待以引誘他使出站立攻擊，再以蹲下攻擊打他就行了。如果是使用如根格尼（グングニル）之類可連續攻擊的武器的話，會比較容易將他擊退。只要對他造成一定程度的傷害之後，他就會開始集中能量，準備發動大絕招「回到黑暗！」，玩家一旦發現他正在做準備動作的話就一定要趕緊離開。在他使出「回到黑暗！」之後也會開始使出副武器。由於他在使用之前手裡會先發光，因此玩家要快速地使出滑行繞到他的背後去。



◀站立的甩鞭攻擊只要以蹲下閃過，趁他攻擊時的破綻加以反擊。



▶本體並不具備攻擊力。即使使出滑行穿越過去也沒問題。

▶▶▶ P.50

POINT 54 往混沌出發

在與尤里伍斯的激戰中驚險獲勝的蒼真，向尤里伍斯拜託當自己在最後之戰中失敗而成為魔王的時候，一定要將自己打倒，接著便前往混沌了。在混沌裡並無法像在城裡一樣可以參照地圖前進，不過裡面基本上是單行道。玩家請朝著中心部不斷前進吧。

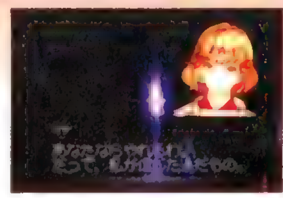


◀前往最深處的道路十分漫長。途中的記錄室玩家一定要好好善用。

▶▶▶ P.74

POINT 55 在最終決戰之前

只要到達混沌的最深處後，蒼真的耳邊就會傳來彌那的聲音。從有角到尤里伍斯等在這條旅途上相遇的伙伴們，都一一對蒼真發出鼓勵的加油聲。為了不辜負伙伴們的期待，玩家要盡全力一戰，取得最後的勝利！



◀在最後決戰之前，伙伴們的激勵十分窩心。接著就只剩下取得勝利而已了！

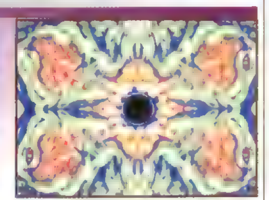


▶▶▶ P.74

POINT

56 VS.混沌 カオス

敵人資料→ P.149



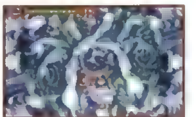
HP	MP	弱點	抵抗屬性	經驗值
9999	9999	無	闇／時	0

第1階段：破壞封印將靈魂取回

當玩家與混沌開始交戰後，先前收集的靈魂會突然被牠奪走，並且被封在紅、藍、黃等3個顏色的封印裡。紅色封印裡的是助攻魂、藍色封印為守護魂、黃色封印為妖術魂，個別加以破壞後就可以取回這些能力。各封印雖然都會進行攻擊，但由於其中又以藍色封印的攻擊最為強烈，因此玩家最好優先將藍色封印破壞。之後再破壞黃色封印並裝備「女夜魔（サキュバス）」，一邊回復HP一邊應戰吧。



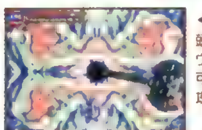
◀紅色會以3顆子彈、藍色以魔獸、黃色以吸收魔力的魔方陣進行攻擊。



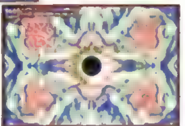
▶只要破壞封印的話就可取回對應種類的靈魂，玩家就可再度使用這些能力。

第2階段：擊潰4顆眼球後攻擊黑色的太陽

將3個顏色的封印全部破壞的話，就要與最終形態進入戰鬥。最終形態的弱點雖然是在中央的黑色太陽，但若能先將四個角落的眼睛加以破壞的話，就可以降低核心的防禦力，因此玩家必須優先將眼睛破壞。在關卡內飛來飛去的蛇玩家是打不到的，基本上是不要去管牠；而黑色靈魂（誘導彈）只要加以攻擊就可以打回去，因此當玩家逃到無路可逃的時候，就可以適度地加以攻擊。從黑色太陽發出的尖刺，只要玩家站在黑色太陽正下方的話會比較容易閃躲。



◀在空中使用「紅牛頭怪（レッドミノタウロス）」的話，就可以同時朝4個眼睛攻擊。



▶以放射狀方式飛出來的尖刺，只要玩家站在黑色太陽正下方左右移動就可以輕易躲掉。



結局——白魔王

蒼真與彌那逃出城堡，而蒼真也找回了身為人類的自我。此外若靈魂收集率在80%以上的話，彌那的對話會有所變化。



結局——黑魔王

在被邪惡意志所支配而變成了魔王的蒼真面前，出現了為履行過去的承諾而到來的尤里伍斯……。



達成100%地圖探索&魂收集的目標！

在本作中地圖的探索率與靈魂的收集率都會記錄下來，所以朝完全攻略的目標努力也是本遊戲的樂趣之一。在此為您介紹完全攻略的重要要點。

邁向地圖探索率100%之路……別錯過隱藏房間！

如果玩家的目的是想達成完全制霸地圖的目標，藏在可破壞牆壁後的隱藏房間就千萬不能錯過。右表中列舉出存在於城內的所有隱藏房間位置，以及在地圖篇裡的頁數。如果玩家使用靈魂「浮游眼怪（ピーピングアイ）」的話，應該就不會錯過了吧。

全部13處的隱藏房間總檢驗！

區域名稱	參照頁數
荒城回廊	P.34
禮拜堂	P.39
惡魔城藏書庫	P.42
舞蹈館（舞踏館）	P.43
舞蹈館（舞踏館）	P.44
幻夢宮	P.45
幻夢宮	P.45

區域名稱	參照頁數
時鐘塔（時計塔）	P.51
地下水域	P.58
地下水域	P.61
不可侵洞窟	P.67
惡魔城最上層（惡魔城最上階）	P.68
惡魔城最上層（惡魔城最上階）	P.70

邁向靈魂收集率100%之路……收集稀有靈魂的秘訣！

在怪物當中，有些是本身就很難打倒，結果也導致靈魂的取得也非常困難。下面所介紹的4種怪物，都是必須要特別注意的對手。這裡介紹打倒各怪物的要訣，玩家可以一起參考後面的敵人資料集，更有效率地收集靈魂。

土龍 ツチノコ ▶P.136

進入牠出現的房間時，牠會隨機潛伏在地面躲藏。玩家要不斷進入同一房間，當牠出現在地面上時就加以攻擊。



▲在戰鬥中也會突然潛入地面。玩家要好快速地加以打倒。

時鐘法師 クロノメイジ ▶P.137

只要一接近牠時間就會被停止，並且被送回房間的入口。只要玩家有到地下水域取得靈魂「加拉摩斯（ガラモス）」的話，就不會受到牠的特殊能力所影響。



▲只要不會受到時間停止的影響，要打倒牠就很簡單了。

曼陀羅草 マンドラゴラ ▶P.143

被骷髏人從地面拔出來的根部分才是牠的本體。從完全拔出來到牠發出慘叫聲為止的那一點點時間正是攻擊牠的好機會。



▲在根的部分出現的那一瞬間加以攻擊。機會只有一瞬間。

飛魚 ［illegible］ ▶P.143

在牠於畫面上登場的瞬間使用「時鐘法師」的靈魂的話，雖然還無法讓牠完全停止，但是可以讓牠的移動速度大幅降低。在這時候加以攻擊吧。



▲牠會以超高速度橫越畫面。玩家要快速地反應將時間停止。

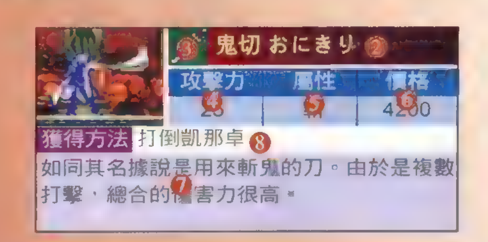



資料篇

武器資料列表

在此介紹的是裝備物品中武器的資料，包括攻擊力的上升值和屬性及基本資料，還有使用時的畫面。

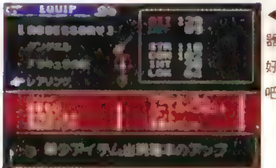
武器資料的看法



1. 使用時的畫面。
2. 武器的名稱。
3. 在裝備畫面時顯示的圖形。
4. 裝備時上升的攻擊力。
5. 武器的屬性。
6. 武器的基本價格，賣出的時候會變成此數值一半的價格。
7. 武器的說明，包含了資料畫面中沒有列出的特性。
8. 武器的獲得方法。可撿到的場所、是否可在商店買到及會掉落的怪物等都有記載。

搜集全部的武器吧！

武器不只是攻擊力不同，使用時的畫面也不同。不光是以好不好用來選擇，以使用時是否帥氣來作選擇也可以。難得有這麼多武器，挑戰是否能搜集完全也是一種樂趣。



◀敵人會掉落的武器是很難獲得的，好好利用稀有戒指吧。



◀也有只能在商店買到的武器。獲得方法也要好好確認。



武器資料

在遊戲中登場的武器全部有59種，從劍、槍到拳套等，種類相當豐富。好好把握武器特性並配合狀況來使用吧。

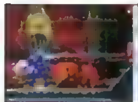


真空劍 ヴァルマンウェ

攻擊力	屬性	價格
2	斬	0

獲得方法 頭目挑戰模式4分鐘以內過關

用真空之刃切割敵人。由於沒有攻擊動作，可以邊移動邊攻擊。複數打擊。



鎖鍊劍 ウイップソード

攻擊力	屬性	價格
16	斬	1500

獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到

雖然不能連打，但由於劍尖會像鞭子一樣伸長，因此攻擊距離相當長。

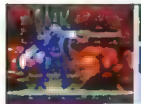


戰鎚 ウォーハンマー

攻擊力	屬性	價格
45	打	2000

獲得方法 在商店買進

為戰鬥用而特別打造的鐵鎚，重量增加，攻擊力也更高。



艾斯托克 エストック

攻擊力	屬性	價格
31	斬	2000

獲得方法 在商店買進・打倒死亡十字軍

擁有像針般的刀身，很特殊的劍。和西洋劍一樣用來突刺，攻擊距離有點長。



鬼切 おにきり

攻擊力	屬性	價格
25	斬	4200

獲得方法 打倒凱那卓

如同其名據說是用來斬鬼的刀。由於是複數打擊，總合的傷害力很高。



阿斯卡隆 アスカロン

攻擊力	屬性	價格
92	斬	12000

獲得方法 在商店買進

據說是被用來殺龍的劍，裝備之後STR+10，攻擊力會提高。



雷光劍 ヴィジャヤ

攻擊力	屬性	價格
30	雷	44000

獲得方法 在荒城回廊撿到

蘊含雷神因德拉之力的武器，雖然攻擊力低，但由於是複數打擊，總合的傷害力很高。



鎖鍊拳 ウイップナックル

攻擊力	屬性	價格
49	打	4800

獲得方法 打倒虎人

把手腕像鞭子一般的甩動，揮出強力的拳。攻擊速度也很快。



石中劍 エクスカリバー

攻擊力	屬性	價格
120	打	0

獲得方法 頭目挑戰模式6分鐘以內過關

據說只有被選中的人才拔得出來，傳說中的聖劍。由於拔不出來，就連岩石一起使用。



長船 おさふね

攻擊力	屬性	價格
38	斬	3800

獲得方法 在地下水域撿到

和其他刀類比起來幾乎為2倍的長大刀身是其特徵，在刀中攻擊力也是頂級的。



帝王拳套 カイザーナックル

攻擊力	屬性	價格
10	打	30000

獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到(HARD限定)

使用多數的拳進行連續攻擊，以拳系武器而言攻擊距離較長，也是複數打擊。

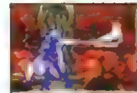


印度短劍 カタール

攻擊力	屬性	價格
20	斬	1700

獲得方法 在舞蹈館撿到，在商店買進

用來突刺的短劍，雖然是複數打擊，但由於攻擊距離短，必須靠近敵人使用。



日本刀 カタナ

攻擊力	屬性	價格
31	斬	2200

獲得方法 在商店買進

東洋傳來的武器，雖然是無銘的刀，但也是蠻銳利的，由上往下揮動來使用。



卡拉波格 カラドボルグ

攻擊力	屬性	價格
84	斬・闇	20000

獲得方法 在惡魔城最上層撿到

刀身纏繞著可怕的紅色光輝的闇之魔劍。雖然攻擊力高，但要注意怪物的耐性。



州綱 くにつな

攻擊力	屬性	價格
30	斬	5900

獲得方法 打倒千年魔怪

擁有比鬼切更強一層的性能，複數打擊也是優點之一。

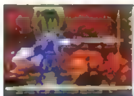


克勞索拉 クラウ・ソラス

攻擊力	屬性	價格
99	斬・光	100000

獲得方法 在不可侵洞窟撿到

擁有發光刀身的光之劍。攻擊範圍很大，裝備時STR+7、CON+7、INT+7。



鬥士劍 グラディウス

攻擊力	屬性	價格
22	斬	1800

獲得方法 在商店買進，打倒翼獅獸

古代羅馬所製造的劍。攻擊範圍和學生劍同等，但攻擊力更高。

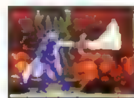


格拉姆 グラム

攻擊力	屬性	價格
38	斬	4000

獲得方法 在商店買進

擁有細長刀身的傳說之名刀。由於很輕且容易使用，可以用和匕首同等的速度攻擊。



闊刃劍 クレイモア

攻擊力	屬性	價格
32	斬	3500

獲得方法 在商店買進

有著細膩裝飾的大劍，實用性也很高，比新月彎刀攻擊力更強。



巨劍 グレートソード

攻擊力	屬性	價格
40	斬	4800

獲得方法 打倒巨神鎧兵

活用其重量用來砍殺敵人的大劍，攻擊範圍比寬刃劍及新月彎刀更廣。



根格尼 グングニル

攻擊力	屬性	價格
29	雷	56000

獲得方法 在惡魔城最上層撿到

被稱做諸神的武器，擁有產生雷擊力量的槍。由於是複數打擊，接近時使用會很強。



凱波克 ゲイボルグ

攻擊力	屬性	價格
58	斬	6800

獲得方法 打倒魔女

據說是魔女所鍛造的紅色長槍，形狀及用法都和騎槍很像。



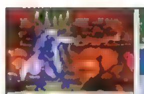
戰鬥小刀 コンバットナイフ

攻擊力	屬性	價格
24	斬	1000

獲得方法 在商店買進，打倒殭屍士兵

寬闊的刀身給人很強的印象，保持小刀系容易使用的優點，攻擊力高。





竹刀

攻擊力	屬性	價格
1	打	50

獲得方法 在禮拜堂撿到

用來練習劍術的竹製的刀，雖然攻擊範圍廣但攻擊力低，不怎麼實用。



新月彎刀 シミター

攻擊力	屬性	價格
25	斬	1900

獲得方法 在商店買進

彎月形的彎刀，攻擊範圍和寬刃劍相等但較銳利。

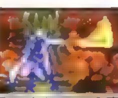


短劍 ショートソード

攻擊力	屬性	價格
8	斬	400

獲得方法 在荒城回廊撿到

序盤可以獲得的武器，雖然在劍系中攻擊距離較短，但和小刀比起來卻長的多。

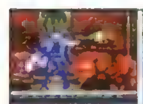


黃金劍 ジョワユース

攻擊力	屬性	價格
64	斬	180000

獲得方法 在不可侵洞窟撿到

黃金打造而成的美麗的劍，雖然攻擊力也很高，但可以高價賣出。

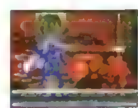


銀槍 シルバーガン

攻擊力	屬性	價格
42	斬	77000

獲得方法 在煉獄鬥技場撿到(HARD限定)

自古以來被認為對魔物很有效，可以射出銀子彈的手槍。比手槍更強力。

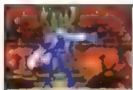


標槍 スピア

攻擊力	屬性	價格
17	斬	1500

獲得方法 在商店買進・打倒飛翼骷髏

長柄前面有尖刺的普通的長槍，用來突刺。橫向的攻擊距離很長。



手指虎 セスタス

攻擊力	屬性	價格
20	打	200

獲得方法 在荒城回廊撿到

套在拳頭上增強拳力的武器，雖然比空手還好，但攻擊距離很短。



魔奴劍 ダインスレイブ

攻擊力	屬性	價格
96	斬・闇	30000

獲得方法 在幻夢宮撿到

擁有破壞力似乎很高的厚重刀身，裝備時CON-2、INT-2，防禦力算起來會變低。



死神鐮刀 デスサイズ

攻擊力	屬性	價格
130	斬・闇	0

獲得方法 在時鐘塔撿到(HARD限定)

死神的註冊商標，勾魂的鐮刀。攻擊範圍非常廣，裝備時LCK+13。

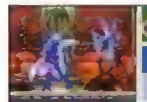


巨魔劍 デュランダル

攻擊力	屬性	價格
58	斬	12000

獲得方法 打倒骸骨巨人

巨人鍛造的魔劍，揮動時會從劍尖放出魔力攻擊稍遠的敵人。

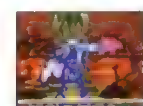


雷神之鎚 トールハンマー

攻擊力	屬性	價格
56	雷	40000

獲得方法 在禮拜堂撿到

據說是雷神托爾所用的鐵鎚，擁有產生雷擊的力量，可以複數打擊。



毒手 どくしゅ

攻擊力	屬性	價格
60	毒	5400

獲得方法 打倒千年魔怪

把毒滲到拳頭裏來攻擊，雖然攻擊距離短，但對毒屬性弱的敵人有很大的效果。



三叉戟 トライデント

攻擊力	屬性	價格
28	斬	2100

獲得方法 在商店買進・打倒海王子

擁有分成3叉的槍尖，比標槍攻擊力高，使用方法和標槍相同。



小刀 ナイフ

攻擊力	屬性	價格
5	斬	200

獲得方法 初期裝備

蒼真的初期裝備，雖然很輕可以連打，但攻擊力低，攻擊距離也很短。



巴傑特短劍 バーゼラルド

攻擊力	屬性	價格
19	斬	600

獲得方法 在商店買進・打倒傀屍等敵人

雖然攻擊距離和小刀差不多，但攻擊力高很多，比較好用。



擊生劍 バスタードソード

攻擊力	屬性	價格
16	斬	1280

獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到

不僅可以像短劍一樣連打，攻擊距離也更長，攻擊力更高。



戰斧 バトルアックス

攻擊力	屬性	價格
50	斬	2400

獲得方法 打倒牛頭人等敵人

用來戰鬥的單刃斧頭。由於很重，所以攻擊速度慢，但攻擊力很高。

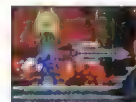


葉刃槍 パルチザン

攻擊力	屬性	價格
39	斬	3800

獲得方法 在商店買進・打倒女武神

擁有比標槍更長的槍尖，由於槍尖變大，攻擊力也更高。



巴蒙格 バルムング

攻擊力	屬性	價格
100	斬	50000

獲得方法 在煉獄鬥技場撿到

由於是用巨大的刀身突刺攻擊，不僅是橫向，對上下也有很廣的攻擊範圍。



手槍 ハンドガン

攻擊力	屬性	價格
1	斬	12000

獲得方法 在地下水域撿到

裝填9mm子彈的普通手槍，可以從遠距離攻擊，無法貫通牆壁。



鐵鎚 ハンマー

攻擊力	屬性	價格
34	打	1200

獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到・在商店買進・打倒巨石鎧甲

由上往下揮動，粉碎敵人的武器。雖然破壞力大，但攻擊速度慢。

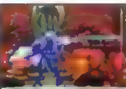


終極劍 ファイナルソード

攻擊力	屬性	價格
108	斬	99000

獲得方法 打倒終極衛兵

終極衛兵使用的劍，雖然很重但破壞力及攻擊範圍都很強，可複數打擊。



防御劍 ブルトガング

攻擊力	屬性	價格
50	斬	15000

獲得方法 在時鐘塔撿到

重視防禦而鍛造的劍。攻擊範圍及速度普通，裝備時防禦+1、CON+1。



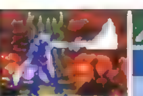
刃毒劍 フルンチング

攻擊力	屬性	價格
30	斬・毒	6000

獲得方法 在幻夢宮撿到

刀刃部份有猛毒的劍。由於攻擊時會散佈毒，對上下的攻擊範圍很廣。





寬刃劍 ブロードソード

攻擊力	屬性	價格
20	斬	1400

獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到．在商店買進

擁有寬廣刀刃的一般劍。由於是縱向揮動，頭上也沒有死角是其特徵。



電磁步槍 ポジトロンライフル

攻擊力	屬性	價格
50	炎	0

獲得方法 頭目挑戰模式5分鐘以內過關

以最新科技製造的陽電子砲。雖然很強力，但靠太近會打不到，可複數打擊。



音速拳套 マッハパンチ

攻擊力	屬性	價格
5	打	4000

獲得方法 打倒豹人

會打出閃光一般的拳。雖然是複數打擊，但必須接近敵人。



神木劍 ミストルティン

攻擊力	屬性	價格
36	斬・光	8800

獲得方法 在時鐘塔撿到．打倒樹妖

從神木削掉一部份製成，擁有神聖之力的劍。由於是細刃劍，所以很輕巧。



米利根石刀 ミリカンの石刀

攻擊力	屬性	價格
34	斬・石	6800

獲得方法 在地下水域撿到．打倒巨大魔像等敵人

雖然橫向的攻擊距離很長，但上下的攻擊範圍卻很小。可讓敵人石化。



安綱 やすつな

攻擊力	屬性	價格
40	斬	18000

獲得方法 在荒城回廊撿到

比州綱更銳利的刀，在接近戰中活用其複數打擊的優點吧。

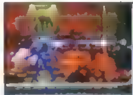


妖刀村正

攻擊力	屬性	價格
44	斬・咒	54000

獲得方法 打倒路比剛德

渴求血的妖刀，也是複數打擊。咒屬性的武器只有這一把。



拉巴夫冰劍 ラハブの氷剣

攻擊力	屬性	價格
52	斬・冰	9800

獲得方法 在地下水域撿到．打倒食人蟲

封入冰之魔力的劍。由於揮動時會散佈冰的結晶，可以攻擊到較遠的距離。



騎槍 ランス

攻擊力	屬性	價格
32	斬	3000

獲得方法 在荒城回廊撿到．在商店買進．打倒夢魔

在騎馬時使用的騎兵槍。由於不是本來的使用法所以很不好用，但攻擊距離長。

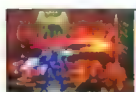


西洋劍 レイピア

攻擊力	屬性	價格
14	斬	1000

獲得方法 在禮拜堂撿到．在商店買進．打倒骷髏騎士

用來突刺的細身劍，可以用與小刀相等的攻擊速度來作連續攻擊。



雷瓦汀 レーヴァテイン

攻擊力	屬性	價格
65	斬・炎	14000

獲得方法 在煉獄鬥技場撿到．打倒火焰惡魔

據說是諸神使用的炎之魔劍，攻擊時會捲起業火，可以作廣範圍攻擊。



隆基奴斯槍 ロンギヌスの槍

攻擊力	屬性	價格
102	斬・光	20000

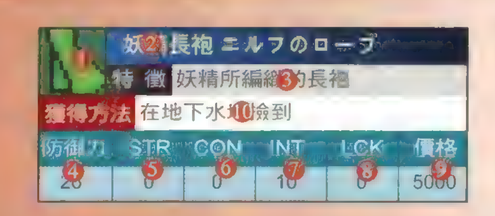
獲得方法 在地下水域撿到．打倒耶里紐斯

蘊藏神聖之力的槍。和其他的槍不同，由於有巨大的槍尖，因此攻擊範圍很廣。

防具及飾品資料列表

武器之後要介紹的是防具及飾品的資料。雖然裝備場所不同，但由於共通性質很多，因此一起介紹。

防具及飾品資料的看法

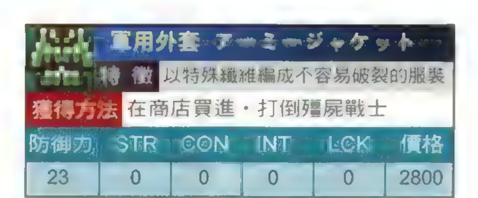


妖精長袍 エルフのローブ					
特徵	妖精所編織的長袍				
獲得方法	在地下水域撿到				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
26	0	0	10	0	5000

1. 裝備畫面顯示的圖形，在地圖上也是同樣的圖形。
2. 防具及飾品的名稱。
3. 關於防具及飾品的說明。
4. 裝備時上升的防禦力。
5. 裝備時上升的STR，攻擊力也會上升與其相等的數值。
6. 裝備時上升的CON，防禦力會上升其數值的二分之一。
7. 裝備時上升的INT。
8. 裝備時上升的LCK。
9. 基本價格。賣出的時候會變成此數值一半的價格。
10. 獲得方法。資料的形式和武器是共通的。

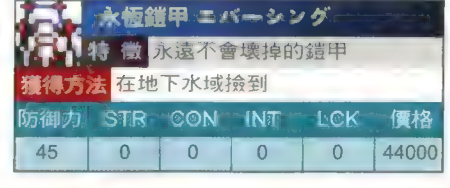
防具資料

遊戲中登場的防具全部有25種，可以分成鎧及服2類。鎧較重視防御力，而服較重視其他能力。

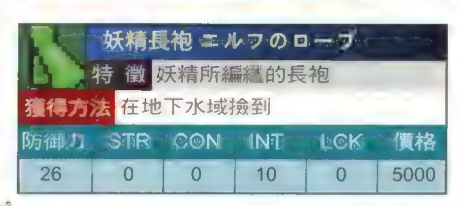


軍用外套 アーミージャケット					
特徵	以特殊纖維編成不容易破裂的服裝				
獲得方法	在商店買進・打倒殭屍戰士				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
23	0	0	0	0	2800

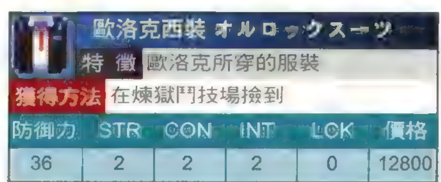
赤胴					
特徵	侍所用的紅色防具				
獲得方法	在舞蹈館撿到・打倒死亡騎兵				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
20	3	0	0	0	3000



永恆鎧甲 エバーシング					
特徵	永遠不會壞掉的鎧甲				
獲得方法	在地下水域撿到				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
45	0	0	0	0	44000

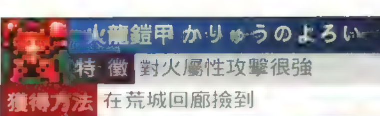


妖精長袍 エルフのローブ					
特徵	妖精所編織的長袍				
獲得方法	在地下水域撿到				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
26	0	0	10	0	5000



歐洛克西裝 オルロックスーツ					
特徵	歐洛克所穿的服裝				
獲得方法	在煉獄鬥技場撿到				
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
36	2	2	2	0	12800





火龍鎧甲 かりゅうのよろい

特徵：對火屬性攻擊很強

獲得方法：在荒城回廊撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
34	0	0	0	0	6800

士兵服 ぐんぷく

特徵：在惡魔城之戰中士兵所穿的服裝

獲得方法：在商店買進

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
23	2	0	0	0	2800

黃金鎧甲 ゴールドプレート

特徵：黃金製的胸甲

獲得方法：在商店買進・打倒終極衛兵

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
38	0	0	0	0	14000

死神長袍 死神のローブ

特徵：死神所穿的長袍

獲得方法：在時鐘塔撿到(HARD限定)

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
42	4	4	13	13	42000

絲長袍 シルクのローブ

特徵：絲織的長袍

獲得方法：在禮拜堂撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
9	0	0	5	0	1500

水龍鎧甲 すいりゅうのよろい

特徵：對水屬性攻擊很強

獲得方法：在地下水域撿到・在商店買進

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
33	0	0	0	0	5200

鐵胸甲 てつのむねあて

特徵：鐵製的胸甲

獲得方法：在商店買進・打倒女武神等敵人

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
25	0	0	0	0	2800

皮胸甲 皮のむねあて

特徵：皮製的胸甲

獲得方法：在荒城回廊撿到・在商店買進・打倒巨斧鎧兵

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
10	0	0	0	0	800

練功服 けいこぎ

特徵：練功時所穿的服裝

獲得方法：打倒多露卡

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
11	0	2	0	0	600

漆黑西裝 漆黑のスーツ

特徵：像黑暗一樣漆黑的服裝

獲得方法：在時鐘塔撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
32	0	0	3	0	9600

忍者服 しのびのふく

特徵：忍者所穿的輕便服裝

獲得方法：在幻夢宮撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
22	2	2	0	0	2980

銀鎧甲 シルバープレート

特徵：銀製的胸甲

獲得方法：在商店買進

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
35	0	0	0	0	8000

戰鬥服 せんとうふく

特徵：戰鬥時用的堅韌服裝

獲得方法：在商店買進

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
15	3	0	0	0	1600

惡魔鎧甲 デモンズメイル

特徵：對闇屬性攻擊很強

獲得方法：打倒惡魔王

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
49	9	0	0	0	66000

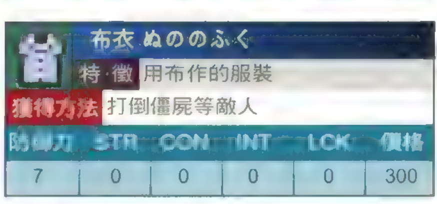


銅胸甲 どうのむねあて

特徵：銅製的胸甲

獲得方法：在荒城回廊撿到・在商店買進・打倒巨石鎧甲

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
18	0	0	0	0	1880



布衣 ぬののふく

特徵：用布作的服裝

獲得方法：打倒僵屍等敵人

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
7	0	0	0	0	300

便服 ふだんぎ

特徵：平常穿的服裝

獲得方法：初期裝備

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
5	0	0	0	0	200

飾品資料

飾品全部有20種。雖然會覺得圍巾及戒指應該是裝在不同的地方，但事實上只能裝備一樣，要注意。



護身符 おまもり

特徵：交通安全的護身符

獲得方法：在荒城回廊撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
0	0	0	0	3	100

黃金戒指 ゴールドリング

特徵：敵人容易掉落金錢

獲得方法：在地下水域撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
1	0	0	0	0	5000

漆黑披風 漆黒のマント

特徵：像黑暗一般漆黑的黑色披風

獲得方法：在煉獄鬥技場撿到

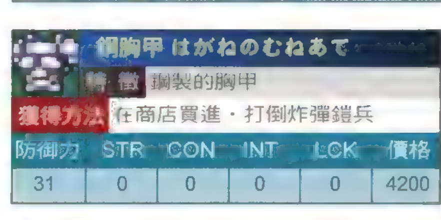
防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
5	0	0	2	0	2980

德古拉之服 ドラキュラの服

特徵：蘊藏德古拉之魔力的服裝

獲得方法：在惡魔城最上層撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
38	6	6	6	6	38000

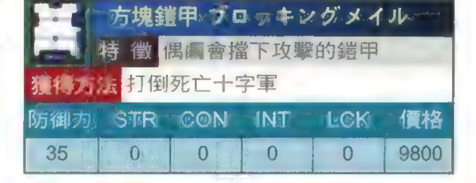


鋼胸甲 はがねのむねあて

特徵：鋼製的胸甲

獲得方法：在商店買進・打倒炸彈鎧兵

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
31	0	0	0	0	4200

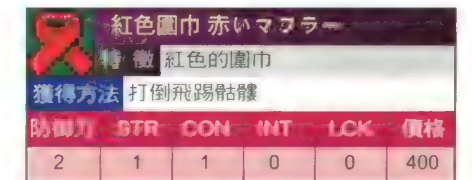


方塊鎧甲 ブロッキングメイル

特徵：偶爾會擋下攻擊的鎧甲

獲得方法：打倒死亡十字軍

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
35	0	0	0	0	9800



紅色圍巾 赤いマフラー

特徵：紅色的圍巾

獲得方法：打倒飛踢骷髏

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
2	1	1	0	0	400

混沌戒指 カオスリング

特徵：MP不會減少

獲得方法：在混沌撿到(魂收集率100%時)

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
1	1	1	1	1	0

古代腰帶 古代のベルト

特徵：心情會變成積極向前

獲得方法：打倒骸骨蛇神等敵人

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
5	1	5	0	1	1500

巫醫戒指 シャーマンリング

特徵：行走時經驗值會增加

獲得方法：在舞蹈館撿到

防御力	STR	CON	INT	LCK	價格
1	0	0	0	0	12000

鮮紅披風 真紅のマント

特徵	鮮紅的披風
獲得方法	在商店買進・打倒開膛手

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
3	0	0	1	0	600

血淚 血の涙

特徵	像血一樣的紅色寶石
獲得方法	在惡魔城最上層撿到(HARD限定)

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
8	1	1	1	0	10000

紅心項鍊 ハートのペンダント

特徵	以紅心為造型的項鍊
獲得方法	在禮拜堂撿到・打倒女夜魔

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
1	0	0	0	1	250

火炎首飾 ブリーシンガメン

特徵	象徵火炎的首飾
獲得方法	打倒迦理

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
2	0	0	1	0	500

魔王戒指 魔王のゆびわ

特徵	魔王戴在身上的戒指
獲得方法	在惡魔城最上層撿到

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
6	2	2	2	0	10000

披風 マント

特徵	披風
獲得方法	在荒城回廊撿到

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
1	0	0	0	0	200

稀有戒指 レアリング

特徵	稀有物品的出現確率上升
獲得方法	在煉獄鬥技場撿到

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
0	0	0	0	5	10000

食魂戒指 ソウルイーター

特徵	魂出現率上升
獲得方法	在商店買進

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
0	0	0	0	5	300000

骷髏首飾 ドクロの首飾り

特徵	令人噁心的首飾
獲得方法	打倒迦理・打倒惡魔

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
3	0	0	0	-1	666

黑帶 ブラックベルト

特徵	追求武道極致者的證明
獲得方法	打倒狼人

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
2	5	2	0	0	900

項鍊 ペンダント

特徵	項鍊
獲得方法	在地下水域撿到・打倒莉莉絲

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
0	0	0	0	1	80



圍巾 マフラー

特徵	很暖和的圍巾
獲得方法	在荒城回廊撿到・打倒女侍保鏢

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
2	0	0	0	0	370

古文戒指 ルーンリング

特徵	MP回復變快
獲得方法	在地下水域撿到

防禦力	STR	CON	INT	LCK	價格
2	0	0	0	0	8000




物品資料列表

在遊戲中被分成另外一種「物品」的消費物品及普通物品。在此介紹其各別的效果及獲得方法等資料。

物品資料的看法



美味肉塊 うまいにく ❸
HP回復290 ❹
獲得方法 在地下水域撿到 ❺打倒殺人魚等敵人

❶ 物品的圖形。
❷ 物品的名稱。
❸ 基本價格。賣出的時候會變成此數值一半的價格。
❹ 物品的效果。
❺ 獲得的方法。資料的形式和武器是共通的。

消 費 物 品

遊戲中可以獲得的消費物品全部有25種。雖然幾乎全是回復HP的物品，但也有數種擁有其他效果的物品。另外也有腐壞掉會減少HP的物品，使用時要注意。



◀幾乎都是回復HP的物品，特別是食品的種類很豐富。



藥水 ポーション
200
HP回復100
獲得方法 在荒城回廊撿到・在商店買進・打倒蜘蛛女



超級藥水 エクスポーション
5000
HP完全回復
獲得方法 在地下水域等地撿到・打倒幻影騎士



高級精神藥水 マインドハイアップ
800
MP回復50
獲得方法 在禮拜堂等地撿到・在商店買進・打倒上級惡魔



解毒藥 アンチドーテ
100
解毒
獲得方法 在禮拜堂撿到・在商店買進・打倒劇毒蟲



肉塊 にく
290
HP回復29
獲得方法 打倒牛頭人等敵人



高級藥水 ハイポーション
1000
HP回復400
獲得方法 在禮拜堂撿到・在商店買進・打倒史特拉斯



精神藥水 マインドアップ
150
MP回復20
獲得方法 在荒城回廊撿到・在商店買進・打倒骷髏砲台等



魔法藥水 マナプリズム
3000
MP完全回復
獲得方法 在舞蹈館等地撿到・打倒惡魔王



解咒藥 アンカース
100
解除詛咒
獲得方法 在禮拜堂撿到・在商店買進・打倒人面瘤等

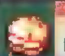


美味肉塊 うまいにく
400
HP回復290
獲得方法 在地下水域撿到・打倒殺人魚等敵人




文字燒 もんじゃ
1000
HP回復400
獲得方法 打倒海王子


拉麵 ラーメン
800
HP回復500
獲得方法 打倒殺人披風


奶油泡芙 シュークリーム
120
HP回復180
獲得方法 打倒巨蟲怪

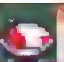

咖啡 コーヒー
230
HP回復200
獲得方法 打倒多露卡


布丁 プリン
150
HP回復200
獲得方法 在地下水域撿到・打倒時鐘法師等敵人


香瓜 メロン
1500
HP回復600
獲得方法 在禮拜堂撿到・打倒魔女等敵人


柿子 かき
100
HP回復80
獲得方法 打倒樹妖


3年牛奶 3年ミルク
0
HP減少800
獲得方法 打倒惡魔屠夫等敵人


咖哩飯 カレー
1200
HP回復800
獲得方法 打倒骷髏小子


冰淇淋汽水 クリームソーダ
400
HP回復200
獲得方法 打倒見習魔女


牛奶 ミルク
80
HP回復150
獲得方法 打倒石化牛怪・巨牛怪


紅茶 こうちゃ
200
HP回復180
獲得方法 打倒鬼魂舞者


草莓 いちご
530
HP回復300
獲得方法 打倒女侍保鏢


葡萄 ぶどう
380
HP回復150
獲得方法 打倒木魔像


爛肉 くさった肉
0
HP減少200
獲得方法 打倒殭屍士兵等敵人

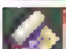
※爛肉及3年牛奶只要裝備了妖術魂中的閃光魔像(フレッシュゴーレム)，就可以當成回復物品來使用。

普通物品

相對於消費物品，本書對使用後也不會消失的物品稱為普通物品來區別。普通物品全部有6種，「城堡地圖」及「古紋章」各有3種。任何一邊都是對破關能派上用場的物品。

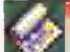

古紋章1 こもんじょ1
0
「第一之魂是炎獄之惡魔」
獲得方法 在惡魔城藏書庫撿到


古紋章3 こもんじょ3
0
「第三之魂是美麗的夢魔」
獲得方法 在地下水域撿到


城堡地圖2 しろのちず2
100
描繪著一部份城堡的地圖
獲得方法 在商店買進


古紋章2 こもんじょ2
0
「第二之魂是蝙蝠之王」
獲得方法 在幻夢宮撿到


城堡地圖1 しろのちず1
100
描繪著一部份城堡的地圖
獲得方法 在荒城回廊撿到・在商店買進


城堡地圖3 しろのちず3
100
描繪著一部份城堡的地圖
獲得方法 在忘卻的庭園撿到

魂資料列表

本作特徵之一的系統，戰術魂(タクティカルソウル)共有120種。使攻略順利或是破關所必須的東西等等，所有的效果都在此揭露。

記住魂的特色並且加以活用

戰術魂在遊戲中依使用方法分成助攻魂(バレットソウル)、守護魂(ガーディアンソウル)、妖術魂(エンチャントソウル)、技能魂(アビリティソウル)4種。在此會詳細介紹各別的種類、消費MP、攻擊力、屬性等詳細的資料，好好把握魂的特徵並善加利用吧。



▲對破關所必須的魂當然也得先確認其效果。

魂資料五十音索引

■在後面加註(B)的是助攻魂、(G)是守護魂、(E)是妖術魂、(A)是技能魂

助攻魂資料的看法



巨斧鎧兵 アックスアーマー ❷

❸ 旋刃

消費MP	基本威力	最大數	屬性
❹ 22	❺ 60	❻ 1	❼ 斬

投出會回轉飛行的斧頭。飛行一段距離後會反轉回來，和敵人重疊時可連續給予傷害。❽

1. 使用魂時的畫面。
2. 魂的名稱。
3. 效果的名稱。
4. 使用時消費的MP。
5. 基本攻擊力，INT越高越能給予敵人大傷害。
6. 在同一畫面內所能設置的最大數。
7. 魂的屬性。
8. 魂的特徵說明。

助攻魂資料

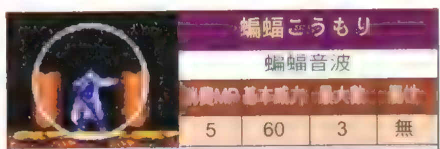


飛翼骷髏 ウイングスケルトン

投槍

消費MP	基本威力	最大數	屬性
12	45	3	斬

在一開始就能獲得的魂，能投出以拋物線飛行的槍，槍刺到地面或牆壁時不會馬上消失，這時候仍然能給予敵人傷害。



蝙蝠 こうもり

蝙蝠音波

消費MP	基本威力	最大數	屬性
5	60	3	無

發射超音波攻擊周圍敵人。雖然攻擊範圍小，但消費MP少是其優點，使用只能橫向攻擊的武器時將會派上用場。

骷髏人 スケルトン

投擲骨頭

消費MP	基本威力	最大數	屬性
8	75	3	無

丟骨頭攻擊敵人。丟出的骨頭會以幅度很大的拋物線飛行，由於使用後可以立即行動，和武器的複合攻擊會很強力。



半魚人 はんぎょじん

水槍

消費MP	基本威力	最大數	屬性
14	65	1	冰

橫向發射水槍來攻擊。在序盤就有機會獲得，是貴重的冰屬性攻擊手段，可貫通敵人給予傷害。

巨斧鎧兵 アックスアーマー

旋刃

消費MP	基本威力	最大數	屬性
22	60	1	斬

投出會回轉飛行的斧頭。飛行一段距離後會反轉回來，和敵人重疊時可連續給予傷害。

骷髏弓兵 スカルアーチャー

魔法飛彈

消費MP	基本威力	最大數	屬性
8	80	4	斬

在蒼真背後出現弓和箭，然後水平發射。由於發射後可以立即行動，可和武器攻擊併用來作連續攻擊。



殺人魚 キラーフィッシュ

魚雷魚

消費MP	基本威力	最大數	屬性
16	180	3	斬

發射殺人魚來作攻擊。由於殺人魚在地上無法生存會立即死亡，是水中專用的攻擊手段。

殭屍士兵 ゾンビアーミー



爆破彈

消費MP	基本威力	最大數	屬性
14	100	3	炎

投擲手榴彈。手榴彈在一定時間後會爆炸，給予周圍敵人傷害。另外，手榴彈不會打到敵人。

海魔女 セイレーン



惡魔的搖籃曲

消費MP	基本威力	最大數	屬性
10	60	8	咒

放出音符來攻擊。音符會上下晃動往橫方向飛，打中敵人會消失。由於消費MP很少，可以盡量使用。

多露卡 ドゥルガー

投劍

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	90	3	斬

投出劍來作攻擊。劍會水平飛行貫穿敵人或牆壁，對付巨大敵人時可給予複數攻擊而造成大傷害。

見習魔女 まじょみならい

貓咪行進

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	65	5	無

召喚貓來攻擊。貓會貫穿敵人邊給予傷害邊前進，跟著貓跑的話會很好用。偶爾會出現小貓咪。

藍烏鴉 ブルークロウ

烏鴉攻擊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
10	65	3	無

召喚藍烏鴉攻擊。藍烏鴉會往蒼真斜上方飛出再回到手中，和敵人重疊時可連續給予傷害。

鬼魂 ゴースト

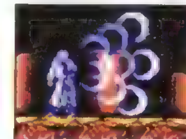


召喚靈魂

消費MP	基本威力	最大數	屬性
16	65	1	聖

射出2個神聖光球來攻擊。光球會稍微帶有導向特性，拿來作遠距離攻擊很好用。

迷你惡魔 ミニデビル



三重真空刃

消費MP	基本威力	最大數	屬性
18	70	1	斬

往前方3方向發射真空之刃。稍微帶有導向的特性但不是很明顯，好好瞄準後再使用吧。

巨石鎧甲 ロックアーマー



落石

消費MP	基本威力	最大數	屬性
22	120	2	無

投出拋物線飛行的岩石。雖然射程短也飛的不高，但攻擊力蠻強的，能貫穿敵人但會撞到牆壁。

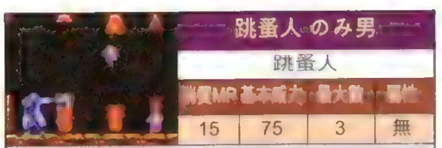
蜘蛛女 アルケニー



囚禁之網

消費MP	基本威力	最大數	屬性
15	87	2	無

投出以小幅度的拋物線飛行的蜘蛛網。雖然很容易打中敵人，但沒有貫穿效果，打中敵人或蠟燭就會消失。



跳蚤人のみ男

跳蚤人

消費MP	基本威力	最大數	屬性
15	75	3	無

召喚跳蚤人。跳蚤人會在地面步行前進，偶爾會跳起來。沒有特別的攻擊方式，用衝撞給予敵人傷害。



惡魔屠夫 デビルブッチャー

投擲小刀

消費MP	基本威力	最大數	屬性
5	55	5	斬

投擲小刀攻擊。小刀會以很快的速度水平飛行，打中敵人就消失。由於消費MP很少可以連射，積極的使用吧。



骷髏小子 スケルトンボーイ

魅惑的咖哩飯

消費MP	基本威力	最大數	屬性
30	60	1	無

丟出咖哩飯。咖哩飯有吸引敵人的效果，並能給予鄰近的敵人傷害，在敵人多的地方使用會很有效。



亞泰鷹 アルタイル

鷹爪擊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
22	95	3	無

召喚亞泰鷹來攻擊。亞泰鷹出現後會往前飛，直到碰到畫面邊界消失為止。在橫向的狹長房間使用然後追著牠後面跑吧。

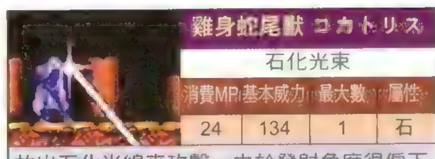


泥人怪 マッドマン

泥丸

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	110	5	無

投擲泥塊攻擊。泥塊會以小幅度的拋物線飛行，並貫穿牆壁及地面，打中敵人時會消滅。



雞身蛇尾獸 コカトリス

石化光束

消費MP	基本威力	最大數	屬性
24	134	1	石

放出石化光線來攻擊。由於發射角度很偏下方，在地勢高的地方或是跳躍中使用較有效果。

狼人 ワーウルフ

能量衝擊波

消費MP	基本威力	最大數	屬性
28	70	3	炎

從地面噴出魔力的間歇泉攻擊。雖然攻擊距離短，但可給予敵人連續打擊是其優點。在沒有地面的場所攻擊不會出現，要注意。



女妖鳥 ハーピー

飛羽刃

消費MP	基本威力	最大數	屬性
25	100	1	斬

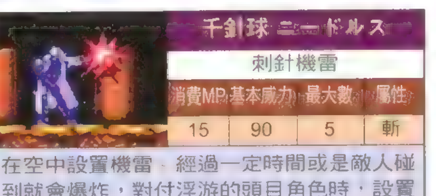
往前後射出羽毛攻擊。打中敵人時就消滅，好好活用可同時攻擊背後的優點吧。

妖草 ウネ

妖草地雷

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	85	5	無

在地面設置地雷。經過一定時間或是敵人踩到就會長出觸手給予敵人傷害，地雷本身沒有攻擊力。



千針球 ニードルス

刺針機雷

消費MP	基本威力	最大數	屬性
15	90	5	斬

在空中設置機雷。經過一定時間或是敵人碰到就會爆炸，對付浮游的頭目角色時，設置在空中就很容易打中。



食人蟲 マンイーター

圓環雷射

消費MP	基本威力	最大數	屬性
22	108	5	冰

射出圓環狀的雷射。雷射會緩慢的飛行，打中敵人後會連續給予敵人傷害然後消失，距離越近越容易命中。



縱火魔 ユコバック

火焰地雷

消費MP	基本威力	最大數	屬性
12	130	5	炎

在空中設置火炎。會持續燃燒一段時間，打中敵人會消滅。無貫穿效果只能給予一次傷害但消費MP很少。

魚頭砲台 フィッシュヘッド

火燄加農砲

消費MP	基本威力	最大數	屬性
18	115	3	炎

發射火炎彈攻擊。會貫穿牆壁飛行，打中敵人後消失。對炎屬性弱的敵人有效。



圓盤鎧甲 ディスクアーマー

死亡圓盤

消費MP	基本威力	最大數	屬性
34	150	1	斬

投出邊緣有利刃的圓盤來切割敵人。圓盤會像溜溜球一樣回到手中，近距離使用的話容易連續打中敵人。



夢魔 ナイトメア

邪惡衝擊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
30	228	2	炎

召喚夢魔攻擊。剛出現時動作是很緩慢的，在超近距離使用可給予敵人連續打擊造成大傷害。



史萊姆 スライム

史萊姆

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	140	2	無

往斜下方發射史萊姆。撞到牆壁會反彈且會貫穿敵人，在狹窄的房間內使用很有效。



樹妖 ドリアード

吸血之種子

消費MP	基本威力	最大數	屬性
33	59	1	無

把種子種在敵人身上，邊給予傷害邊吸收HP。與傷害力無關，每一擊回復8點HP。



開膛手 リッパー

投擲手術刀

消費MP	基本威力	最大數	屬性
35	65	3	斬

對敵人投擲染血的手術刀。可連續給予傷害，最高可給予6次打擊，對移動快速的敵人很有效。



豹人 ワージャガー

根性直拳

消費MP	基本威力	最大數	屬性
40	260	1	無

用渾身之力打出直拳。只有在地上使用時打出的一瞬間是無敵的。雖然是單發攻擊，但攻擊力卻很高。

虎人 ワータイガー

根性上勾拳

消費MP	基本威力	最大數	屬性
40	280	1	無

用渾身之力打出上勾拳。只有在地上使用時打出的一瞬間是無敵的。雖然攻擊力很高但有空隙，使用時要注意。





畢夫隆 ビフロン

地走之爆炎

消費MP	基本威力	最大數	屬性
35	85	1	炎

使用會沿地面前進的爆炎攻擊。撞到牆壁後會反彈並繼續前進，雖然攻擊力高且能連續打擊，但在空中無法使用。

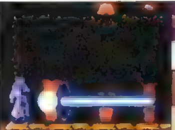


曼陀羅草 マンドラゴラ

最後的吶喊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
110	400	1	炎

用曼陀羅草死亡時的尖叫來攻擊。攻擊範圍較廣，攻擊力也是頂級的，對炎屬性弱的敵人很有效。



光束骷髏

骷髏光束

消費MP	基本威力	最大數	屬性
28	180	2	炎

使用光束攻擊。由於剛射出的一瞬間就有攻擊效果，近距離使用時容易造成連續打擊，可邊移動邊發射也是其優點。



千年魔怪

毒爪擊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
25	180	1	斬·毒

用毒爪橫掃前方。雖然橫向的攻擊距離短，但對上下的攻擊範圍很廣，使用時的空隙也很小，是不錯的攻擊手段。



骸骨巨人

巨大頭蓋骨

消費MP	基本威力	最大數	屬性
19	163	1	無

投出巨大的頭蓋骨來攻擊。以拋物線飛行，可貫穿敵人、牆壁及地面。雖然單發的攻擊力很高，但很難造成連續打擊。



劍鬥士 グラディエーター

破壞之輪

消費MP	基本威力	最大數	屬性
30	182	2	斬

投出車輪攻擊。會沿著地面前進，一段時間後停止並消失。雖然撞到牆壁會反彈，但可以貫穿敵人及蠟燭。



惡魔王 デーモンロード

闇之業火

消費MP	基本威力	最大數	屬性
38	200	2	炎

射出魔力之塊來攻擊。會貫穿敵人或牆壁，不會中途消失。建議射出後就跟著跑來使用。



火焰惡魔 フレイムデーモン

地獄火

消費MP	基本威力	最大數	屬性
44	124	1	炎

往前方發射3發火球。雖然能貫穿牆壁，但打中敵人會消滅。偶爾會射出5發火球，但消費MP不變。

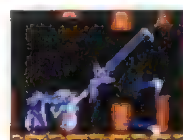


電擊人偶 かみなりにんぎょう

電擊

消費MP	基本威力	最大數	屬性
46	196	1	雷

往前方發射電擊。雖然是單發，但不僅攻擊力高，還能連續打擊，雖然消費MP高，但卻是性能優異的攻擊。



女武神 ヴァルキリー

斬魔聖劍

消費MP	基本威力	最大數	屬性
50	300	1	光

用巨大的劍橫掃前方。雖然不是飛行道具，但攻擊範圍很廣，對光屬性為弱點的敵人很強，是很好用的魂。

炸彈鎧兵 ボンバーアーマー

重型炸彈

消費MP	基本威力	最大數	屬性
80	420	2	炎

投擲炸彈。投出後一段時間會爆炸，給予周圍的敵人大傷害。炸彈本身不會打中敵人。

紅牛頭怪 レッドミノタウロス

巨型雙刃斧

消費MP	基本威力	最大數	屬性
150	760	1	斬

用巨大的斧頭掃蕩整個畫面。雖然有絕大的攻擊範圍及破壞力，但消費MP也是最大級的，好好選擇使用的時機吧。

雷吉翁 レギオン

雷吉翁雷射

消費MP	基本威力	最大數	屬性
66	320	1	闇

從蒼真背後召喚出雷吉翁的觸手，發射3連裝的雷射。雖然射程很長且能連續打擊，但要注意屬性。

巴羅爾 バロール

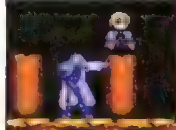


巴羅爾之拳

消費MP	基本威力	最大數	屬性
120	660	1	無

打出擁有必殺之威力的拳。雖然攻擊距離短但威力超強，只有在地上使用時打出的一瞬間是無敵的，好好活用吧。

殺人人偶 キラードール

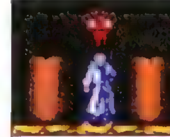


誘餌之人偶

消費MP	基本威力	最大數	屬性
20	0	1	無

丟出引開敵人注意力的人偶，偶爾會出現蒼真的人偶。由於本身沒有攻擊力，和武器攻擊併用吧。

無影劍士 ネメシス



隱形

消費MP	基本威力	最大數	屬性
65	0	1	無

一定時間內敵人看不到蒼真，雖然可以悄悄接近並攻擊，但不是無敵的，小心不要靠太近了。

殺人披風 キラーマント

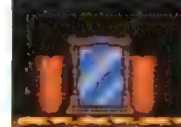


神秘面紗

消費MP	基本威力	最大數	屬性
19	199	1	入

把敵人的HP及MP調換過來，對魔像等敵人可一擊打倒。但要注意不要對MP多的敵人使用。

鏡魔 キョウマ



鏡中世界

消費MP	基本威力	最大數	屬性
80	0	1	無

隱藏在鏡中的世界，一定時間內可成為無敵狀態。由於這時候仍然可以攻擊敵人，趁無敵的時候打倒敵人吧。

時鐘法師 クロノメイジ



支配時間

消費MP	基本威力	最大數	屬性
96	0	1	時

一定時間內停止時間封住敵人的動作。由於有些敵人不受影響，使用時要注意。

守護魂資料的看法



魔女 まじょ		
魔法之盾		
消費MP	基本威力	屬性
3	30	聖

說明：張開可反彈子彈的盾，按[R]鈕可切換是否出現。由於消費MP少，在有很多會射子彈的敵人時可派上用場。

1. 使用魂時的畫面。
2. 魂的名稱。
3. 效果的名稱。
4. 使用時每秒消費的MP。
5. 基本攻擊力，此數值與INT越高越能給予敵人大傷害。
6. 魂的屬性。
7. 魂的特徵說明。

守護魂資料

飛翔鎧甲 フライングアーマー		
緩慢降落		
消費MP	基本威力	屬性
5	—	—

說明：按住R鈕的時候落下速度會變慢，變成可以跳得更遠，要破關所必須的魂之一。

大蝙蝠 おおこうもり		
蝙蝠形態		
消費MP	基本威力	屬性
30	—	—

說明：可以變身成蝙蝠飛行。雖然很方便但消耗MP很多，所以無法長時間連續使用，破關所必須的魂之一。



黑豹 ブラックパンサー		
音速衝刺		
消費MP	基本威力	屬性
2	8	無

說明：按住R時可以纏繞著衝擊波作衝刺，由於不是無敵狀態，對HP多的敵人最好不要使用。



獅頭車輪 ブエル		
火圈		
消費MP	基本威力	屬性
5	12	炎

說明：在蒼真的周圍產生回轉的火炎，按R鈕可切換是否出現。可顧及頭上及背後是其優點。





魔女 まじょ		
魔法之盾		
消費MP	基本威力	屬性
3	30	聖

說明：張開可反彈子彈的盾，按R鈕可切換是否出現。由於消費MP少，在有很多會射子彈的敵人時可派上用場。



巨大鬼魂 ビッグゴースト		
原力之盾		
消費MP	基本威力	屬性
5	30	聖

說明：張開覆蓋全身的障壁，按R鈕可切換是否出現。只可以防禦敵人的子彈攻擊，是魔法之盾的強化版。

終極衛兵 ファイナルガード

終極防御

消費MP	基本威力	屬性
60	—	—

說明：按住R鈕的時候會張開防禦敵人攻擊的盾。衝撞或是武器攻擊都能擋住，防禦後約有1秒的無敵時間。

巨神鎧兵 グレートアーマー

威力增幅

消費MP	基本威力	屬性
60	—	—

說明：按住R鈕的時候STR變成1.2倍。由於消耗MP很多，要打中敵人時再發動是較有效的方法。

石化牛怪 カトブレパス

石化氣息

消費MP	基本威力	屬性
15	10	石

說明：按住R鈕的時候會散佈石化氣息，跳躍中無法使用，使用中也無法移動。對弱點為石屬性的敵人使用吧。

骷髏砲台 ほねばしら

火炎氣息

消費MP	基本威力	屬性
30	20	炎

說明：按住R鈕的時候會放射火炎。雖然可以連續攻擊，但使用中無法移動。此外，消費MP也高，因此不可隨意使用。

凱那卓

G凱那卓

消費MP	基本威力	屬性
5	12	無

說明：召喚凱那卓作援護攻擊，按R鈕可切換是否出現。雖然可以作武器攻擊的輔助，但攻擊距離短，要注意。

巨大魔像 ビッグゴーレム

G魔像

消費MP	基本威力	屬性
5	30	無

說明：召喚巨大魔像作援護攻擊，按R鈕可切換是否出現。蒼真以此作武器攻擊時會以拳頭攻擊後方。

幻影騎士 シャドウナイト

G幻影騎士

消費MP	基本威力	屬性
5	35	斬

說明：召喚幻影騎士作援護攻擊，按R鈕可切換是否出現。會配合蒼真的武器攻擊以劍攻擊前方。

腰斬骷髏 がしゃどくろ

G巨大骨骸

消費MP	基本威力	屬性
5	40	無

說明：召喚腰斬骷髏作援護攻擊，按R鈕可切換是否出現。蒼真轉換方向時也不會自動轉換方向，要注意。

梅度沙頭顱 メデューサヘッド

空中靜止

消費MP	基本威力	屬性
10	—	—

說明：按住R鈕的時候可以停在空中。對浮在空中的敵人及弱點在高處的頭目作戰時相當好用。

女侍保鑣 プロセルピナ

魔導掃除機

消費MP	基本威力	屬性
15	10	無

說明：按住R鈕的時候會使用魔導掃除機攻擊敵人，並吸收敵人的HP。





花妖女 アルラウネ

G花妖女

消費MP	基本威力	屬性
60	—	—

說明：按住R鈕的時候會召喚花妖女來回復HP。雖然消費MP很多，但能短時間回復大量HP是其優點。



惡魔 デビル

惡魔形態

消費MP	基本威力	屬性
30	60	斬

說明：按住R鈕的時候會變身成惡魔突進，在空中或狹窄的場所無法變身。由於變身中完全無敵，可用來突破敵人的包圍。



翼獅獸 マンティコア

魔獸形態

消費MP	基本威力	屬性
30	70	無

說明：按住R鈕的時候會變身成魔獸突進。只有屬性及攻擊力不同，其他都和「惡魔形態」相同。



迦理 カーリー

迦理形態

消費MP	基本威力	屬性
30	50	斬

說明：按住R鈕的時候會變身成魔神突進。雖然消費MP和「惡魔形態」相等，但攻擊力較低，不過比較容易獲得。



飛魚 スカイフィッシュ

祝福

消費MP	基本威力	屬性
60	—	—

說明：按住R鈕的時候會祈禱，一定時間內STR及LCK會上升，祈禱時間越長能力值上升量越多。



小妖 インプ

小妖召喚

消費MP	基本威力	屬性
3	15	斬・闇

說明：按住R鈕的話會召喚小妖作為使喚魔。小妖會自動搜尋敵人並攻擊，雖然攻擊力不強但消費MP很少。

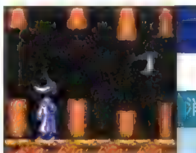


劍魔 アラストール

劍魔召喚

消費MP	基本威力	屬性
3	25	斬

說明：按R鈕的話會召喚劍魔作為使喚魔。和小妖一樣會自動搜尋敵人並攻擊。



死神 しにがみ

死之鐮刀

消費MP	基本威力	屬性
10	20	斬

說明：召喚死神的鐮刀攻擊敵人。和頭目角色的死神所用的攻擊有同樣的效果，按R鈕可切換是否出現。



大蝙蝠(おおこうもり)的特殊用法

使用大蝙蝠時，以如右表所列的組合設定魂的話，在變身當中也可以使用助攻魂攻擊。

在使用大蝙蝠時可以使用的助攻魂及妖術魂
1.蝙蝠 こうもり／無條件
2.藍烏鴉 ブルークロウ／紅烏鴉 レッドクロウ
3.火焰惡魔 フレイムデーモン／女夜魔 サキュバス



妖術魂資料的看法

石化妖鳥バジリスク	防禦
雖然防御力上升25%，但攻擊力減半。要集中防御避免戰鬥時可使用。	

❶ 魂的名稱。
❷ 效果的名稱。
❸ 魂的特徵說明。

妖術魂資料

水妖 スキュラ	潛水
可潛入水中行動，是破關所必須的魂。要往上移動時就一直跳躍。	

鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	不屈之精神
受到傷害也不會硬直，可繼續行動。但傷害不會減輕。	

浮游眼怪 ピーピングアイ	搜尋之眼
可分辨出能打壞的牆壁。如果已知道場所就派不上用場的魂。	

閃光魔像 フレッシュゴーレム	惡食
就算吃了爛肉或3年牛奶等會減少HP的食物也能夠回復HP。	

巨蟲怪 ジャイアントワーム	再生
停止不動的話，會慢慢的以每次5點HP的速度回復，可不消費MP來回復。	

殭屍 ゾンビ	殭屍之身
中毒時全體能力上升，可反過來利用中毒狀態。	

收集者 コレクター	靈魂之火
每收集到16個魂，STR、INT、CON各上升1。不是計算種類，是算個數。	

水妖精 ウンディーネ	漂浮
變成可以站在水上，如同在陸地一般的行走。要破關所必須的魂。	

殭屍戰士 ゾンビソルジャー	緊急回避
受傷而被打飛時，按跳躍可回復成普通狀態。	

死亡騎兵 デッドトルーパー	快速攻擊
站立狀態的武器攻擊可用助攻魂來取消，可施展快速的連續攻擊。	

女夜魔 サキュバス	死之接觸
武器攻擊打中時可回復5點HP，打可以破壞的牆壁或鐵球也會回復。	

土龍 ツチノコ	V.I.P
在商店可以定價的8折買進，尤其是買食魂戒指時一定要使用。	

木魔像 ウッドゴーレム	森林浴
MP回復會變快，和古文戒指併用的話MP就不虞匱乏了。	

路比剛德 ルビカンテ	狂戰士
HP變少時能力會上升，HP變越少上升量越高。	

石化妖鳥 バジリスク	防禦
雖然防禦力上升25%，但攻擊力減半。在想要集中防禦避免戰鬥時可使用。	



耶里紐斯 エリニュス | **感性提升**

打倒敵人所得經驗值變1.2倍，可以有效率的賺取經驗值。

上級惡魔 アークデーモン | **獲得MP**

受傷時可回復受傷數值2倍的MP。

人面瘤 エクトプラズム | **抗詛咒**

使詛咒攻擊無效。

骷髏騎士 スケルトンナイト | **戰士之力**

STR上升4。伴隨著能力的上昇，攻擊力也會增加4點。

魔像 ゴーレム | **猛將之力**

STR上升12。由於魔像是相當強的敵人，因此難以取得。

白骨龍 ホワイトドラゴン | **青銅之身體**

CON上升4。伴隨著能力的上昇，防禦值也會增加2點。

巨牛怪 ゴルゴン | **白銀之身体**

CON上升12。由於巨牛怪蠻容易打倒，要獲得不是很困難。

紅烏鴉 レッドクロウ | **惡之智慧**

INT上升4。想強化戰術魂的效果時就使用吧。

轉輪魔 バエル | **惡魔之智慧**

INT上升12。由於原本就很稀少，所以取得機會很少。

鬼魂舞者 ゴーストダンサー | **幸運之光**

LCK上升4。要打倒怪物來收集魂及物品時就使用吧。

秘密客 ミミック | **獲得現金**

受傷時可獲得受傷數值5倍的金錢。建議在記錄室附近使用。

劇毒蟲 ポイズンワーム | **抗毒**

使毒攻擊無效。

石像魔 ガーゴイル | **抗石化**

使石化攻擊無效。

牛頭人 ミノタウロス | **鬥士之力**

STR上升8。在序盤常有獲得的機會，效果也蠻高的。

海王子 トリトン | **鬥神之力**

STR上升16。具有提昇STR效果的魂擁有最高的效果

骸骨蛇神 ケツアルクアトル | **鋼鐵之身體**

CON上升8。與STR上升之類的魂相比，較難感受到其效果是缺點。

死亡十字軍 デッドクルセイダー | **黃金之身體**

CON上升16。具有CON提昇效果的魂擁有最高的效果。

莉莉絲 リリス | **禁斷之智慧**

INT上升8。在幻夢宮有比紅烏鴉更早獲得的機會。

史特拉斯 ストラス | **神之智慧**

INT上升16。常使用戰術魂的話，將會是最強的助力。

小妖魔 グレムリン | **奇蹟之光**

LCK上升8。由於LCK不會在等級提昇時成長，因此效果很好。

技能魂資料的看法

守墓者 グレイブキーパー
急速後退
荒城回廊 → P.33
說明：是可以較早獲得的技能魂，按L鈕就可以急速後退。雖然不是破關必備技能，但因為實用性很高，不拿到手的話會很難前進。

1. 使用魂時的畫面。
2. 魂的名稱。
3. 可使用的能力名稱。
4. 獲得魂的場所。
5. 說明魂的特徵。

技能魂資料



守墓者 グレイブキーパー

急速後退

荒城回廊 → P.33

說明：是可以較早獲得的技能魂，按L鈕就可以急速後退。雖然不是破關必備技能，但因為實用性很高，不拿到手的話會很難前進。



火焰骷髏 スケルトンブレイズ

滑行

舞蹈館 → P.44

說明：按↓+A就能滑行。由於是以低姿勢滑行，可以通過狹窄的縫隙或是獲得道具，是破關必備的魂。



瑪爾法斯 マルファス

2段跳躍

惡魔城藏書庫 → P.42

說明：跳躍中可以再作一次跳躍。由於可以跳得比平常還高，行動範圍會大幅上升，是破關必備的魂之一。

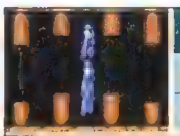


飛踢骷髏 スケルトンキッカー

飛踢

忘卻的庭園 → P.50

說明：在2段跳躍中按↓+A就能使出飛踢，只有這個魂能從飛踢骷髏身上獲得。



西波葛利 ヒポグリフ

大跳躍

惡魔城最上層 → P.68

說明：在跳躍中按L鈕或是在地上按↑+L就可以跳得比平常還高。由於可以在空中連續輸入，因此可以獲得和飛行同樣的效果。



加拉摩斯 ガラモス

支配時間無效

地下水域 → P.59

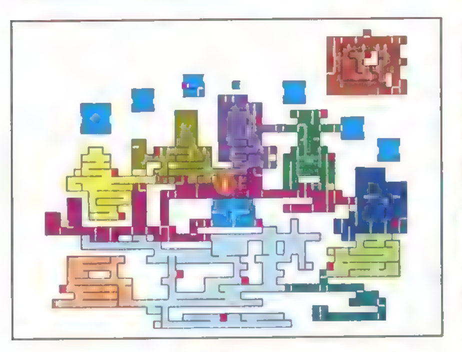
說明：在時間停止的世界也能活動，對抗時鐘法師特技的唯一手段，是收集所有的魂所必須的。

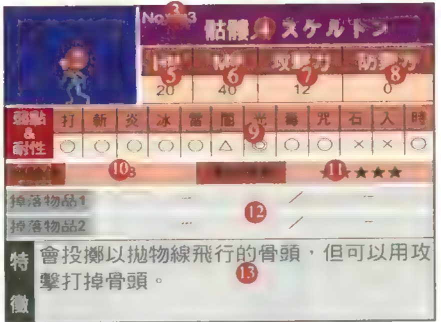


敵人資料列表

最後要介紹的是遊戲中登場的全部怪物資料一覽，好好確認遊戲中無法確認的資料吧。

敵人資料的看法





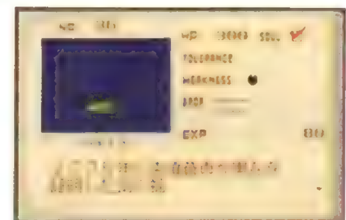
1. 標示怪物出現位置的全体地圖。會出現在有記載號碼的地方。
2. 怪物的圖像，戰鬥中會變身的怪物是揭載變身後的圖像。
3. 編號。和遊戲中的敵人資料共通。
4. 怪物名稱。
5. 怪物的HP。
6. 怪物的MP。
7. 怪物的基本攻擊力。由於會隨攻擊方式而變化，當成平均值來參考即可。在HARD模式中此數值會設定的較高。
8. 怪物的防禦力。
9. 對屬性攻擊的弱點及耐性。記載◎的項目是弱點，記載△的項目表示耐性。而關於「石」、「入」、「時」基本上只有有效或無效2種情況，對該怪物有效時是○，無效時是×。
10. 打倒怪物時獲得的經驗值。
11. 打倒怪物時出現魂的機率，★的數量越多越容易出現，蒼真的LCK越高出現機率也會越高。
12. 打倒怪物時可能出現的物品名稱及出現機率，★的數量越多越容易出現。和魂一樣，蒼真的LCK越高出現機率也會越高。上段的物品優先度較高，較容易出現。除
13. 此之外，有時還會隨機掉落紅心或金錢(1～1000)。
怪物的特徵。有整合其攻擊方式及有效的戰法。

敵人資料從下一頁開始！



找出所有的敵人

在收集要素很強的本作中，如同收集武器及魂一樣，也存在著完成敵人資料的樂趣。雖然怪物中也有很多都是有限定出現場所，但只要參照這裏揭載的資料，應該不用花很大的工夫就能集全。



◀把難以發現的稀有怪物全部找出來，完成完美的敵人資料吧。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應

No.001 蝙蝠 こうもり

HP	MP	攻擊力	防禦力
10	10	6	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	1	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：平常倒掛在天花板上，靠近時就會飛過來。由於HP很低，幾乎可以一擊打倒。

No.002 殭屍 ゾンビ

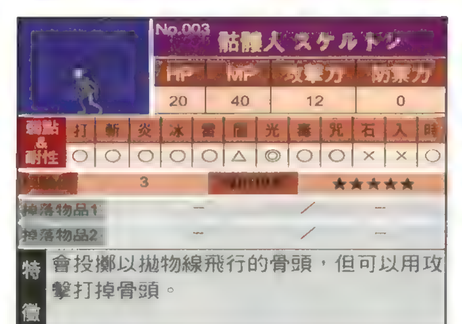
HP	MP	攻擊力	防禦力
18	10	9	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	1	[illegible]	★
掉落物品1	布衣 ぬののふく	／	★★★★
掉落物品2	巴傑特短劍 バーゼラルド	／	★★★

特徵：從地下爬出來，緩慢的前進然後攻過來，攻擊方式只有衝撞。





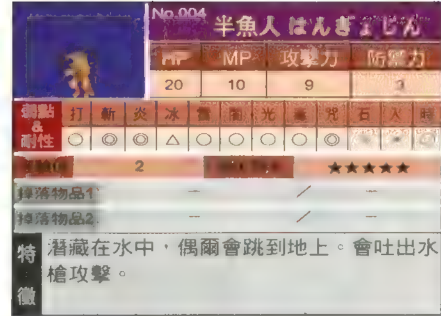
No.003 骷髏人 スケルトン

HP	MP	攻擊力	防禦力
20	40	12	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	3	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵 會投擲以拋物線飛行的骨頭，但可以用攻擊打掉骨頭。



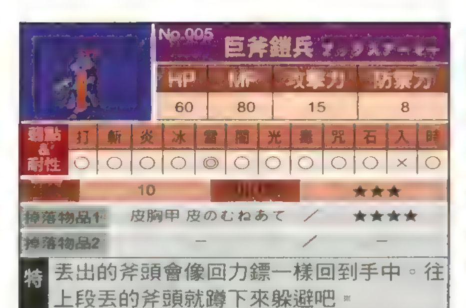
No.004 半魚人 はんぎょじん

HP	MP	攻擊力	防禦力
20	10	9	3

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	◎	△	○	○	○	○	◎	×	×	◎

經驗值	2	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵 潛藏在水中，偶爾會跳到地上。會吐出水槍攻擊。



No.005 巨斧鎧兵 アックスアーマー

HP	MP	攻擊力	防禦力
60	80	15	8

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	×	○

經驗值	10	[illegible]	★★★
掉落物品1	皮胸甲 皮のむねあて	/	★★★★
掉落物品2	–	/	–

特徵 丟出的斧頭會像回力鏢一樣回到手中。往上段丟的斧頭就蹲下來躲避吧。



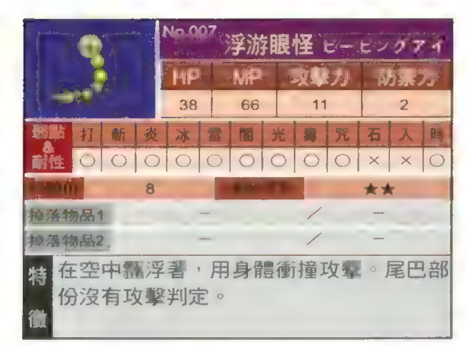
No.006 骷髏弓兵 スカルアーチャー

HP	MP	攻擊力	防禦力
42	40	13	5

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	5	[illegible]	★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵 使用弓箭作遠距離攻擊。由於攻擊很耗時間，閃過攻擊後快速的接近吧。



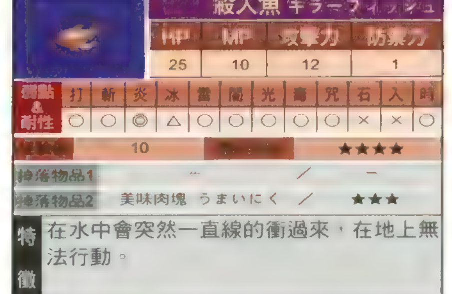
No.007 浮游眼怪 ピーピングアイ

HP	MP	攻擊力	防禦力
38	66	11	2

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

經驗值	8	[illegible]	★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵 在空中飄浮著，用身體衝撞攻擊。尾巴部份沒有攻擊判定。



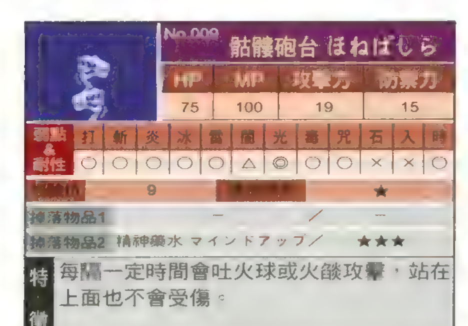
No.008 殺人魚 キラーフィッシュ

HP	MP	攻擊力	防禦力
25	10	12	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	△	○	○	○	○	○	×	×	○

經驗值	10	[illegible]	★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	美味肉塊 うまいにく	/	★★★

特徵 在水中會突然一直線的衝過來，在地上無法行動。



No.009 骷髏砲台 ほねばしら

HP	MP	攻擊力	防禦力
75	100	19	15

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	9	[illegible]	★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	精神藥水 マインドアップ	/	★★★

特徵 每隔一定時間會吐火球或火燄攻擊，站在上面也不會受傷。

No.010 藍烏鴉 ブルークロウ

HP	MP	攻擊力	防禦力
25	10	12	0

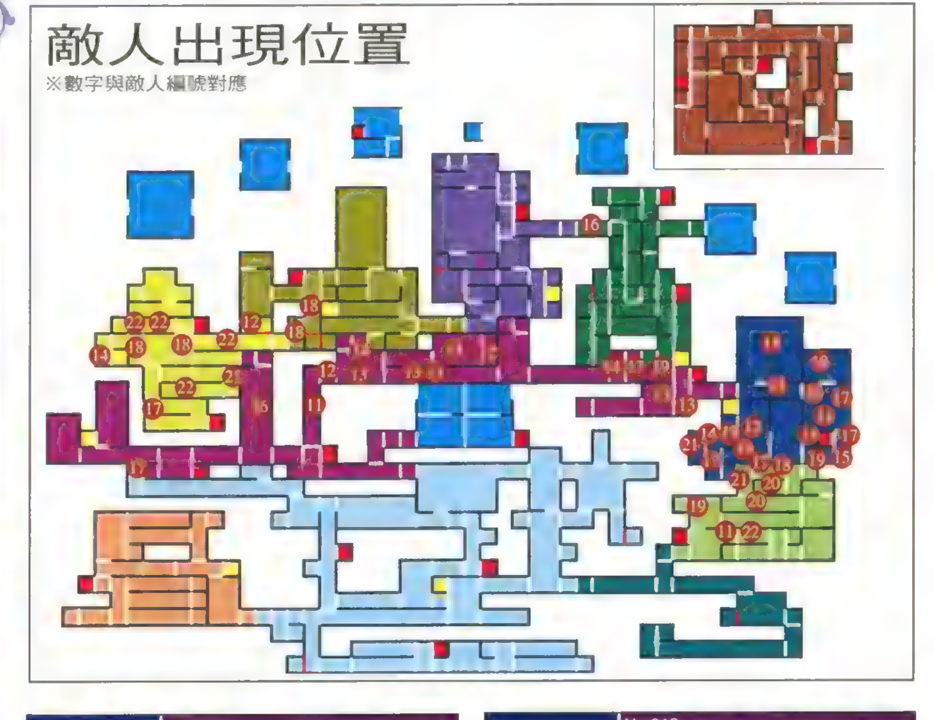
弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○

經驗值	2	[illegible]	★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵 平常會停在某處休息，蓄真一靠近就會飛過來攻擊。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.011 獅頭車輪 ブエル

HP	MP	攻擊力	防禦力
20	1	13	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	×	×	○

[illegible]	6		★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：旋轉身體用衝撞攻擊過來。只會往左右轉動而不會跳躍。

No.012 白骨龍 ホワイトドラゴン

HP	MP	攻擊力	防禦力
95	50	17	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	20		★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：由於尾部固定在牆壁上，攻擊範圍有一定的限制，用火燄彈及頭撞來攻擊。

No.013 殭屍士兵 ゾンビアーミー

HP	MP	攻擊力	防禦力
46	59	14	5

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	◎	○	○	○	×	○

[illegible]	9		★★★★
掉落物品1	爛肉 く[illegible]	／	★★★★★
掉落物品2	戰鬥小刀 コンバットナイフ	／	★★★★

特徵：使用小刀及手榴彈攻擊。和普通的僵屍不同，不會從地下爬出來。

No.014 骷髏騎士 スケルトンナイト

HP	MP	攻擊力	防禦力
48	80	17	8

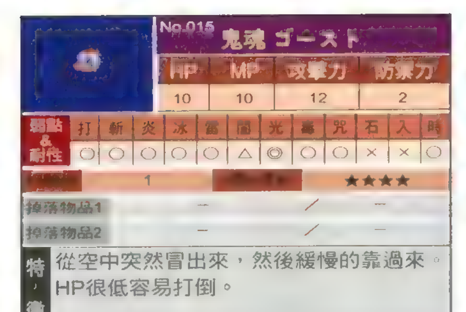
弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	12		★★★★
掉落物品1	西洋劍 レイピア	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：會用手中的劍砍過來。雖然有裝備盾，但不會防禦。



No.015 鬼魂 ゴースト



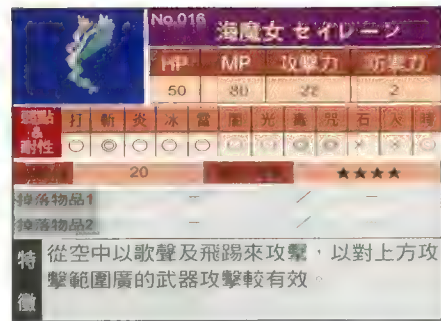
HP	MP	攻擊力	防禦力
10	10	12	2

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	1	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：從空中突然冒出來，然後緩慢的靠過來。HP很低容易打倒。

No.016 海魔女 セイレーン



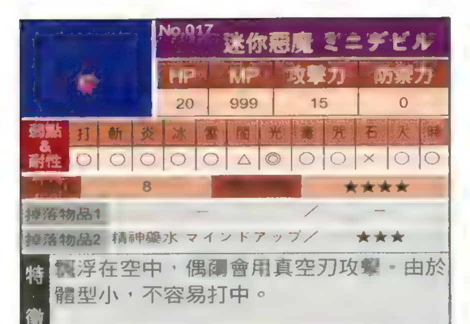
HP	MP	攻擊力	防禦力
50	80	22	2

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	◎	◎	◎	◎	×	×	◎

[illegible]	20	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：從空中以歌聲及飛踢來攻擊，以對上方攻擊範圍廣的武器攻擊較有效。

No.017 迷你惡魔 ミニデビル



HP	MP	攻擊力	防禦力
20	999	15	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	○	○

[illegible]	8	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	精神藥水 マインドアップ	／	★★★

特徵：飄浮在空中，偶爾會用真空刃攻擊。由於體型小，不容易打中。

No.018 多露卡 ドゥルガー



HP	MP	攻擊力	防禦力
34	80	17	5

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	○	◎	○	○	×	○

[illegible]	15	[illegible]	★★★
掉落物品1	練功服 けいこぎ	／	★★★★
掉落物品2	咖啡 コーヒー	／	★★★

特徵：用手中的四把劍突刺攻擊前方，常出現在樓梯狀的地形。

No.019 巨石鎧甲 ロックアーマー



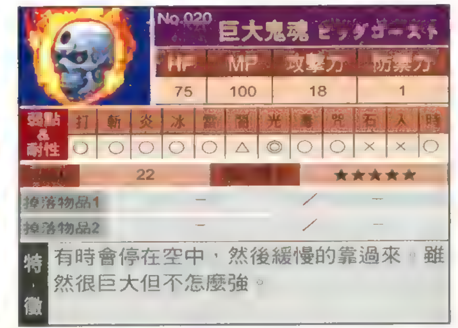
HP	MP	攻擊力	防禦力
72	120	22	10

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	×	○

[illegible]	24	[illegible]	★★★
掉落物品1	鐵鎚 ハンマー	／	★★★★
掉落物品2	銅胸甲 どうのむねあて	／	★★★

特徵：會丟石頭攻擊，裝備能攻擊上方的武器邊破壞石頭邊攻擊吧。

No.020 巨大鬼魂 ビッグゴースト



HP	MP	攻擊力	防禦力
75	100	18	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	22	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：有時會停在空中，然後緩慢的靠過來。雖然很巨大但不怎麼強。

No.021 飛翼骷髏 ウイングスケルトン

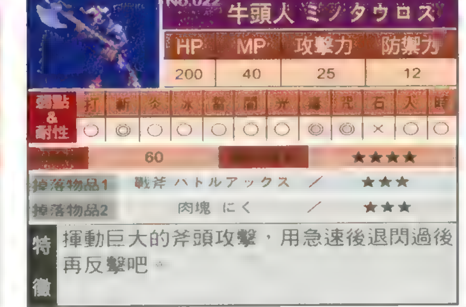
HP	MP	攻擊力	防禦力
20	10	14	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	3	[illegible]	★★★★
掉落物品1	標槍 スピア	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：在開場時出現的怪物，會往斜下方投槍攻擊。

No.022 牛頭人 ミノタウロス



HP	MP	攻擊力	防禦力
200	40	25	12

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	○	○

[illegible]	60	[illegible]	★★★★
掉落物品1	戰斧 バトルアックス	／	★★★
掉落物品2	肉塊 にく	／	★★★

特徵：揮動巨大的斧頭攻擊，用急速後退閃過後再反擊吧。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應

No.023 見習魔女 まじょみならい

HP	MP	攻擊力	防禦力
80	999	15	10

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○

[illegible]	28	[illegible]	★★★★
掉落物品1	精神藥水 マインドアップ／		★★★
掉落物品2	冰淇淋汽水 クリームソーダ／		★★★

特徵：由於還在修行中，不會使用高級魔法，用掃把攻擊。打倒後會變成貓。

No.024 蜘蛛女 アルケニー

HP	MP	攻擊力	防禦力
100	200	18	13

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

[illegible]	32	[illegible]	★★★★
掉落物品1	藥水 ボーション	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：會往前方的斜下方向吐絲攻擊，用跳躍閃過後攻擊吧。

No.025 跳蚤人 のみ男

HP	MP	攻擊力	防禦力
10	10	13	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	×	○

[illegible]	15	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	布衣 ぬののふく	／	★★★

特徵：會跳來跳去並用身體撞過來。雖然HP低但不容易打中。



No.026 惡魔屠夫 エビルブッチャー

HP	MP	攻擊力	防禦力
112	200	22	15

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	×	○

[illegible]	30	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	巴傑特短劍 バーゼラルド／		★★★★
掉落物品2	3年牛奶 3年ミルク	／	★★★

特徵：會從遠距離水平的丟小刀攻擊，但蹲下來就能躲過。





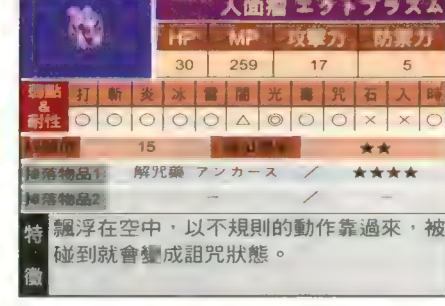
No.027 骸骨蛇神 ケツァルコアトル

HP	MP	攻擊力	防禦力
60	120	20	12

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	42	[illegible]	★★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	古代腰帶 古代のベルト	／	★★★

特徵：會用大跳躍跳來跳去，由於身體也有攻擊判定，所以很難躲開。



No.028 人面瘡 エクトプラズム

HP	MP	攻擊力	防禦力
30	259	17	5

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	15	[illegible]	★★
掉落物品1	解咒藥 アンカース	／	★★★★
掉落物品2	－	／	－

特徵：飄浮在空中，以不規則的動作靠過來，被碰到就會變成詛咒狀態。



No.029 石化牛怪 カトブレパス

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	10	27	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	○	○

經驗值	40	[illegible]	★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	牛奶 ミルク	／	★★★

特徵：會吐出石化氣息攻擊，站在背上也不會受傷。



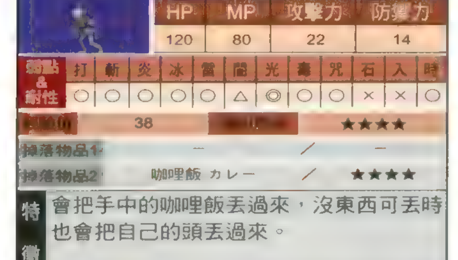
No.030 鬼魂舞者 ゴーストダンサー

HP	MP	攻擊力	防禦力
25	10	20	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

經驗值	22	[illegible]	★★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	紅茶 こうちゃ	／	★★★

特徵：在空中左右擺動跳著舞，一定是好幾隻同時出現。



No.031 骷髏小子 スケルトンボーイ

HP	MP	攻擊力	防禦力
120	80	22	14

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	38	[illegible]	★★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	咖哩飯 カレー	／	★★★★

特徵：會把手中的咖哩飯丟過來，沒東西可丟時也會把自己的頭丟過來。

No.032 殺人人偶 キラードール

HP	MP	攻擊力	防禦力
110	10	23	16

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	○

經驗值	40	[illegible]	★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	－	／	－

特徵：平常窩在房間的角落不動，靠近就會動起來。

No.033 殭屍戰士 ゾンビソルジャー

HP	MP	攻擊力	防禦力
150	80	22	13

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	◎	○	○	○	×	○

經驗值	40	[illegible]	★★★
掉落物品1	戰鬥小刀 コンバットナイフ	／	★★★★
掉落物品2	軍用外套 アーミージャケット	／	★★★

特徵：拿著大劍，攻擊距離很長，蹲下來的話可以回避劍攻擊。

No.034 腰斬骷髏 がしゃどくろ

HP	MP	攻擊力	防禦力
240	259	35	10

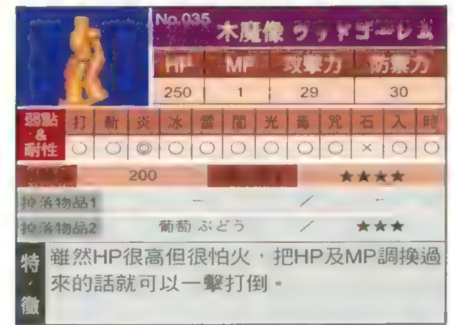
弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	110	[illegible]	★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	－	／	－

特徵：除了用手中棍棒般的骨頭攻擊之外，也會吐火燄彈，動作緩慢是其弱點。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.035 木魔像 ウッドゴーレム

HP	MP	攻擊力	防禦力
250	1	29	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	○	○

[illegible]	200	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	/	—
掉落物品2	葡萄 ぶどう	/	★★★

特徵：雖然HP很高但很怕火，把HP及MP調換過來的話就可以一擊打倒。

No.036 土龍 ウチワジ

HP	MP	攻擊力	防禦力
300	100	30	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	×

[illegible]	80	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	—	/	—
掉落物品2	—	/	—

特徵：進入房間後會隨機出現在地上，是相當稀有的存在。

No.037 女侍保鏢 プロセルピナ

HP	MP	攻擊力	防禦力
150	96	23	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	○	×	×	○

[illegible]	55	[illegible]	★★★
掉落物品1	圍巾 マフラー	/	★★★★
掉落物品2	草莓 いちご	/	★★★

特徵：行禮後會用回旋踢攻過來，回旋踢常會用2段組合。

No.038 莉莉絲 リリス

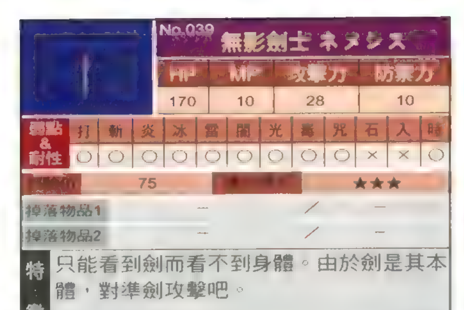
HP	MP	攻擊力	防禦力
220	999	30	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	○	○	○	×	○	×

[illegible]	60	[illegible]	★★★★
掉落物品1	項鍊 ペンダント	/	★★★★
掉落物品2	—	/	—

特徵：從遠距離投射紅心攻擊，一靠近就會逃跑，很難打倒。





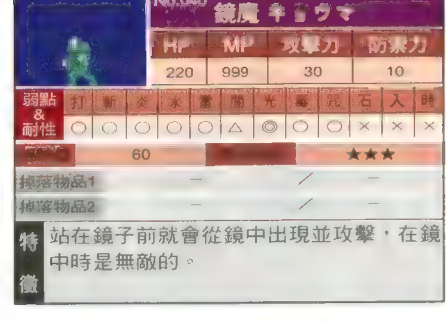
No.039 無影劍士 ネヌタス

HP	MP	攻擊力	防禦力
170	10	28	10

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	75		★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：只能看到劍而看不到身體。由於劍是其本體，對準劍攻擊吧。



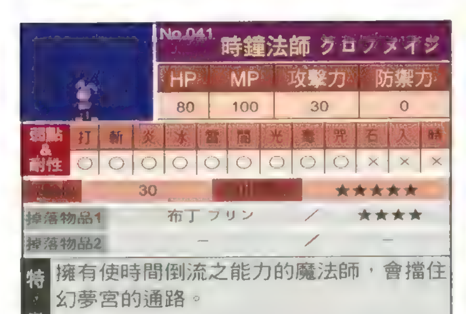
No.040 鏡魔 キョウマ

HP	MP	攻擊力	防禦力
220	999	30	10

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

	60		★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：站在鏡子前就會從鏡中出現並攻擊，在鏡中時是無敵的。



No.041 時鐘法師 クロノメイジ

HP	MP	攻擊力	防禦力
80	100	30	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

	30		★★★★★
掉落物品1	布丁 プリン	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：擁有使時間倒流之能力的魔法師，會擋住幻夢宮的通路。

No.042 女武神 ヴァルキリー

HP	MP	攻擊力	防禦力
55	999	28	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	◎	△	◎	◎	×	×	○

	80		★★★
掉落物品1	雙刃槍 パルチザン	／	★★★★
掉落物品2	鐵胸甲 てつのむねあて	／	★★★

特徵：在空中靜止後再滑行突刺過來，對光屬性很強。



No.043 魔女 まじょ

HP	MP	攻擊力	防禦力
180	4000	25	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	△	○	○	○	○	◎	○	○	○	○

	75		★★★★★
掉落物品1	香瓜 メロン	／	★★★★
掉落物品2	凱波克 ゲイボルグ	／	★★

特徵：會使用防禦攻擊的盾及火炎魔法。雖然打倒後會變貓，但還是有攻擊力，要注意。

No.044 迦理 カーリー

HP	MP	攻擊力	防禦力
90	80	26	15

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	○	◎	○	○	×	○

	67		★★★
掉落物品1	骷髏首飾 ドクロの首飾り	／	★★★★
掉落物品2	火炎首飾 フリーシンガメン	／	★★

特徵：以4隻手持劍攻擊，和多露卡類似的怪物，出現場所也很類似。

No.045 亞泰鷹 アルタイル

HP	MP	攻擊力	防禦力
30	10	28	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	10		★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會抓著開膛手過來的巨大老鷹，只會負責搬運不會攻擊。

No.046 紅烏鴉 レッドクロウ

HP	MP	攻擊力	防禦力
70	10	29	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○

	44		★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：停在樹上，靠近時會攻擊，比藍烏鴉好戰。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.047 雞身蛇尾獸 コカトリス

HP	MP	攻擊力	防禦力
380	500	35	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

[illegible]	120	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	藥水 ポーション	／	★★★

特徵：會往斜下方發射石化光線，用跳躍閃過後從背後攻擊吧。

No.048 死亡騎兵

HP	MP	攻擊力	防禦力
110	100	33	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

[illegible]	100	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	赤胴	／	★★★

特徵：騎著馬在固定範圍內來回移動，速度很快，要注意其衝撞攻擊。

No.049 惡魔 デビル

HP	MP	攻擊力	防禦力
300	1000	38	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	○	○

[illegible]	200	[illegible]	★★★
掉落物品1	骷髏首飾 ドクロの首飾り	／	★★★★
掉落物品2	精神藥水 マインドアップ	／	★★★

特徵：靠近出現場所時會突然從空中出現。雖然是強敵但對光屬性很弱。



No.050 小妖 インプ

HP	MP	攻擊力	防禦力
52	999	29	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	○	○	○

[illegible]	60	[illegible]	★★★★
掉落物品1	精神藥水 マインドアップ	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：飄浮在空中，會突然接近用槍攻擊，被打中會混亂。

No.051 狼人 ワーウルフ

HP	MP	攻擊力	防禦力
290	10	33	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

經驗值	100	[illegible]	★★★★
掉落物品1	黑帶 ブラックベルト	／	★★★★
掉落物品2	牛奶 ミルク	／	★★★

特徵：擅長格鬥戰，會使用各種技巧，針對弱點快速擊倒吧。

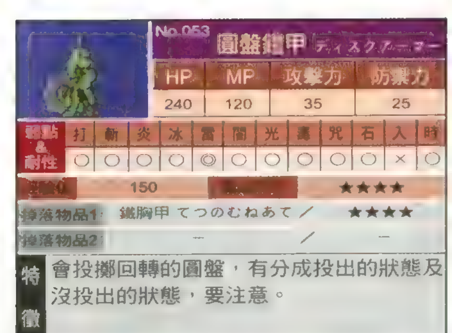
No.052 巨牛怪 ゴルゴン

HP	MP	攻擊力	防禦力
320	1	35	45

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	○	○

經驗值	95	[illegible]	★★★★
掉落物品1	肉塊 にく	／	★★★★
掉落物品2	牛奶 ミルク	／	★★★

特徵：會吐出石化氣息的怪牛，站到其背上就不用擔心會被攻擊。



No.053 圓盤鎧甲 ディスクアーマー

HP	MP	攻擊力	防禦力
240	120	35	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	×	○

經驗值	150	[illegible]	★★★★
掉落物品1	鐵胸甲 てつのむねあて	／	★★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：會投擲回轉的圓盤，有分成投出的狀態及沒投出的狀態，要注意。

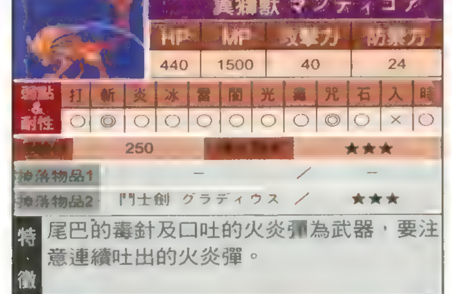
No.054 魔像 ゴーレム

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	1	40	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	△	△	△	△	△	○	○	×	○	×

經驗值	180	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	高級藥水 ハイポーション	／	★★★

特徵：對各種屬性擁有耐性的強敵，使用鐵鎚等武器攻擊較有效。



No.055 翼獅獸 マンティコア

HP	MP	攻擊力	防禦力
440	1500	40	24

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	○	×	○

經驗值	250	[illegible]	★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	鬥士劍 グラディウス	／	★★★

特徵：尾巴的毒針及口吐的火炎彈為武器，要注意連續吐出的火炎彈。

No.056 小妖魔 グレムリン

HP	MP	攻擊力	防禦力
70	100	32	15

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

經驗值	90	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：發現[illegible]真就會慢慢的滑翔過來，用可以攻擊上方的武器來對應吧。

No.057 女妖鳥 ハーピー

HP	MP	攻擊力	防禦力
150	80	33	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

經驗值	100	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：使用羽毛及飛踢進行攻擊，比海魔女強。

No.058 梅度沙頭顱 メデューサヘッド

HP	MP	攻擊力	防禦力
30	80	28	10

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

經驗值	10	[illegible]	★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會大幅度的晃動而飛行，有綠色及金色2種，金色的擁有石化能力。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應

No.059 炸彈鎧兵 ボンバーアーマー

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	120	35	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	○	○	◎	○	○	○	○	○	×	○

[illegible]	200	[illegible]	★★★
掉落物品1	鋼胸甲 はかねのむねあて	／	★★★★
掉落物品2	－	／	－

特徵：會投擲炸彈。由於攻擊炸彈容易被捲進爆風，使用快步後退回避吧。

No.060 電擊人偶 かみなりにんぎょう

HP	MP	攻擊力	防禦力
170	10	32	28

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	△	○	○	○	○	○	×	○

[illegible]	130	[illegible]	★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	－	／	－

特徵：從全身放出電擊作攻擊。由於攻擊範圍很小，保持距離就很容易打倒。

No.061 巨神鎧兵 グレートアーマー

HP	MP	攻擊力	防禦力
650	999	40	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	300	[illegible]	★★★
掉落物品1	鐵胸甲 てつのむねあて	／	★★★★
掉落物品2	巨劍 グレートソード	／	★★★

特徵：由於會用盾防禦攻擊，接近到能貫穿盾的距離或是蹲下從下段來攻擊吧。

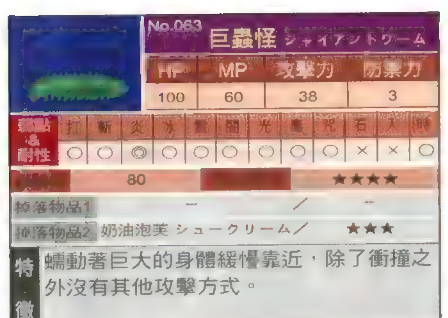
No.062 妖草 ラネ

HP	MP	攻擊力	防禦力
10	10	32	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	10	[illegible]	★★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	－	／	－

特徵：常會噴出種子增殖，雖然HP低但攻擊力高，要注意。



No.063 巨蟲怪 ジャイアントワーム

HP	MP	攻擊力	防禦力
100	60	38	3

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	80		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	奶油泡芙 シュークリーム／	★★★

特徵：蠕動著巨大的身體緩慢靠近，除了衝撞之外沒有其他攻擊方式。

No.064 千針球 ニードルス

HP	MP	攻擊力	防禦力
1	1	38	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	10		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	美味肉塊 うまいにく ／	★★★

特徵：不會移動或攻擊，常出現在水中擋住通路。

No.065 食人蟲 マンイーター

HP	MP	攻擊力	防禦力
666	666	45	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	444		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	拉巴夫冰劍 ラハブの冰劍／	★★★★

特徵：從頭蓋骨的眼與口中爬出的蟲是本體，會發射圓環狀的雷射攻擊。

No.066 魚頭砲台

HP	MP	攻擊力	防禦力
280	80	48	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

	100		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	― ／	―

特徵：會吐出火球或火炎攻擊，水中版的骷髏砲台，仍然可以站在上面。



No.067 夢魘 ナイトメア

HP	MP	攻擊力	防禦力
260	300	43	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

	280		★★★★

掉落物品1	騎槍 ランス ／	★★★★
掉落物品2	― ／	―

特徵：用高速在固定範圍內來回移動，如果沒有記住出現場所的話容易被撞到。

No.068 海王子 トリトン

HP	MP	攻擊力	防禦力
400	999	43	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

	300		★★★★

掉落物品1	三叉戟 トライデント ／	★★★★
掉落物品2	文字燒 もんじゃ ／	★★★

特徵：除了會投槍攻擊，還會放出緩慢接近的誘導彈，誘導彈可以打掉。

No.069 史萊姆 スライム

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	1	42	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	◎	△	○	○	○	○	○	×	○	○

	200		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	― ／	―

特徵：黏在天花板或牆上，靠近時就會掉下來，碰到會中毒。

No.070 巨大魔像

HP	MP	攻擊力	防禦力
1200	1200	55	15

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

	1000		★★★★

掉落物品1	― ／	―
掉落物品2	米利根石刀 ミリカンの石刀／	★★★★

特徵：在固定範圍內來回移動，由於會用手防禦攻擊，針對腳攻擊吧。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.071 樹妖 ドリアード

HP	MP	攻擊力	防禦力
350	212	45	38

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	200	[illegible]	★★★
掉落物品1	神木劍 ミストルティン	/	★★★
掉落物品2	柿子 かき	/	★★

特徵：如果被其丟出的種子打中的話，體力會被吸走，用攻擊打掉吧。

No.072 劇毒蟲 ポイズンワーム

HP	MP	攻擊力	防禦力
100	50	43	5

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	120	[illegible]	★★
掉落物品1	解毒藥 アンチドーテ	/	★★★★
掉落物品2	－	/	－

特徵：雖然和巨蟲怪外觀差不多，但有猛毒是其特徵，小心不要碰到了。

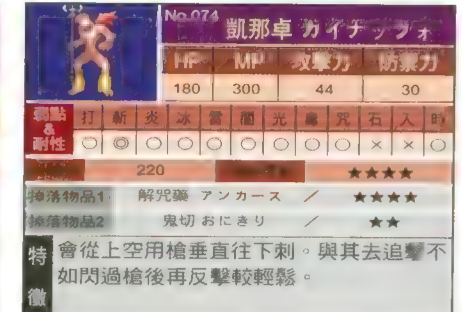
No.073 上級惡魔 アークデーモン

HP	MP	攻擊力	防禦力
500	2000	46	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	○	×

[illegible]	400	[illegible]	★★★
掉落物品1	－	/	－
掉落物品2	精神藥水 マインドアップ	/	★★

特徵：會使用火魔法的上級惡魔。雖然和惡魔長得很像，但看巨大的角就能分辨。



No.074 凱那卓 カイナッフォ

HP	MP	攻擊力	防禦力
180	300	44	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	220	[illegible]	★★★★
掉落物品1	解咒藥 アンカース	/	★★★★
掉落物品2	鬼切 おにきり	/	★★

特徵：會從上空用槍垂直往下刺。與其去追擊不如閃過槍後再反擊較輕鬆。



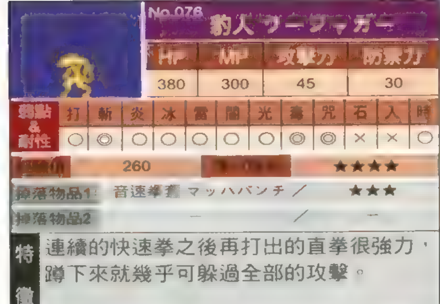
No.075 開膛手 リッパー

HP	MP	攻擊力	防禦力
80	10	42	3

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	○	×	×	○

[illegible]	80	[illegible]	★★★
掉落物品1	鮮紅披風 真紅のマント	／	★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：會高高低低的跳來跳去，有時會丟小刀。



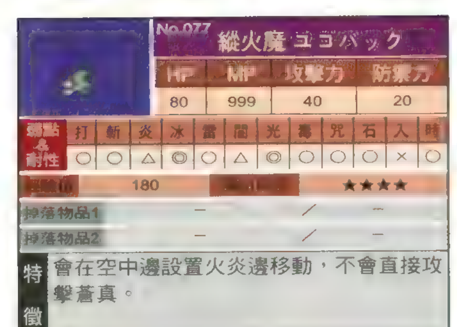
No.076 豹人 ワージャガー

HP	MP	攻擊力	防禦力
380	300	45	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	×	○

[illegible]	260	[illegible]	★★★★
掉落物品1	音速拳套 マッハパンチ	／	★★★
掉落物品2	—	／	—

特徵：連續的快速拳之後再打出的直拳很強力，蹲下來就幾乎可躲過全部的攻擊。



No.077 縱火魔 ユコバック

HP	MP	攻擊力	防禦力
80	999	40	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	△	◎	○	△	◎	○	○	○	×	○

[illegible]	180	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會在空中邊設置火炎邊移動，不會直接攻擊蒼真。

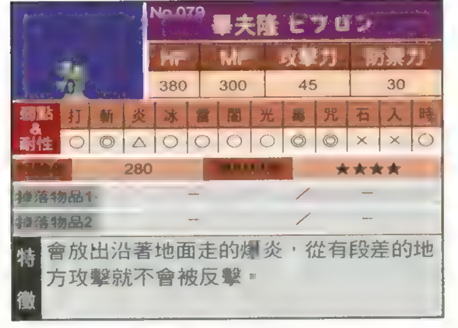
No.078 花妖女 アルラウネ

HP	MP	攻擊力	防禦力
800	1	53	50

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	○	○

[illegible]	400	[illegible]	★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	香瓜 メロン	／	★★★

特徵：會從地下伸出莖攻擊過來，花合起來時對其攻擊是無效的。



No.079 毒夫隆 ビブロン

HP	MP	攻擊力	防禦力
380	300	45	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	△	○	○	○	○	◎	◎	×	×	○

[illegible]	280	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會放出沿著地面走的爆炎，從有段差的地方攻擊就不會被反擊。

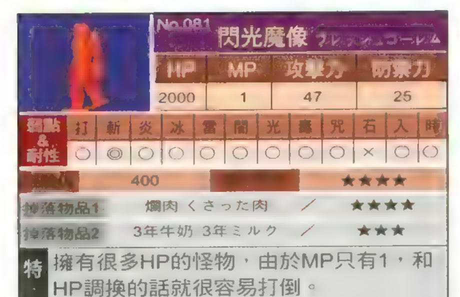
No.080 曼陀羅草 マンドラゴラ

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	1	65	0

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

[illegible]	100	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：從地面被拔出來的植物部份是本體，在其發出尖叫前打倒吧。



No.081 閃光魔像 フレッシュゴーレム

HP	MP	攻擊力	防禦力
2000	1	47	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○

[illegible]	400	[illegible]	★★★★
掉落物品1	爛肉 くさった肉	／	★★★★
掉落物品2	3年牛奶 3年ミルク	／	★★★

特徵：擁有很多HP的怪物，由於MP只有1，和HP調換的話就很容易打倒。

No.082 飛魚 スカイフィッシュ

HP	MP	攻擊力	防禦力
100	100	30	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	△

[illegible]	3000	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：不用「時鐘法師」的魂來停止時間的話，在還沒看清前就跑掉了，當然也無法打倒。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應

No.083 死亡十字軍 デッドクルセイダー

HP	MP	攻擊力	防禦力
180	113	52	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

	380		★★★★
掉落物品1	艾斯托克 エストック	／	★★★★
掉落物品2	方塊鎧甲 ブロッキングメイル	／	★★

特徵：會巧妙的防禦我方的攻擊，其揮劍攻擊的瞬間是攻擊的機會。

No.084 飛踢骷髏 スケルトンキッカー

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	200	40	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

	80		★★★★★
掉落物品1	紅色圍巾 赤いマフラー	／	★★★★
掉落物品2	古代腰帶 古代のベルト	／	★★★

特徵：會持續使用大跳躍後飛踢的攻擊，是唯一持有技能魂(アビリティソウル)的怪物。

No.085 虎人 ワータイガー

HP	MP	攻擊力	防禦力
400	300	45	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	×	○

	320		★★★★
掉落物品1	鎖鍊拳 ウイップナックル	／	★★★
掉落物品2	－	／	－

特徵：對使用上勾拳非常固執的怪物，特別是對接近後使出的組合攻擊很拿手。



No.086 殺人披風 キラーマント

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	999	44	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	345		★★★★
掉落物品1	－	／	－
掉落物品2	拉麵 ラーメン	／	★★★

特徵：會飄浮在空中，偶爾從披風中露出本體攻擊。

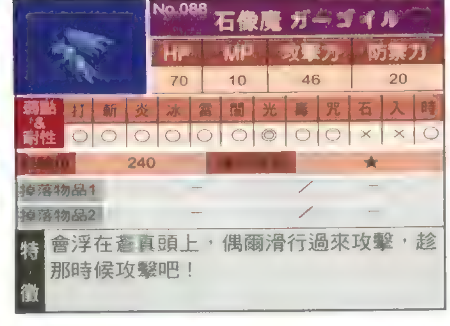
No.087 泥人怪 マッドマン

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	10	50	1

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○

	400		★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵：平常隱藏在地面下，靠近的話就會出現，不注意的話容易被偷襲。



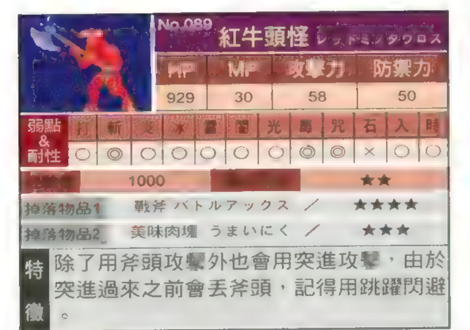
No.088 石像魔 ガーゴイル

HP	MP	攻擊力	防禦力
70	10	46	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	×	×	○

	240		★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵：會浮在[illegible]頭上，偶爾滑行過來攻擊，趁那時候攻擊吧！



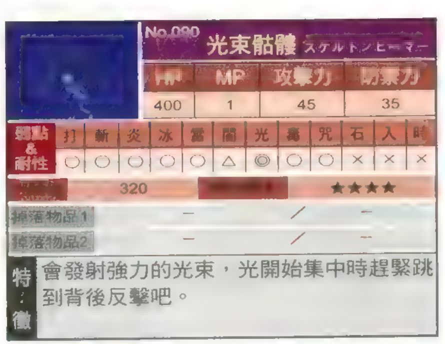
No.089 紅牛頭怪 レッドミノタウロス

HP	MP	攻擊力	防禦力
929	30	58	50

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	◎	◎	×	○	○

	1000		★★
掉落物品1	戰斧 バトルアックス	/	★★★★
掉落物品2	美味肉塊 うまいにく	/	★★★

特徵：除了用斧頭攻擊外也會用突進攻擊，由於突進過來之前會丟斧頭，記得用跳躍閃避。



No.090 光束骷髏 スケルトンビーマー

HP	MP	攻擊力	防禦力
400	1	45	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

	320		★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵：會發射強力的光束，光開始集中時趕緊跳到背後反擊吧。



No.091 劍魔 アラストール

HP	MP	攻擊力	防禦力
1200	780	80	45

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

	1500		★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵：浮在空中的劍是本体，引誘其攻擊再躲過，趁其無防備時攻擊吧。

No.092 千年魔怪 スカルミリオーネ

HP	MP	攻擊力	防禦力
250	300	47	30

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

	300		★★★★
掉落物品1	州綱 くにつな	/	★★★★
掉落物品2	毒手 どくしゅ	/	★★★

特徵：會從上空使用爪子攻擊，爪子帶有猛毒，被打中會中毒。

No.093 骸骨巨人 ビッグがいこつ

HP	MP	攻擊力	防禦力
2000	81	75	50

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

	1200		★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	巨魔劍 デュランダル	/	★★★

特徵：會揮動骨之棍棒攻擊。由於移動速度很慢，保持距離戰鬥吧。

No.094 劍鬥士 グラディエーター

HP	MP	攻擊力	防禦力
600	999	55	35

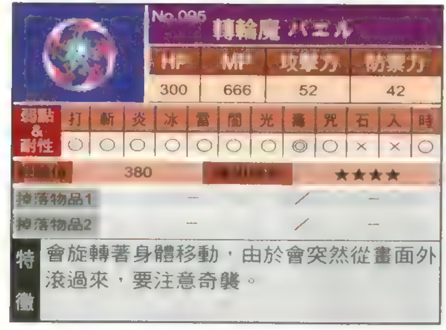
弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	○

	1000		★★★★
掉落物品1	–	/	–
掉落物品2	–	/	–

特徵：用高速在固定範圍往返移動，遠離時會射火箭，火箭會留在著彈點上。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.095 轉輪魔 パエル

HP	MP	攻擊力	防禦力
300	666	52	42

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	×	×	○

[illegible]	380	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會旋轉著身體移動，由於會突然從畫面外滾過來，要注意奇襲。

No.096 女夜魔 サキュバス

HP	MP	攻擊力	防禦力
550	3000	54	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	○	○	○	×	○	×

[illegible]	360	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	紅心項鍊 ハートのペンダント	／	★★★★
掉落物品2	布丁 プリン	／	★★★

特徵：會抱住蒼真做連續攻擊，快速連打按鈕擺脫掉吧。

No.097 秘密客 ミミック

HP	MP	攻擊力	防禦力
100	259	53	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

[illegible]	200	[illegible]	★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	—	／	—

特徵：會變成錢袋的姿態，尤其是打壞蠟燭後出現的更是容易被騙。



No.098 史特拉斯 ストラス

HP	MP	攻擊力	防禦力
1500	9999	70	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	○	○

[illegible]	1500	[illegible]	★★★★
掉落物品1	—	／	—
掉落物品2	高級藥水 ハイポーション	／	★★

特徵：會召喚其他怪物來作攻擊，靠近的話有時還會踢人。



No.099 耶里紐斯 エリニュス

HP	MP	攻擊力	防禦力
200	100	60	50

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	◎	△	◎	◎	×	×	○

[illegible]	500	[illegible]	★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	隆基奴斯槍 ロンギヌスの槍	／	★★

特徵：在空中靜止後再高速衝過來，使用能攻擊上方的武器來對應吧。



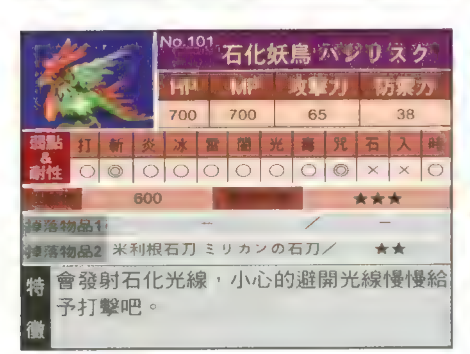
No.100 路比剛德 ルビカンテ

HP	MP	攻擊力	防禦力
500	300	45	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	×

[illegible]	550	[illegible]	★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	妖刀村正	／	★★

特徵：會用手中的槍垂直往下突刺，看清其攻擊後反擊吧。



No.101 石化妖鳥 バジリスク

HP	MP	攻擊力	防禦力
700	700	65	38

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	○	○	○	◎	×	×	○

[illegible]	600	[illegible]	★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	米利根石刀 ミリカンの石刀	／	★★

特徵：會發射石化光線，小心的避開光線慢慢給予打擊吧。

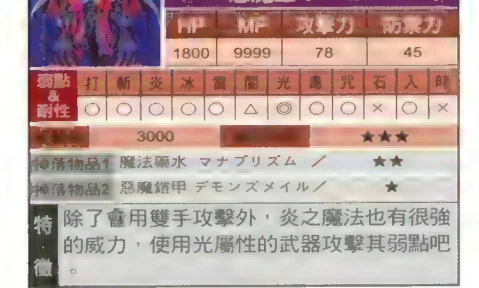
No.102 鋼鐵魔像 アイアンゴーレム

HP	MP	攻擊力	防禦力
9999	1	70	255

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	△	△	△	△	△	○	○	×	○	×

[illegible]	500	[illegible]	★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：擁有最高的HP及各種耐性，把HP和MP調換過來吧。



No.103 惡魔王 デーモンロード

HP	MP	攻擊力	防禦力
1800	9999	78	45

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	○	×

[illegible]	3000	[illegible]	★★★
掉落物品1	魔法藥水 マナプリズム	／	★★
掉落物品2	惡魔鎧甲 デモンズメイル	／	★

特徵：除了會用雙手攻擊外，炎之魔法也有很強的威力，使用光屬性的武器攻擊其弱點吧。

No.104 終極衛兵 ファイナルガード

HP	MP	攻擊力	防禦力
1200	999	75	50

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	△	△	△	△	△	○	○	×	×	×

[illegible]	2000	[illegible]	★★★
掉落物品1	黃金鎧甲 ゴールドプレート	／	★★★
掉落物品2	終極劍 ファイナルソード	／	★

特徵：劍尖開始發出光輝時會放出衝擊波，注意其攻擊動作來應戰吧。



No.105 火焰惡魔 フレイムデーモン

HP	MP	攻擊力	防禦力
500	5000	55	35

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	△	◎	○	△	◎	○	○	×	○	×

[illegible]	1	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	400	／	★★★★★
掉落物品2	雷瓦汀 レーヴァティン	／	★★

特徵：其火魔法擁有極大的威力，除了對光屬性弱之外對冰屬性也很弱，很容易針對其弱點攻擊。

No.106 幻影騎士 シャドウナイト

HP	MP	攻擊力	防禦力
3000	999	85	45

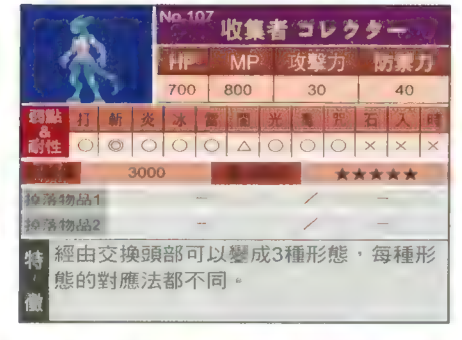
弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	△	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

[illegible]	3000	[illegible]	★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	超級藥水 エクスポーション	／	★★

特徵：雖然HP比終極衛兵高，但耐性較少。

敵人出現位置

※數字與敵人編號對應



No.107 收集者 コレクター

HP	MP	攻擊力	防禦力
700	800	30	40

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	◎	○	○	○	△	○	○	○	×	×	×

[illegible]	3000	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：經由交換頭部可以變成3種形態，每種形態的對應法都不同。

No.108 死神 しにがみ

HP	MP	攻擊力	防禦力
4444	4444	50	20

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	○	○	○	×	×	×

[illegible]	4444	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：使用大小鐮刀來攻擊，變身前大鐮刀是弱點。其肉體是幻影，要注意。

No.109 雷吉翁 レギオン

HP	MP	攻擊力	防禦力
5000	9999	55	25

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	◎	○	○	×	×	×

[illegible]	12000	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：用許多屍體作成的外殼保護弱點的核，會從觸手放出雷射。



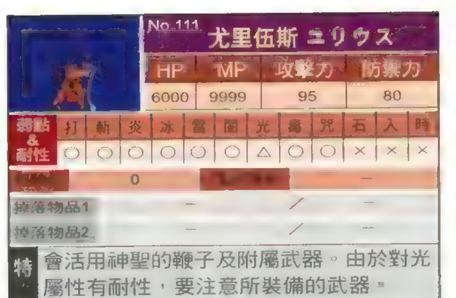
No.110 巴羅爾 バロール

HP	MP	攻擊力	防禦力
4000	4000	65	60

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

[illegible]	16000	[illegible]	★★★★★
掉落物品1	–	／	–
掉落物品2	–	／	–

特徵：會使用巨大的雙拳攻擊，從眼睛也會射出光線，擁有焚燒地面的能力。



No.111 尤里伍斯 ユリウス

HP	MP	攻擊力	防禦力
6000	9999	95	80

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	△	○	○	×	×	×

[illegible]	0	[illegible]	—
掉落物品1	—	/	—
掉落物品2	—	/	—

特徵 會活用神聖的鞭子及附屬武器。由於對光屬性有耐性，要注意所裝備的武器。

No.112 葛拉罕 グラハム

HP	MP	攻擊力	防禦力
5000	9999	100	80

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×

[illegible]	0	[illegible]	—
掉落物品1	—	/	—
掉落物品2	—	/	—

特徵 會使用火炎彈及暗黑魔力等德古拉的魔力，變身後人類的姿態已不存在。

No.113 混沌 カオス

HP	MP	攻擊力	防禦力
9999	9999	110	120

弱點&耐性	打	斬	炎	冰	雷	闇	光	毒	咒	石	入	時
	○	○	○	○	○	△	○	○	○	×	×	×

[illegible]	0	[illegible]	—
掉落物品1	—	/	—
掉落物品2	—	/	—

特徵 會使用魂之封印及誘導彈等多彩的攻擊方式，好好考慮對策後再挑戰吧。

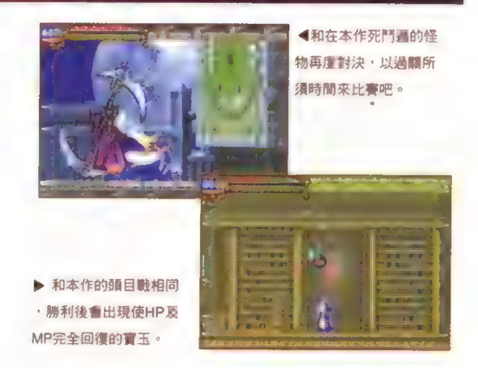


遊戲破關後的樂趣

破關並看完結局後，隨著看到的結局不同，會追加各種隱藏要素，在此介紹這些隱藏要素。

頭目挑戰模式出現

打倒混沌看到最好的結局後追加的模式。和遊戲中登場的怪物們一對一戰鬥並持續勝利是其目的，也會出現在本編中不是頭目級角色的怪物。雖然在開始前會選擇存檔，並只能用此存檔拿到的武器及魂戰鬥，但等級會固定在40級。



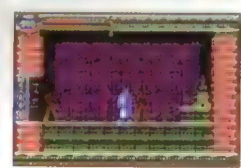
◀和在本作死鬥過的怪物再度對決，以過關所須時間來比賽吧。

▶ 和本作的頭目戰相同，勝利後會出現使HP及MP完全回復的寶玉。

快速過關取得稀有物品吧

通過頭目挑戰模式後，會依照過關時間得到對應的物品。由於時間越短獲得的物品越好，磨練技巧挑戰最快過關吧。另外，滿足了已擁有的物品其出現條件時，會出現較下位的物品。

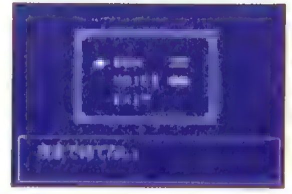
過關時間	獲得物品
4分鐘以內	真空劍 ヴァルマンウェ
5分鐘以內	電磁步槍 ポジトロンライフル
6分鐘以內	石中劍 エクスカリバー
超過 6分鐘	藥水 ポーション



◀除了藥水以外都是只有在本模式才能拿到的稀有物品。

音樂模式出現

和頭目挑戰模式一樣，看到最好的結局後會追加的模式。可從遊戲中使用的全部29首曲子中，選擇喜愛的曲子來欣賞，也可以選擇聽在遊戲中登場人物們的聲音哦。



◀演奏中背景音樂的曲目也會顯示出來。你能想起來是在哪一個場景嗎？

繼承魂再度開始遊戲

看到最好的結局後，在讀取存檔的畫面中，該存檔上面會顯示蝙蝠，選擇此存檔後可以繼承幾乎全部的魂及物品再度開始遊戲哦。



◀滿足條件後在讀取存檔的畫面中，該存檔上面會顯示蝙蝠。



◀由於破關所必須的魂及物品無法繼承，在遊戲中收集吧。

挑戰HARD模式

不管是那一種結局，只要破關並看到結局後，重新開始遊戲時就可以選擇NORMAL及HARD的難度。HARD的怪物全體攻擊力比NORMAL的高，攻略難度也較高，尤其是頭目戰會更有挑戰性。物品的配置基本上和NORMAL一樣，但實際上也有在HARD模式才能拿到的稀有物品。



◀頭目的強度和NORMAL相差很多，可以享受刺激的戰鬥哦。

只能在HARD模式拿到的物品列表		
	物品名稱	地圖參考頁數
帝王拳套	カイザーナックル	P.42
死神鐮刀	デスサイズ	P.52
死神長袍	死神のローブ	P.52
銀槍	シルバーガン	P.65
血淚	血の涙	P.68

使用特殊的名字進行有特殊限制的遊戲

和HARD模式的出現條件一樣，不管是那一種結局，只要破關並看到結局後，輸入以下介紹的名字中任一組再度開始遊戲，就可以用特殊的設定來玩遊戲。由於兩邊都是對自己施加很嚴苛的限制，適合連HARD模式都無法滿足的人挑戰。

NOUSE



◀無法使用的物品的模式，要使用物品的話喇叭會出聲。

NOSOUL

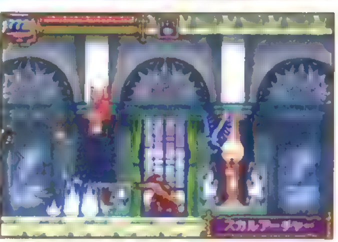
◀除了技能魂(アビリティソウル)及破關必須的魂以外，禁止使用魂，好好活用武器攻擊吧。

資料篇 遊戲破關後的樂趣 CASTLEVANIA

使用尤里伍斯探索惡魔城

最後要介紹的是可以使用在本作登場的吸血鬼獵人．尤里伍斯進行遊戲的特殊模式。遊戲破關1次後，名字輸入JULIUS再開始遊戲就OK。和本編不同，其他的人物完全不會登場，是純粹享受打倒城內頭目級角色的模式，打倒在城主之間的葛拉罕就進入結局。

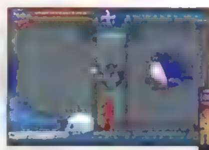
JULIUS



▶ 發揮最強的吸血鬼獵人．尤里伍斯的力量，把怪物們一掃而光吧。

尤里伍斯的能力跟成長系統

尤里伍斯就算打倒怪物也不會獲得經驗值，但相對的其初期能力比蒼真高，而且也不是完全不會成長，取得打倒頭目後出現的玉的話，能力會稍微上升，換句話說和本作一樣，打倒頭目前進是順利攻略的秘訣。



◀ 取得打倒頭目後出現的玉的話，全體的能力會上升。



▶ 雖然無法使用回復道具，但存檔的房間可以和本作一樣的使用。

熟練尤里伍斯獨自的操作法

尤里伍斯有數種蒼真沒有的獨自的動作，在此先作個介紹。另外2段跳躍及大跳躍、滑行等動作基本上和蒼真是共通的。

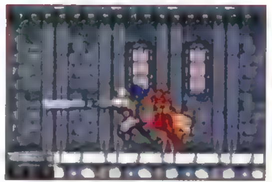


◀ 由於尤里伍斯走的速度較快，會覺得更好操縱。

繞到背後　L鈕



按L鈕的話會作出繞到背後的動作，在動作終了前是完全無敵的。雖然隨時都可以用鞭子攻擊來取消動作，但無法像蒼真的快步後退一樣，用來取消攻擊動作。



◀ 移動距離很長，可以一邊躲開敵人的攻擊並移動到安全的地方。

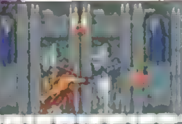


鞭子攻擊

按B鈕攻擊
按住B鈕後按十字鈕可以甩動鞭子回轉

按B鈕可以和蒼真一樣作武器攻擊，使用的武器是其一族的註冊商標神聖之鞭。由於剛甩動的瞬間開始就有攻擊判定，頭上及背後的攻擊範圍也稍微伸展了。攻擊後按住按鈕鞭子會垂下來，這時按十字鈕就可以甩動鞭子，但威力會比平常的鞭子攻擊低。

◀由於攻擊的空隙很大，要把握攻擊距離，小心不要揮空了。



▶甩動鞭子回轉，可以攻擊上方及腳下，要抵消敵人的子彈時很方便。

附屬武器

按R鈕選擇按↑+B使用

雖然尤里伍斯無法像蒼真一樣使用戰術魂(タクティカルソウル)，但相對的可以使用附屬武器來攻擊。附屬武器全部有4種，按R鈕可以選擇，按↑+B可以使用。另外，使用要耗費MP。

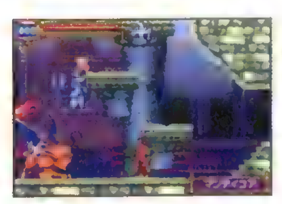


◀活用附屬武器的話就能攻擊到鞭子攻擊不到的地方。



十字架(クロス)

投出十字架攻擊。十字架會貫穿敵人及牆壁作水平飛行，一段距離後會轉換方向回到尤里伍斯手中。



◀在轉換方向時與怪物重疊的話，可給予連續打擊造成大傷害。



聖水

把裝聖水的瓶子丟到地上的話，會從破掉的瓶中冒出神聖的火炎。由於很容易造成複數打擊，對地面上的敵人很有效。



◀由於火炎容易重疊，對體格巨大的敵人很有效，MP消費量也很少



斧

丟出以拋物線飛行的斧頭，每一發的攻擊力很高。除了對付空中的敵人外，也可以使其貫穿地板，從下方攻擊敵人。

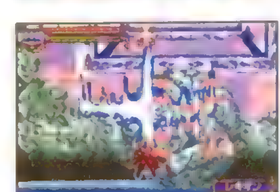


◀對付弱點在高處的頭目就不用一直跳躍也能攻擊是其優點。



回歸黑暗吧！(闇に還れ！)

身上纏繞著巨大的十字架型的能量而給予周圍的敵人大傷害。雖然是尤里伍斯最強的必殺技，但MP消費量也很大，要注意。



◀到攻擊終了時完全無敵，與頭目重疊後使用的話能給予很大的傷害。



金手指密碼

必須碼

B912791D	CA706FD1
FF8819CB	DABA8A8A

無敵

1351691E
6CC97C64

金錢最多

1ED75C22
EC52129F

能力最強

LV
CB945F68
6E1FFB63

最大HP
65042CDF
29DCD1F2

現在HP
2A304A26
31F7EC60

最大MP
3E4ABD74
51D47A46

現在MP
AA681349
AE70F3AD

STR
4A485213
308E32D7

CON
DF67F048
6100CF3C

INT
A27432B9
45B612B1

LCK
6D522C63
26CFEB42

EXP
580B6A7D
98C2115D

人物狀態為普通
D69B7508
21797AE0

遊戲時間為0

D69B7508	21797AE0

持有全部SOUL

助攻魂	
73FB1DA6	1770CE9B
[illegible]	[illegible]
E0B137F5	0021A547
[illegible]	[illegible]
8F19E2B8	935507E1
[illegible]	[illegible]
4CF38D20	27B460C6

守護魂	
E46F700C	DB24A4E4
[illegible]	[illegible]
8E7EB325	E38E97AE

妖術魂	
3CCB6877	3F657EA0
[illegible]	[illegible]
D6978A8F	34DD62F5
[illegible]	[illegible]
C21A7025	93389B8A

技能魂	
748FC10D	9CFFFFAA
[illegible]	[illegible]

敵人資料全部出現

5CE84AF6	CAA7DDBA
F246F440	E987885D
2BF66762	118DF6DB
39CF2AA7	83899402
8ADB8731	EE0F6A0E
264ED4CC	7B0C8E54
BB2416B1	E5E11C58
B599B917	64D4445E
6F8DBC64	BDCFE2B6
79212D4D	42CD49E7
217EE3E8	63F35816
6F603C2E	335B89DD

持有全部物品

B36FA697	725A91AF	23D48EE7	093B6AB2
AE3DEA69	D6A6C9CE	46B6CF02	61465636
FBFB06E5	394C42A9	15385807	1EBAB077
159060FE	82092FCB	7A31C90D	E978602F
84564F6C	61F20C7D	95B940DC	63F92E2C
79034667	0F86D100	33649AB1	FE9357A6
2741270A	18EFCF42	7EE9C7E9	9C285619
74064CE2	FE3CC80A	AE957FFB	E6CE0975
D2049480	0A2C14D0	AD147E5E	ACD6F410
987034DC	6A986AAB	F322038D	D628FE7F
B28325B0	D93B3680	43EE39C7	46B995DE
B26526C2	D1BEC626	92AD117D	8D072B2E
6205F948	1503BDFE	993BA404	BEB95C99
B225B32B	D8079C9F	EDE622F6	D9704035
F505E8CD	1BB739D1	2BC336E2	10AADC92
A6C09444	AEB062C4	C6986211	84DF0D4E
1A33BE03	140D5A05	FAAE9984	62460984



敵人資料五十音順序索引表

敵人名稱	編號	頁數
上級惡魔 アークデーモン	No.073	P142
鋼鐵魔像 アイアンゴーレム	No.102	P147
巨斧鎧兵 アックスアーマー	No.005	P131
劍魔 アラストール	No.091	P145
蜘蛛女 アルケニー	No.024	P134
亞泰鷹 アルタイル	No.045	P137
花妖女 アルラ・ウネ	No.078	P143
小妖 インプ	No.050	P138
女武神 ヴァルキリー	No.042	P137
飛翼骷髏 ウイングスケルトン	No.021	P133
木魔像 ウッドゴーレム	No.035	P136
妖草 ウネ	No.062	P140
人面瘤 エクトプラズム	No.028	P135
惡魔屠夫 エビルブッチャー	No.026	P134
耶里紐斯 エリニュス	No.099	P147
石像魔 ガーゴイル	No.088	P145
迦理 カーリー	No.044	P137
凱那卓 カイナッツォ	No.074	P142
混沌 カオス	No.113	P149
腰斬骷髏 ガがしゃどくろ	No.034	P135
石化牛怪 カトブレパス	No.029	P135
雷擊人偶 かみなりにんぎょう	No.060	P140
鏡魔 キョウマ	No.040	P137
殺人人偶 キラードール	No.032	P135
殺人魚 キラーフィッシュ	No.008	P131
殺人披風 キラーマント	No.086	P144
劍鬥士 グラディエーター	No.094	P145
葛拉罕 グラハム	No.112	P149
巨神鎧兵 グレートアーマー	No.061	P140
小妖魔 グレムリン	No.056	P139
時鐘法師 クロノメイジ	No.041	P137
骸骨蛇神 ケツアルクアトル	No.027	P135
蝙蝠 こうもり	No.001	P130
鬼魂 ゴースト	No.015	P133
鬼魂舞者 ゴーストダンサー	No.030	P135
魔像 ゴーレム	No.054	P139

敵人名稱	編號	頁數
雞身蛇尾獸 コカトリス	No.047	P138
巨牛怪 ゴルゴン	No.052	P139
收集者 コレクター	No.107	P148
女夜魔 サキュバス	No.096	P146
死神 しにがみ	No.108	P148
巨蟲怪 ジャイアントワーム	No.063	P141
幻影騎士 シャドウナイト	No.106	P147
飛魚 スカイフィッシュ	No.082	P143
骷髏弓兵 スカルアーチャー	No.006	P131
千年魔怪 スカルミリオーネ	No.092	P145
骷髏人 スケルトン	No.003	P131
飛踢骷髏 スケルトンキッカー	No.084	P144
骷髏騎士 スケルトンナイト	No.014	P132
光束骷髏 スケルトンビーマー	No.090	P145
骷髏小子 スケルトンボーイ	No.031	P135
史特拉斯 ストラス	No.098	P146
史萊姆 スライム	No.069	P141
海魔女 セイレーン	No.016	P133
殭屍 ゾンビ	No.002	P130
殭屍士兵 ゾンビアーミー	No.013	P132
殭屍戰士 ゾンビソルジャー	No.033	P135
土龍 ツチノコ	No.036	P136
圓盤鎧甲 ディスクアーマー	No.053	P139
惡魔王 デーモンロード	No.103	P137
死亡十字軍 デッドクルセイダー	No.083	P144
死亡騎兵 デッドトルーパー	No.048	P138
惡魔 デビル	No.049	P138
多露卡 ドゥルガー	No.018	P133
樹妖 ドリアード	No.071	P142
海王子 トリトン	No.068	P141
夢魘 ナイトメア	No.067	P141
千針球 ニードルス	No.064	P141
無影劍士 ネメシス	No.039	P137
跳蚤人 のみ男	No.025	P134
女妖鳥 ハーピー	No.057	P139
轉輪魔 バエル	No.095	P146

敵人名稱	編號	頁數
石化妖鳥 バジリスク	No.101	P147
巴羅爾 バロール	No.110	P148
半魚人 はんぎょじん	No.004	P131
浮游眼怪 ピーピングアイ	No.007	P131
骸骨巨人 ビッグがいこつ	No.093	P145
巨大鬼魂 ビッグゴースト	No.020	P133
巨大魔像 ビッグゴーレム	No.070	P141
畢夫隆 ビフロン	No.079	P143
終極衛兵 ファイナルガード	No.104	P147
魚頭砲台 フィッシュヘッド	No.066	P141
獅頭車輪 ブエル	No.011	P132
藍烏鴉 ブルークロウ	No.010	P131
火焰惡魔 フレイムデーモン	No.105	P147
閃光魔像 フレッシュゴーレム	No.081	P143
女侍保鏢 プロセルピナ	No.037	P136
劇毒蟲 ポイズンワーム	No.072	P142
骷髏砲台 ほねばしら	No.009	P131
白骨龍 ホワイトドラゴン	No.012	P132
炸彈鎧兵 ボンバーアーマー	No.059	P140
魔女 まじょ	No.043	P137
見習魔女 まじょみならい	No.023	P134
泥人怪 マッドマン	No.087	P145
食人蟲 マンイーター	No.065	P141
翼獅獸 マンティコア	No.055	P139
曼陀羅草 マンドラゴラ	No.080	P143
迷你惡魔 ミニデビル	No.017	P133
牛頭人 ミノタウロス	No.022	P133
秘密客 ミミック	No.097	P146
梅度沙頭顱 メディウサヘッド	No.058	P139
縱火魔 ユコバック	No.077	P143
尤里伍斯 ユリウス	No.111	P149
開膛手 リッパー	No.075	P143
莉莉絲 リリス	No.038	P136
路比剛德 ルビカンテ	No.100	P147
雷吉翁 レギオン	No.109	P148
紅烏鴉 レッドクロウ	No.046	P137

敵人名稱	編號	頁數
紅牛頭怪 レッドミノタウロス	No.089	P145
巨石鎧甲 ロックアーマー	No.019	P133
狼人 ワーウルフ	No.051	P139
豹人 ワージャガー	No.076	P143
虎人 ワータイガー	No.085	P144

～全文完～



發行人：趙麗恆
印　刷：全彩印刷有限公司
製　版：長春製版有限公司
發行所：香港商群英出版社
地　址：香港皇后大道東十路899號12F-9
ＴＥＬ：002-852-989-46521
ＦＡＸ：002-852-989-46543